

SERIE CE6000

PLOTTER DE DECOUPE

MANUEL UTILISATEUR

MANUEL NO.CE6000-VERS01



GRAPHTEC

Pour une utilisation correcte et en toute sécurité

- Pour utiliser correctement et en toute sécurité votre plotter, lisez ce manuel avant de l'utiliser.
- Après avoir lu ce manuel, conservez-le à portée de la main pour pouvoir y accéder rapidement si nécessaire.
- Ne laissez pas les enfants toucher à cette machine.
- Lorsque vous n'utilisez pas la machine éteignez-la et débranchez le cordon secteur de la prise de courant.
- Ne laissez jamais la machine fonctionner sans surveillance.
- La section suivante décrit les points importants pour un fonctionnement sûr. Assurez-vous de les suivre strictement.

Conventions Utilisée dans ce manuel

Pour garantir une utilisation sûre et précise du plotter ainsi que pour prévenir toutes blessures et dommages matériels, les consignes de sécurité fournies dans ce manuel sont classées dans les trois catégories décrites ci-dessous. Leur affichage et la signification est la suivante. Assurez-vous d'avoir une compréhension complète de leur signification avant de lire le manuel.



DANGER

Cette catégorie vous indique que si vous ignorez les informations, l'opérateur risque d'être blessé.



MISE EN GARDE

Cette catégorie fournit des informations qui, si elles sont ignorées, sont susceptibles de causer des blessures graves ou mortelles à l'opérateur.



ATTENTION

Cette catégorie fournit des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent causer des blessures à l'opérateur ou des dommages au plotter

Description des symboles de sécurité



Le symbole  indique une information qui nécessite une attention particulière (y compris les mises en garde). Le point spécifique nécessitant une attention est décrit par une illustration ou un texte à l'intérieur ou à côté du symbole .



Le symbole  indique une action qui est interdite. Une telle action interdite est décrite par une illustration ou un texte à l'intérieur ou à côté du symbole .



Le symbole  indique qu'une action doit être effectuée. Une telle action impérative est décrite par une illustration ou un texte à l'intérieur ou à côté du symbole .

Consignes de sécurité

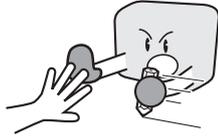
⚠️ AVERTISSEMENT

Pendant le fonctionnement du traceur, ne touchez pas les galets ou les parties mobiles.

- Une telle action peut entraîner des blessures.



No touching



Le traceur doit être relié à la terre.

- Si le traceur n'est pas relié à la terre, l'utilisateur risque de recevoir une décharge électrique en cas de court-circuit.



Ground the Plotter

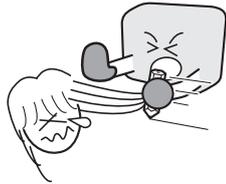


Même si le traceur est à l'arrêt, gardez les mains et les cheveux éloignés des galets ou toutes autres parties mobiles, il peut démarrer subitement dès réception de données.

- Une telle action peut entraîner des blessures.



No touching



Ne pas démonter, réparer ou transformer le plotter.

- Cela peut provoquer un choc électrique ou un risque d'incendie.
- Le contact avec des parties hautes tensions dans le traceur peut provoquer un choc électrique.
- Si le plotter a besoin d'être réparé, contactez votre revendeur Graphtec le plus proche.



No disassembly



Ne branchez pas le plotter sur une alimentation déficiente.

- Cela peut provoquer un choc électrique ou un risque d'incendie dû à un court-circuit.



Prohibited



Ne pas utiliser le traceur dans un lieu exposé à l'eau, la pluie ou la neige.

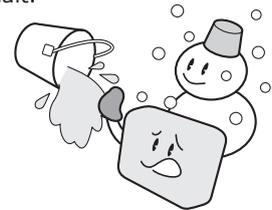
- Cela peut provoquer un choc électrique ou un risque d'incendie dû à un court-circuit.



Avoid water



Beware of electrical shock



Si le traceur émet de la fumée, de la chaleur, une drôle d'odeur ou d'autres anomalies de fonctionnement, arrêtez de l'utiliser. Eteignez-le et débranchez-le.

- Utilisez le traceur dans un tel cas peut provoquer un risque d'incendie ou un choc électrique.
- Après vous êtes assuré de l'arrêt de la fumée, contactez votre représentant Graphtec le plus proche pour une réparation.
- N'essayez jamais de réparer vous-même. La réparation par quelqu'un sans expérience est extrêmement dangereuse.



Prohibited



Ne laissez pas la poussière ou des particules métalliques adhérer à la prise d'alimentation.

- Une telle action peut causer un choc électrique ou un incendie dû à un court circuit.



Prohibited



Beware of electrical shock



Consignes de sécurité

⚠️ AVERTISSEMENT

N'utilisez pas un cordon secteur endommagé.

- Une telle action peut causer un choc électrique ou un incendie dû à une fuite de courant.
- Remplacez le cordon par un nouveau.



Unplug the power cord from the socket



Attention lorsque vous manipulez la lame.

- Touchez la lame à main nue peut provoquer des blessures.
- Ne touchez pas la lame pendant l'opération de découpe.



No touching



⚠️ ATTENTION

Ne pas utiliser ou stocker le traceur dans un endroit exposé à la lumière directe du soleil ou proche d'un climatiseur ou d'un radiateur.

- Un tel emplacement pourrait nuire à la performance du traceur.



Prohibited



Ne pas utiliser le traceur dans un endroit poussiéreux ou humide.

- Un tel emplacement pourrait nuire à la performance du traceur.



Prohibited



Ne pas placer un récipient contenant de l'eau ou un autre liquide sur le plotter.

- Si un liquide tombe dans le traceur, un choc électrique ou un incendie dû à un court circuit peut se produire.



Avoid water



Beware of electrical shock

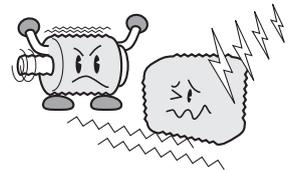


Ne pas utiliser le traceur dans un endroit soumis à des vibrations mécaniques excessives ou des perturbations électriques.

- Un tel emplacement pourrait nuire à la performance du traceur.



Prohibited



Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation ou le câble d'interface, ne tirez pas sur le cordon / câble.

- Une telle action peut endommager le cordon/câble, ce qui entraînerait un risque d'incendie ou de choc électrique.



Prohibited

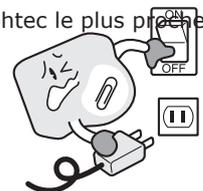


Si de l'eau ou une matière étrangère pénètre dans le traceur, cessez l'utilisation. Coupez l'alimentation et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

- Utilisation d'un cordon d'alimentation endommagé peut provoquer un choc électrique ou un incendie dû à un court circuit.
- contactez votre représentant Graphtec le plus proche pour une réparation.



Unplug the power cord from the socket



Consignes de sécurité

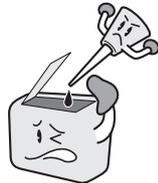
⚠ ATTENTION

N'essayez pas de lubrifier les mécanismes du plotter.

- Une telle action peut provoquer une panne..



Prohibited



Ne nettoyez pas le traceur avec des solvants volatils tels que du diluant ou du benzène.

- Une telle action peut nuire à son fonctionnement.



Prohibited



Prévoyez un espace suffisant autour du plotter de sorte qu'il ne cogne pas tous les objets dans son voisinage pendant la découpe.

- Un tel contact peut entraîner un mauvais alignement de la découpe ou du tracé.



No touching



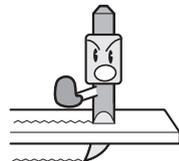
Lorsque vous utilisez l'éclairage intérieur, comme les lampes fluorescentes ou autres électriques, prévoir une distance d'au moins un mètre entre le traceur et la source de lumière.

- la proximité d'une telle source de lumière peut provoquer un dysfonctionnement des capteurs de matière.



Lors de l'utilisation du porte-lame, prenez soin de ne pas sortir la lame plus que nécessaire.

- Une lame trop sortie peut endommager la bande téflon et nuire à la qualité de découpe.



Lorsque vous déplacez le chariot porte-outil manuellement, déplacez-le lentement.

- Le déplacer rapidement peut endommager le traceur.



Ne placez pas le traceur sur une pente, ou dans une zone soumise à de nombreuses vibrations, ou dans d'autres endroits instables.

- Si le traceur tombe, il peut subir des dommages.



Prohibited

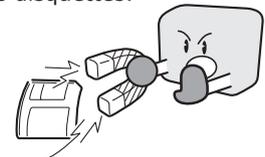


Ne pas placer des cartes magnétiques, disquettes ou autres éléments similaires dans le voisinage du chariot porte-outil.

- La force magnétique peut détruire les données sur les cartes magnétiques ou les disquettes.



Prohibited



Si vous n'êtes pas certains des conditions de découpe, exécutez un test de découpe avant de lancer votre découpe.

- L'exécution d'une opération de découpe avec des valeurs de réglage incorrect peut endommager la lames et les périphériques ou provoquer une panne système.



Préface

Merci d'avoir choisi un traceur Graphtec CE6000. Les plotters de la série CE6000 sont équipés d'un système d'asservissement numérique visant à 'atteindre une précision de découpe à haute vitesse. En plus de la coupe du film de marquage et d'autres supports, un plotter de la série CE6000 peut également être utilisé comme un traceur à plume. Pour assurer une qualité de découpe et une productivité optimales, lisez attentivement ce manuel avant d'utiliser votre plotter.

Ce produit est fabriqué et vendu sous une licence de Gerber Scientific International, Inc brevet US n ° 5.537.135 et ses homologues étrangers.

Notes à propose de ce Manuel

- (1) Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, stockée dans un système documentaire ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen, sans l'autorisation écrite préalable de Graphtec Corporation.
- (2) Les spécifications du produit et d'autres informations dans ce manuel sont sujettes à modification sans préavis.
- (3) Graphtec Corporation n'assume aucune responsabilité pour les dommages résultant soit de l'utilisation de l'information contenue dans ce document ou l'utilisation de l'appareil.

Marques déposées

Tous les noms de sociétés, marques, logos, et des produits apparaissant dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Droits d'auteur

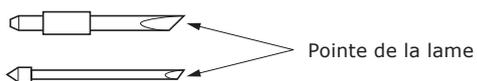
Ce manuel utilisateur est soumis au droit d'auteur Graphtec Corporation.

Précautions particulières sur la manipulation des lames

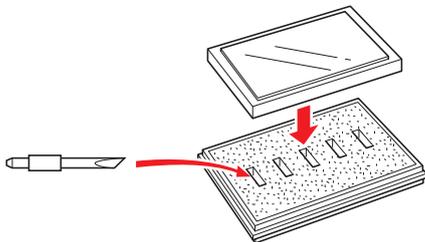
Des lames tranchantes sont utilisées avec ce traceur. Manipulez les lames et les supports avec soin pour éviter des blessures corporelles.

Lames de découpe

Les lames de découpe sont très aiguisées. Lorsque vous manipulez une lame de découpe ou un porte-lame, veillez à ne pas vous couper les doigts ou toute autre partie du corps. Remettez les lames usées dans le boîtier fourni.

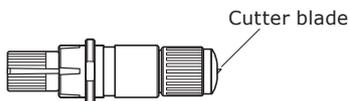


Lorsque la boîte est remplie de lame usée, jetez les lames avec la boîte.



Porte-lame

La lame qui dépasse du porte-outil est tranchante. ne sortez pas trop la lame. De plus, lorsque vous n'utilisez pas le porte-lame, assurez-vous que la lame soit complètement rétractée.

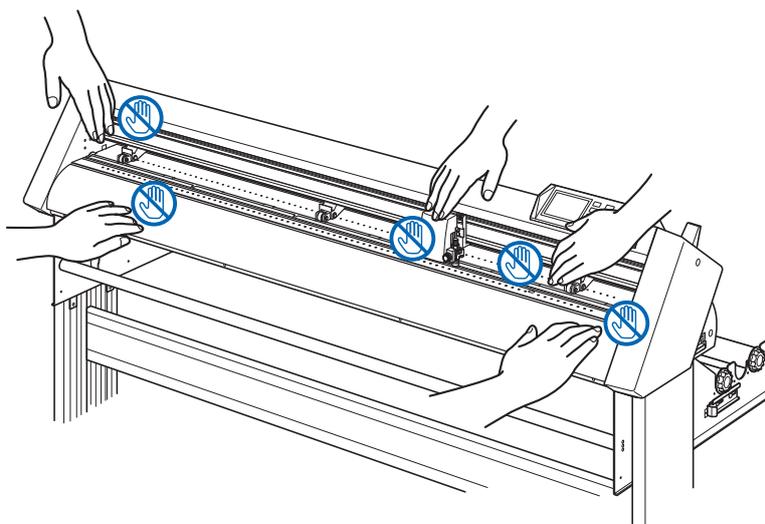


Après la mise en place du porte-lame.

Après la mise sous tension, et pendant le fonctionnement, ne touchez pas la pointe du porte-lame. C'est dangereux.

Après la mise sous tension

Au cours de la mise sous tension du traceur, veillez à respecter les précautions suivantes. Le chariot porte-outil et le média chargé peuvent soudainement se déplacer pendant l'opération de découpe, immédiatement après et pendant le réglage des fonctions du traceur. Gardez les mains, les cheveux, les vêtements et autres objets éloignés de la proximité du chariot porte-outil, des galets et du support chargé. Pour éviter toute blessure des opérateurs et des mauvais résultats de découpe, veillez à ne pas laisser les mains, les cheveux, les vêtements ou autres objets étrangers se prendre dans le chariot porte-outil ou entrer en collision avec le support chargé alors que le traceur fonctionne



Etiquette d'avertissement

Cette étiquette d'avertissement est située sur le capot supérieur. Veillez à respecter toutes les mises en garde sur l'étiquette.

				△ 注意 カット／作図中はローラーや、キャリッジ等の可動部に絶対さわらないでください。	△ CAUTION During a cutting or plotting operation, do not touch the writingpanel or moving parts such as the carriage.	△ ACHTUNG	△ ATENCION
						△ ATTENTION	△ ATTENZIONE

Notes sur le piètement

Veillez à utiliser uniquement le pied conçu pour la série CE6000 avec votre traceur CE6000. L'utilisation d'un piètement différent peut provoquer un dysfonctionnement traceur ou des blessures corporelles.

A propos des mots et des phrases utilisés dans la notice

- Dans ce manuel, le mot «tracé» se réfère à utiliser la machine soit avec le stylo de traçage soit avec le porte-lame pour découper.
- Dans ce manuel, le mot «média» se réfère à matière, rouleau de matière, feuilles ou films de marquage.

Avant la mise en route

- Assurez-vous de lire "LES CONSIGNES DE SECURITE" pour une utilisation sûre et correcte. Dans le cas contraire, cela peut provoquer un accident ou un incendie inattendus.

AVERTISSEMENT

La commission fédérale de communication des Etats-Unis a précisé que la mention suivante doit être portée à l'attention des utilisateurs de ce produit.

COMMISSION FÉDÉRALE DES COMMUNICATIONS RADIO FREQUENCE RAPPORT SUR LES INTERFÉRENCES

REMARQUE: Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe A, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie de fréquence radio et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais.

UTILISEZ DES CABLES BLINDES

Pour se conformer aux exigences de la FCC Classe A, tous les câbles externes de l'interface de données et les connecteurs doivent être correctement blindés et mis à la terre. Ces câbles et connecteurs sont disponibles auprès des revendeurs autorisés GRAPHTEC ou les fabricants d'ordinateurs ou de périphériques. GRAPHTEC n'est pas responsable des interférences causées par l'utilisation de câbles et connecteurs autres que ceux recommandés ou par des modifications non autorisées apportées à cet équipement. Des changements ou modifications non autorisées peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

Sélection du câble d'alimentation

Assurez-vous de consulter les tableaux ci-dessous si vous souhaitez utiliser un câble autre que celui fourni avec les accessoires.

Tableau 1. pour une alimentation 100 V à 120 V

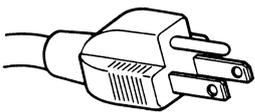
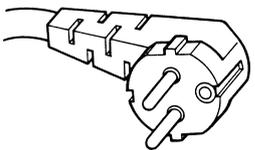
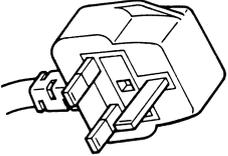
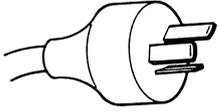
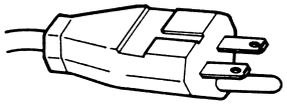
Prise	Type de prise	Tension d'alimentation	Références Standards	Câble d'alimentation
	Amérique du nord 125 V 10 A	100/120 V	ANSI C73.11 NEMA 5-15 UL498/817/62 CSA22.2 NO.42/21/49	UL Listed Type SJT No.18AWG × 3 300 V, 10 A

Tableau 2. pour une alimentation 200 V à 240 V

Prise	Type de prise	Tension d'alimentation	References Standards	Câble d'alimentation
	Europe 250 V 10 A	200 V	CEE(7)VII IEC320 CEE13	TYPE: H05VV-F 3 × 1.0 mm ²
	UK 250 V 5 A	200 V	BS1363 BS4491 BS6500	TYPE: H05VV-F 3 × 1.0 mm ²
	Australie 250 V 10 A	200 V	AS3112 AS3109 AS3191	TYPE: OD3CFC 3 × 1.0 mm ²
	Amérique du nord 250 V 15 A	200 V	ANSI C73.20 NEMA 6-15 UL 198.6	UL Listed Type SJT No.18AWG × 3 300 V, 10 A
	Suisse 250 V 6 A	200 V	SEV1011 SEV1004 SEV1012	TYPE: H05VV-F 3 × 0.75 mm ²
	Chine 250 V 6 A	200 V	GB15934 GB2099.1 GB1002 GB/T 5023.5	TYPE: H05VV-F 3 × 1.0 mm ²

CONTENU

POUR UNE UTILISATION CORRECTE ET EN TOUTE SECURITE.	i
Préface.	I
Précaution particulière sur la manipulation des lames	II
Après la mise sous tension	III
Etiquette d'avertissement.	III
Notes sur le piètement	III
A propos des mots et des phrases utilisés dans la notice.	IV
Avant la mise en route.	IV
Sélection du câble d'alimentation.	V

Chapitre 1 Description

1.1	Contrôle des accessoires.	1-2
1.2	Nomenclature	1-3
	Vue de face: CE6000-40	1-3
	Vue arrière: CE6000-40	1-4
	Vue de face: CE6000-60	1-5
	Vue arrière: CE6000-60	1-6
	Vue de face: CE6000-120	1-7
	Vue arrière: CE6000-120.	1-8
1.3	Assemblage.	1-9
	Assemblage du support de rouleau.	1-14
	Assemblage des barres support de rouleau	1-14
1.4	Connexion à un ordinateur	1-16

Chapitre 2: Préparation à la découpe

2.1	Préparation du porte-lame	2-2
	Description du porte-lame.	2-2
	Structure du porte-lame	2-2
	Caractéristiques des lames et leurs utilisations	2-3
2.2	Monter le porte-lame sur le chariot.	2-4
	Mise en place d'un outil.	2-4
	Retirer l'outil	2-5
2.3	Chargement du média (Papier ou film adhésif).	2-6
	Chargement d'un rouleau (CE6000-40).	2-6
	Chargement d'un rouleau (CE6000-60/120).	2-9
	Chargement d'une feuille (CE6000-40/60).	2-14
	Chargement d'une feuille (CE6000-120)	2-16
2.4	Alignement des galets.	2-19
	Aligner les galets	2-19
	Changer la force d'appui	2-21
2.5	A propos de l'écran par défaut	2-22
2.6	Mise sous tension.	2-23
2.7	Comment utiliser le clavier	2-24
	Clavier de contrôle	2-24
	Touches Menu	2-24
	Voyant lumineux	2-25
	Lecture de l'écran (LCD)	2-25

	Contenu des Fonctions à partir de l'écran Menu	2-27
	Opérations à partir de la touche [COND/TEST]	2-28
2.8	Mode de chargement	2-29
2.9	Pré défilement automatique.	2-31
2.10	Séelction de la condition de découpe	2-32
	Régler les conditions de découpe	2-34
	Régler la Vitesse et la Force (Mode Simple)	2-36
	Régler le type de lame	2-38
	Régler la Vitesse	2-40
	Régler la Force.	2-41
	Régler l' Accélération	2-42
	Ajuster la longueur de lame manuellement	2-44
2.11	Tests de découpe	2-45
	Test de découpe.	2-45
	Résultat du test de découpe	2-47
	Ajuster la longueur de lame automatiquement.	2-48
2.12	A propos du mode simple	2-51

Chapitre 3: Fonctions générales

3.1	Baisser ou lever l'outil.	3-2
3.2	Déplacer le chariot et la matière	3-3
	Déplacer par pas	3-3
	Déplacer en continu	3-3
	Régler le pas de déplacement	3-4
	Eloigner le chariot	3-5
	Changer de N° de condition (Condition No.)	3-6
	Reset (Revenir à l'état initial.)	3-6
3.3	Définir le point d'origine	3-7
	Lorsque la rotation des axes est sélectionnée	3-8
	La rotation des axes est sélectionnée après le déplacement de l'origine	3-8
	Régler le point d'origine initial en HP-GL	3-9
3.4	Choisir l'orientation de la découpe	3-10
3.5	Stopper une découpe	3-12
	Pause et reprise de la découpe	3-12
	Annuler une découpe	3-13

Chapitre 4: Fonctions pratiques

4.1	Fonctions surface de découpe	4-2
	Régler la zone de découpe.	4-2
	Régler la largeur de découpe	4-4
	Régler la longueur de page	4-5
	Régler le mode miroir	4-7
	Régler l'échelle	4-8
4.2	Fonction copie	4-10
4.3	Découper par panneau	4-15

Chapitre 5: ARMS (Système de détection avancé des repères)

5.1	A propos de l'ARMS	5-2
	Types de repères	5-2

	Surface nécessaire de détection des repères	5-3
	Position des repères sur le média.	5-4
	Position du point d'origine et des repères	5-5
	les médias sur lesquels les repères ne peuvent pas être détectés	5-6
5.2	Paramètres et ajustement de l'ARMS	5-7
	Définir le mode de détection ARMS et le nombre de points.	5-7
	Sélection du type des repères	5-11
	Dimension des repères	5-12
	Paramétrer la distance entre les repères.	5-14
	Paramétrer la correction des distances entre les repères	5-16
	Paramétrer l'offset entre les repères et le point d'origine	5-18
	Ajuster le niveau de détection du capteur	5-20
	Ajuster manuellement le niveau de détection du capteur.	5-22
	Test de détection du capteur	5-24
	Régler la vitesse de détection du capteur	5-26
	Ajuster la position de détection des repères	5-27
	Détection des repères pour l'ajustement et la correction des valeurs	5-30
	Régler la recherche automatique des repères	5-33
5.3	détection en mode ARMS 4 PONTS.	5-35
	Détection 4POINTS.	5-35
	Détection automatique	5-37
	Détection manuelle	5-38

Chapitre 6: Paramètres supplémentaires de découpe

6.1	Découper des matières épaisses	6-2
	A propos du mode tangentiel.	6-2
	Régler l'émulation tangentielle.	6-4
	Régler le débordement	6-5
	Régler la force initiale de descente de l'outil	6-7
6.2	Step Pass	6-8
6.3	Angle offset.	6-9
6.4	Ajuster les distances.	6-10
6.5	Définir le type de ligne de découpe.	6-12
6.6	Position du contrôle initiale de la lame	6-15
6.7	Force offset.	6-17
6.8	Activer le presse-papier	6-18

Chapitre 1 Description

Ce chapitre explique comment connecter votre machine à votre ordinateur.

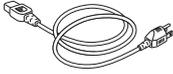
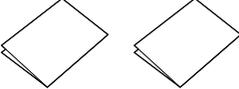
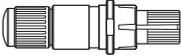
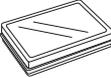
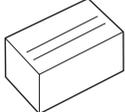
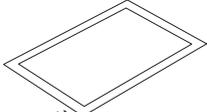
SOMMAIRE

- 1.1 Contrôle des accessoires*
- 1.2 Nomenclature*
- 1.3 Assemblage*
- 1.4 Connexion à un ordinateur*

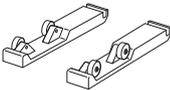
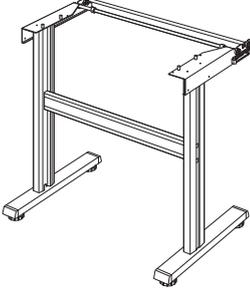
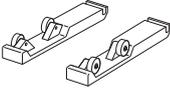
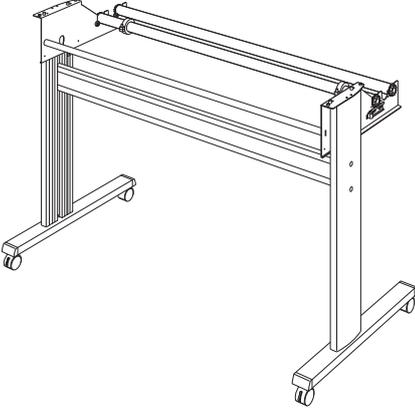
1.1

Contrôle des accessoires

Accessoires

Article	Qté	Item	Qté
Câble d'alimentation 	1 pc	Câble USB 	1 pc
DVD  <ul style="list-style-type: none"> Divers logiciels Manuels utilisateur (pdf) 	2 pcs	MANUEL, FEUILLET DE MONTAGE 	1
Porte-lame (PHP33-CB09N-HS) 	1 pc	Lame (CB09UB-1) 	1 pc
Porte-stylo (PHP31-FIBER) 	1 pc	Stylo feutre à base eau (KF700-BK [1P]) 	1 pc
Cutter à main 	1 pc	Feuille de transport (CR09300-A3)  (CE6000-40 seulement).	1 pc

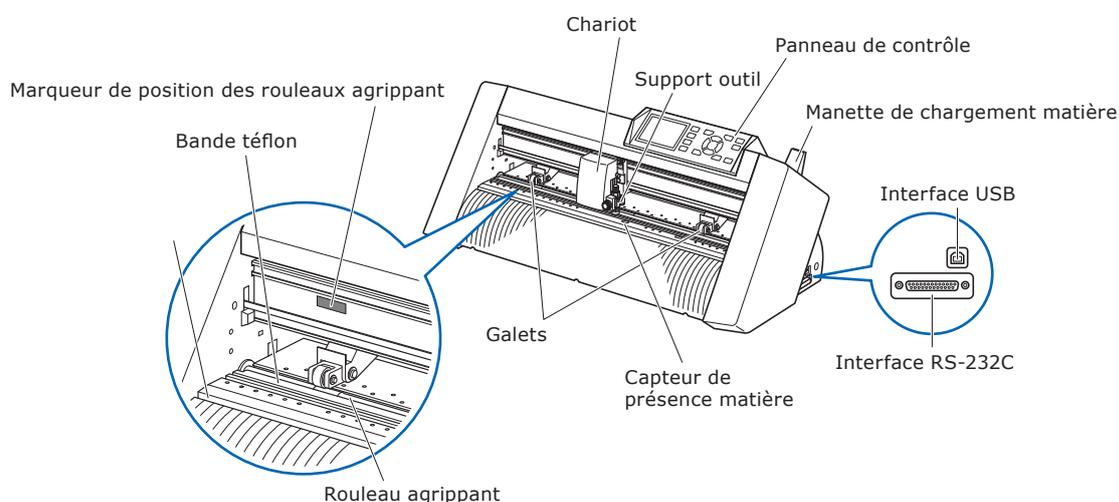
Accessoires selon le modèle et les options

CE6000-40		CE6000-60		CE6000-120	
Article	Qté	Article	Qté	Article	Qté
Supports de rouleur 	1 jeu	Piètement  ou supports rouleur* 	1 jeu	Piètement 	1 jeu
		* Les support rouleur sont des accessoires standards pour le CE6000-60 sans piètement.			

1.2

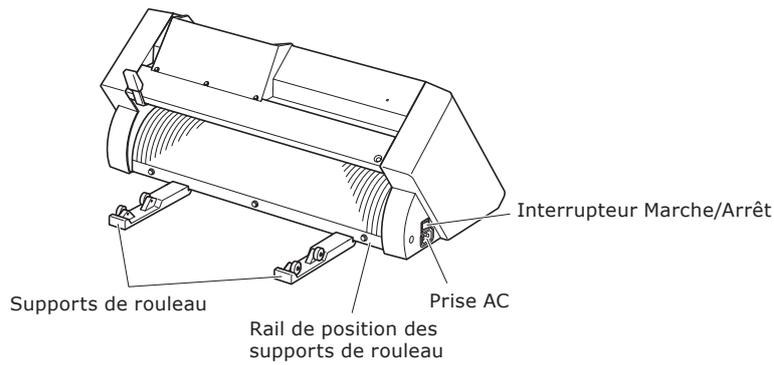
Nomenclature

Vue de face: CE6000-40



- Panneau de contrôle Permet d'accéder aux différentes fonctions du plotter.
- Galets..... Maintiennent la matière contre les rouleaux agrippant.
- Rouleaux agrippant..... Rouleaux métalliques avec surface agrippante entraînant la matière vers l'avant et l'arrière.
- Capteur de matière..... Le capteur avant détecte le bord avant de la matière. Le capteur arrière détecte la limite arrière de la matière.
- Chariot..... Déplace l'outil ou le stylo sur la matière pendant la découpe ou le tracé.
- Support outil..... Maintient l'outil/le stylo et le déplace de haut en bas.
- Marqueurs de position des rouleaux agrippant:
..... Les stickers collés sur l'axe Y et l'arrière du capot indiquent la position de chaque rouleau agrippant. Utilisez-les pour localiser les rouleaux agrippant et positionner correctement les galets.
- Bande téflon La lame se déplace le long de cette bande martyre.
- Manette de chargement Utilisée pour lever ou baisser les galets lors du chargement/déchargement de la matière.
- Interface USB Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble USB.
- Interface RS-232C Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble RS-232C.

Vue arrière: CE6000-40



Supports de rouleau Supporte le rouleau de matière.

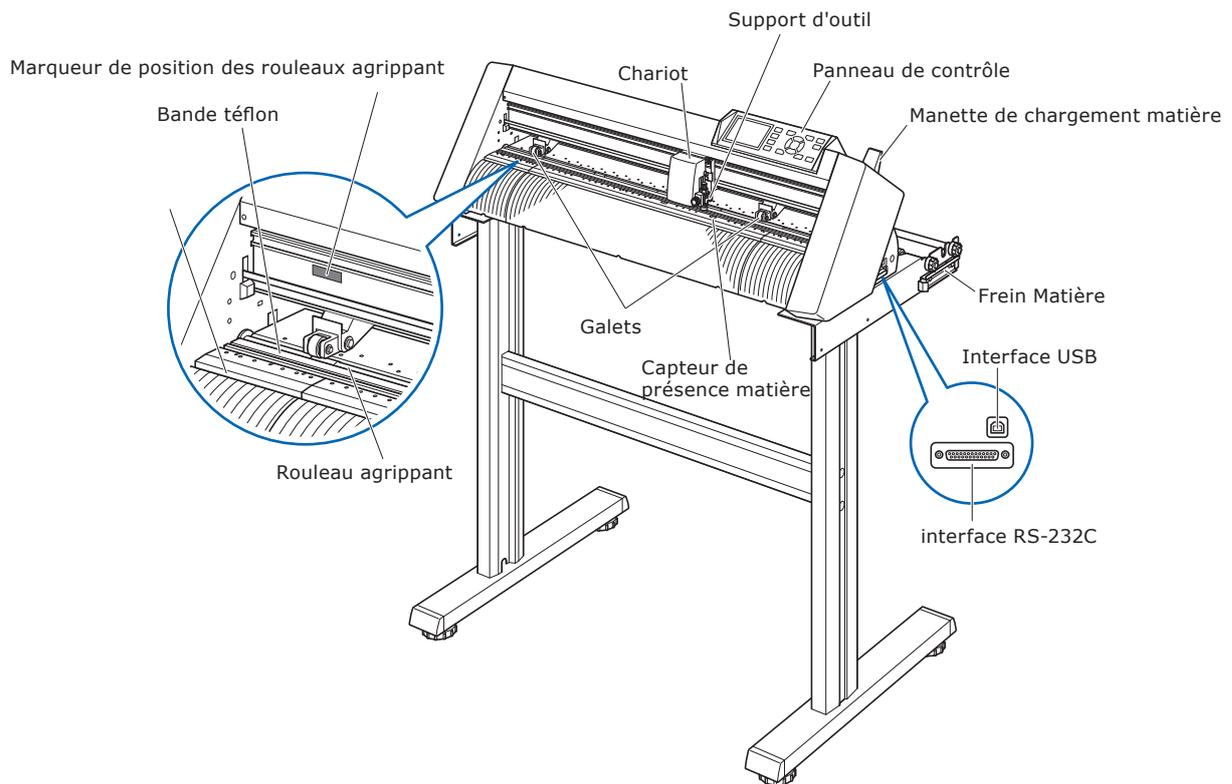
Rail de position des supports de rouleau

..... Permet de positionner les supports de rouleau.

Interrupteur Marche/Arrêt . Mise sous ou hors tension du plotter.

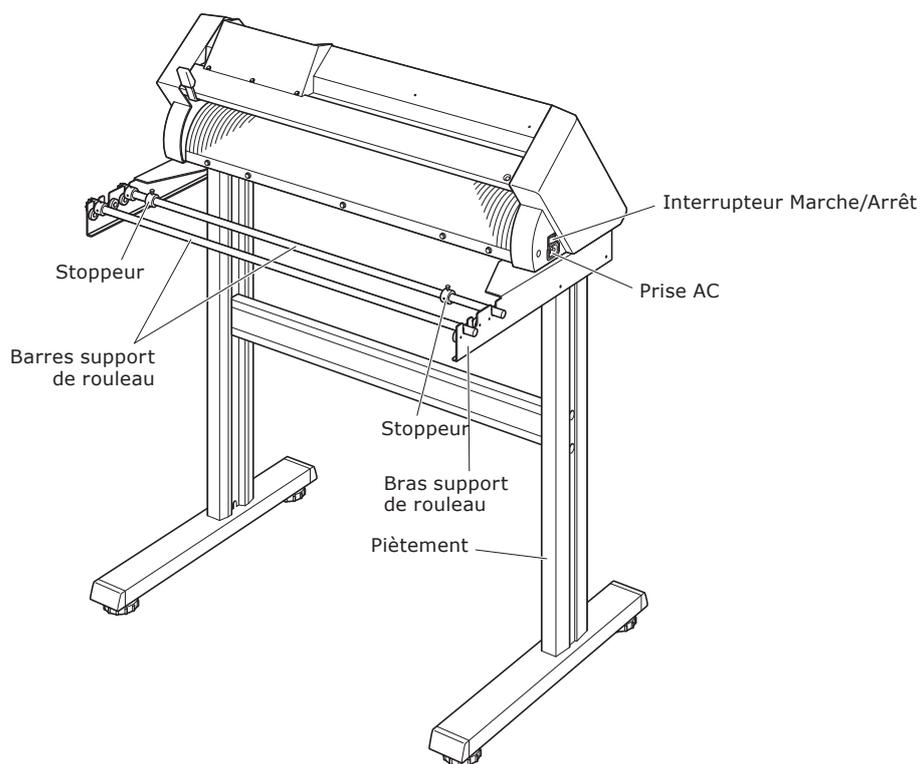
Prise AC Le cordon secteur est connecté sur cette prise pour alimenter la machine.

Vue de face: CE6000-60



- Panneau de contrôle Permet d'accéder aux différentes fonctions du plotter.
- Galets..... Maintiennent la matière contre les rouleaux agrippant
- Rouleaux agrippant..... Rouleaux métalliques avec surface agrippante entraînant la matière vers l'avant et l'arrière.
- Capteur de matière..... Le capteur avant détecte le bord avant de la matière. Le capteur arrière détecte la limite arrière de la matière.
- Chariot..... Déplace l'outil ou le stylo sur la matière pendant la découpe/le tracé.
- Support outil..... Maintient l'outil/le stylo et le déplace de haut en bas.
- Marqueurs de position des rouleaux agrippant:
 Les stickers collés sur l'axe Y et l'arrière du capot indiquent la position de chaque rouleau agrippant. Utilisez-les pour localiser les rouleaux agrippant et positionner correctement les galets.
- Bande téflon La lame se déplace le long de cette bande martyre.
- Manette de chargement Utilisée pour lever ou baisser les galets lors du chargement/déchargement de la matière.
- Interface USB Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble USB.
- Interface RS-232C Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble RS-232C.
- Frein matière Cela empêche le support de tourner lors de la mise en place du média. Utilisé également pour tirer le film tout droit lors du chargement.

Vue arrière: CE6000-60



Interrupteur Marche/Arrêt . Mise sous ou hors tension du plotter.

Prise AC Le cordon secteur est connecté sur cette prise pour alimenter la machine.

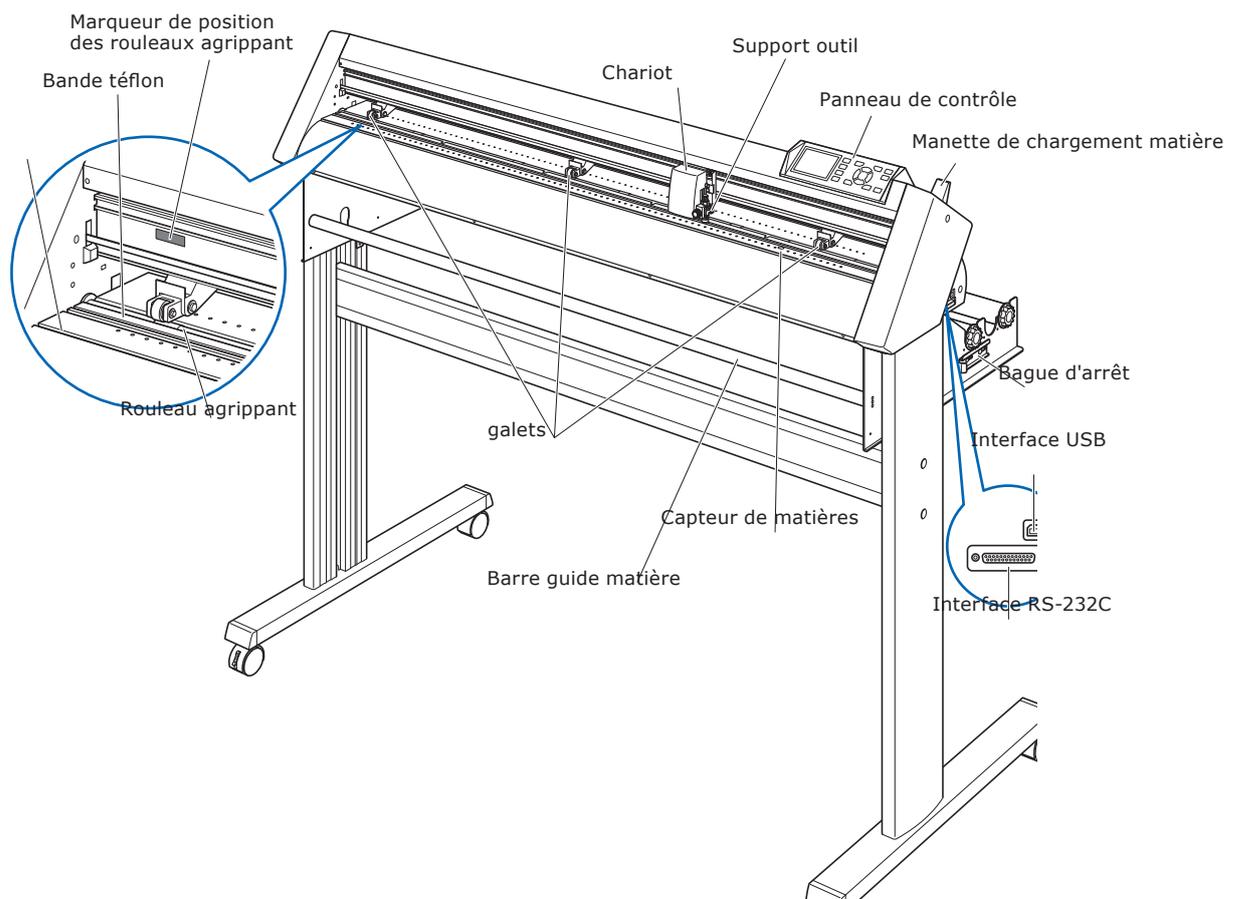
Bras support de rouleau Utilisé pour supporter les rouleaux de matière et permet leur rotation.

Barres support de rouleau . Le rouleau de matière est placé dessus.

Stoppeur Maintien le rouleau en position.

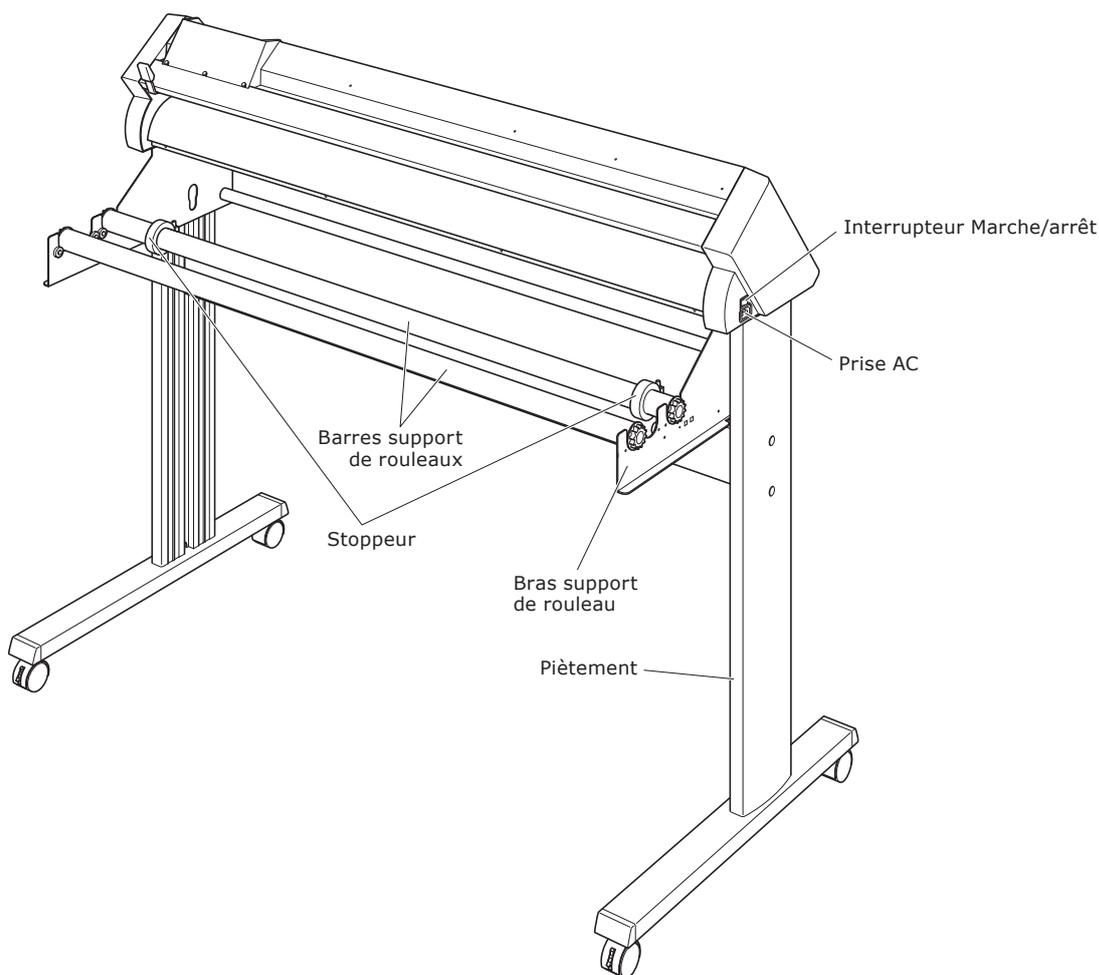
Piètement..... Pied pour placer la machine.

Front View: CE6000-120



- Panneau de contrôle Permet d'accéder aux différentes fonctions du plotter.
- Galets..... Maintiennent la matière contre les rouleaux agrippant. (Le nombre dépend du modèle.)
- Rouleaux agrippant..... Rouleaux métalliques avec surface agrippante entraînant la matière vers l'avant et l'arrière.
- Capteurs de matière Le capteur avant détecte le bord avant de la matière. Le capteur arrière détecte la limite arrière de la matière.
- Chariot..... Déplace l'outil ou le stylo sur la matière pendant la découpe/le tracé.
- Support outil..... Maintient l'outil/le stylo et le déplace de haut en bas.
- Marqueurs de position des rouleaux agrippant:
 Les stickers collés sur l'axe Y et l'arrière du capot indiquent la position de chaque rouleau agrippant. Utilisez-les pour localiser les rouleaux agrippant et positionner correctement les galets.
- Bande téflon La lame se déplace le long de cette bande martyre.
- Manette de chargement Utilisée pour lever ou baisser les galets lors du chargement/déchargement de la matière.
- Interface USB Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble USB.
- Interface RS-232C..... Permet de connecter le plotter sur un ordinateur avec un câble RS-232C.
- Frein matière Cela empêche le support de tourner lors de la mise en place du média. Utilisé également pour tirer tout droit lors du chargement.
- Barre guide matière..... Utilisée pour aligner les médias lors de leur mise en place.

Vue arrière: CE6000-120



Interrupteur Marche/Arrêt . Mise sous ou hors tension du plotter.

Prise AC Le cordon secteur est connecté sur cette prise pour alimenter la machine.

Bras support de rouleau Utilisé pour supporter les rouleaux de matière et permet leur rotation.

Barres support de rouleau . Le rouleau de matière est placé dessus.

Stoppeur Maintien le rouleau en position.

Piètement..... Pied pour placer la machine.

1.3

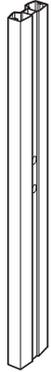
Assemblage

Assembler le piètement.

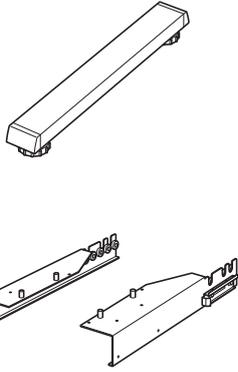
Le piètement est composé des pièces ci-dessous.

CE6000-60

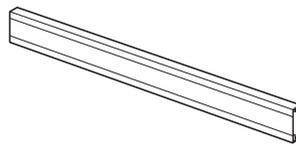
Jambes × 2



Base du pied × 2



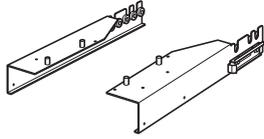
Barre centrale × 1



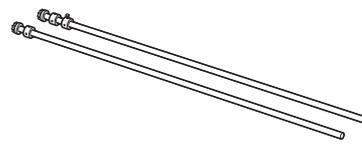
Clé Allen × 1



Vis (M5) × 12



Bras support × 2



Barre support de rouleur × 2

Stoppeur × 2



Vis à molette × 4

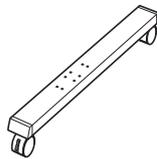


CE6000-120

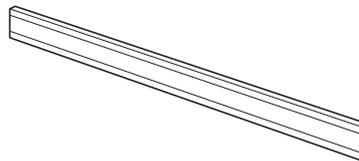
Jambes × 2



Base du pied × 2



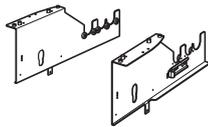
Barre centrale × 1



Clé Allen × 1



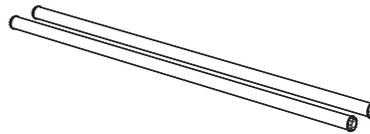
Vis (M5) × 30



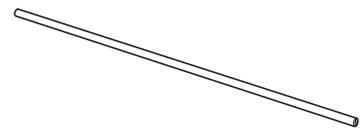
Bras support × 2



Stoppeur × 2



Barre support de rouleur × 2



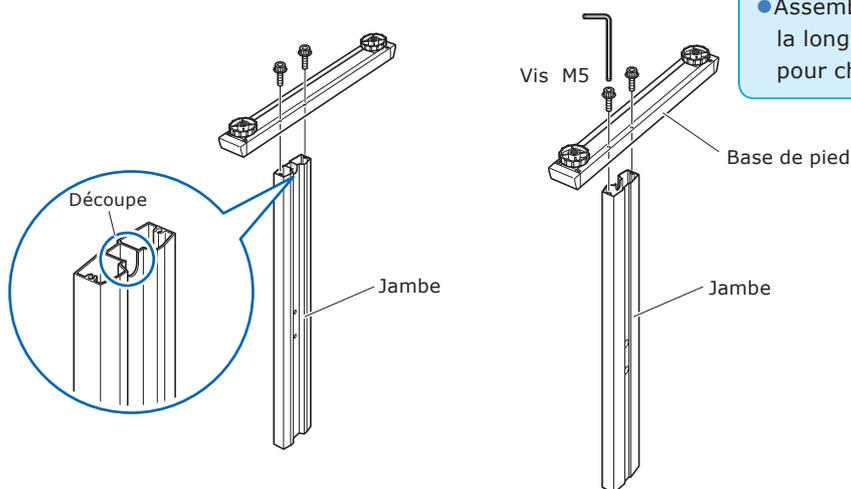
Barre guide matière x1

Assemblage (CE6000-60)

⚠ ATTENTION

- Il est recommandé de procéder à l'assemblage avec l'aide d'une ou plusieurs personnes.
- Soyez prudent, vous pourriez vous blesser accidentellement avec les bords des pièces.
- S'il vous plaît soyez prudent, ne vous pincez/coincez pas les mains lorsque vous fixez la machine.

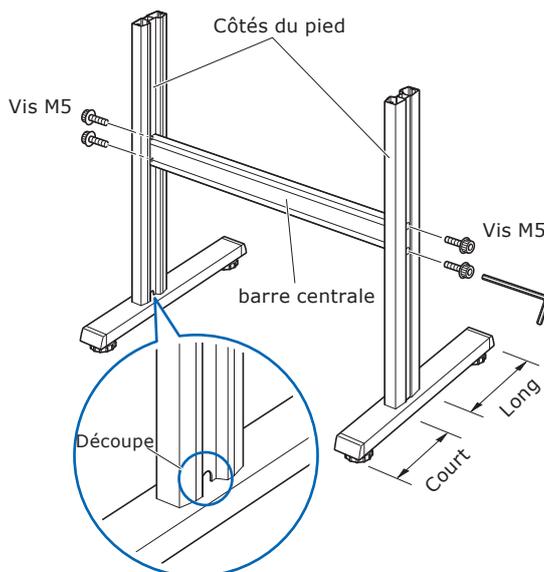
- 1 Assemblez les côtés droit et gauche en vis à vis. Vissez une base de pied avec une jambe avec 2 vis M5 en utilisant la clé Allen.



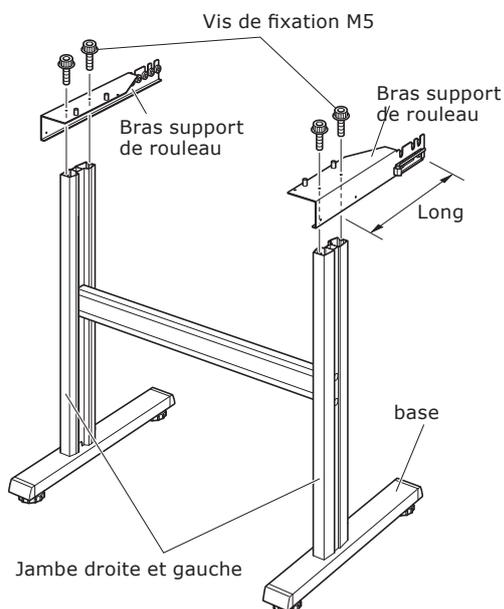
A noter

- Fixez la jambe sur la base du pied afin qu'elle corresponde avec la découpe.
- Assemblez les côtés de façon à ce que la longueur de la base soit identique pour chaque côté.

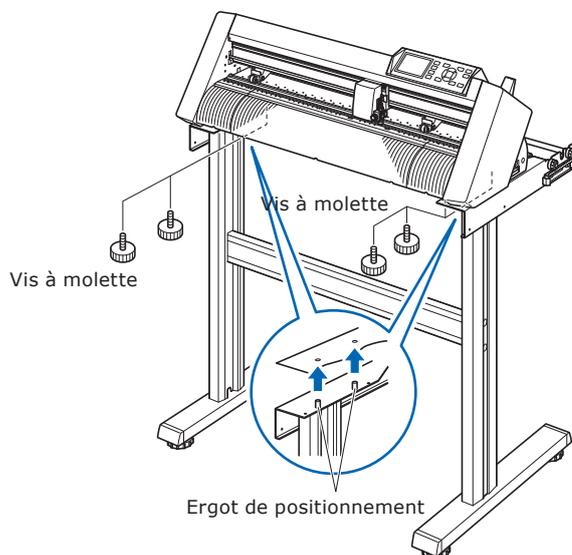
- 2 Montez la barre centrale sur les jambes sans visser à fond en utilisant la clé Allen. Montez la barre centrale de sorte que le côté court de la base des pieds se trouve sur le devant.



- 3 Montez les bras support de rouleau sur chaque côté avec 2 vis M5. Montez la partie avec l'emplacement des supports de rouleau du bras orienté vers l'arrière du pied.



- 4 Placez le CE6000 sur le pied en insérant les ergots de positionnement du pied dans les trous situés sous le plotter, puis vissez les 4 vis à molette.



- 5 Serrez les vis du piètement de l'étape 2.

⚠ ATTENTION

S'il vous plaît soyez prudent, ne vous pincez/coincez pas les mains lorsque vous fixez la machine.

A noter

- Vérifiez que toutes les vis soient bien vissées. Le média pourrait ne pas avancer correctement si l'une des vis est manquante.
- Lors de l'installation du plotter, vérifiez qu'aucun objet ne soit présent à proximité. Gardez un espace libre d'au moins 30 cm autour de la machine.

Assemblage (CE6000-120)

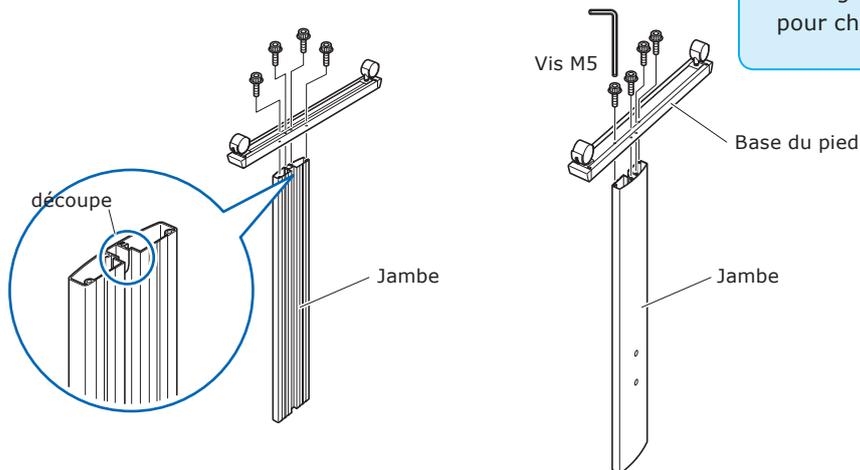
⚠ ATTENTION

- Il est recommandé de procéder à l'assemblage avec l'aide d'une ou plusieurs personnes.
- Soyez prudent, vous pourriez vous blesser accidentellement avec les bords des pièces.
- S'il vous plaît soyez prudent, ne vous pincez/coincez pas les mains lorsque vous fixez la machine.

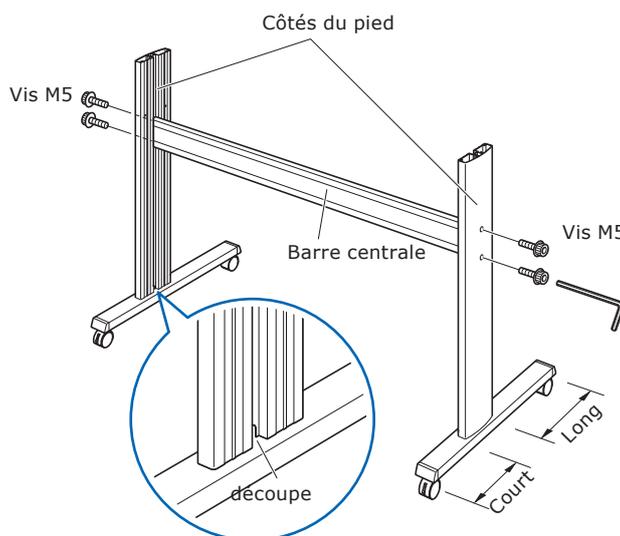
- 1 Assemblez les côtés droit et gauche en vis à vis. Vissez une base de pied avec une jambe avec 2 vis M5 en utilisant la clé Allen.

A noter

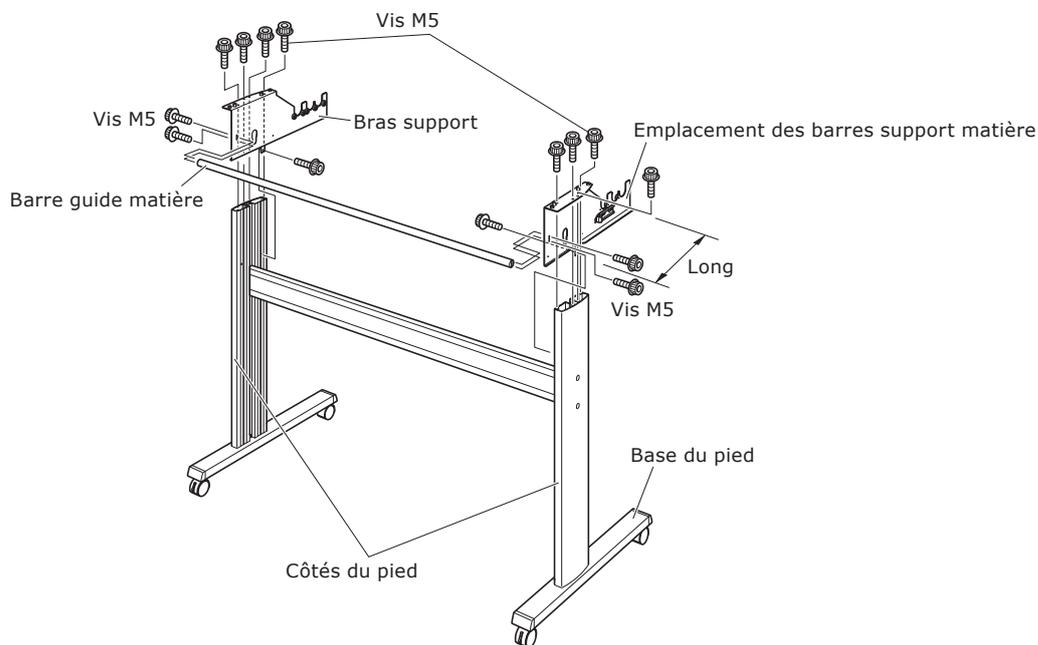
- Fixez la jambe sur la base du pied afin qu'elle corresponde avec la découpe.
- Assemblez les côtés de façon à ce que la longueur de la base soit identique pour chaque côté.



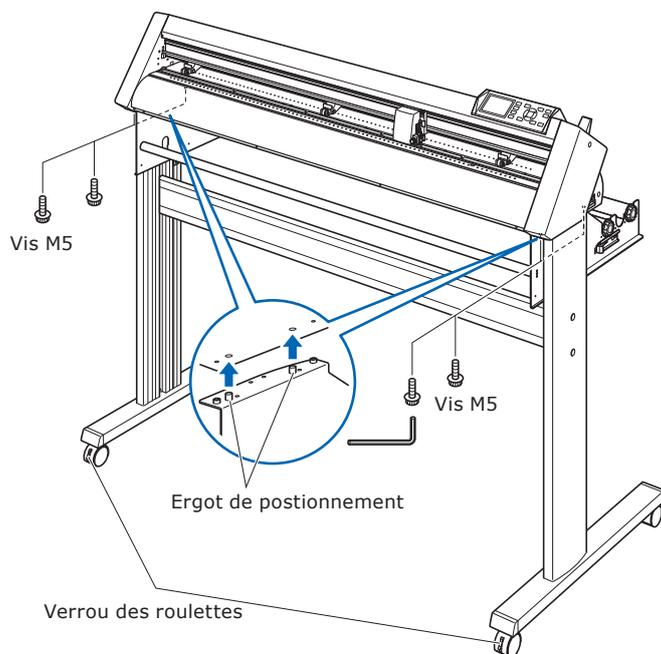
- 2 Montez la barre centrale sur les jambes sans visser à fond en utilisant la clé Allen. Montez la barre centrale de sorte que le côté court de la base des pieds se trouve sur le devant.



- 3 Montez les bras support de rouleau de chaque côté avec 5 vis M5. Montez les bras supports de rouleau avec la protubérance orientée vers l'arrière du pied. Fixez la barre guide matière à l'aide des vis M5 (2 de chaque côté).



- 4 Placez le CE6000 sur le pied en insérant les ergots de positionnement du pied dans les trous situés sous le plotter, puis vissez les 4 vis (deux de chaque côté), à l'aide de la clé Allen.



- 5 Serrez les vis du piètement.

⚠ ATTENTION

S'il vous plaît soyez prudent, ne vous pincez/coincez pas les mains lorsque vous fixez la machine.

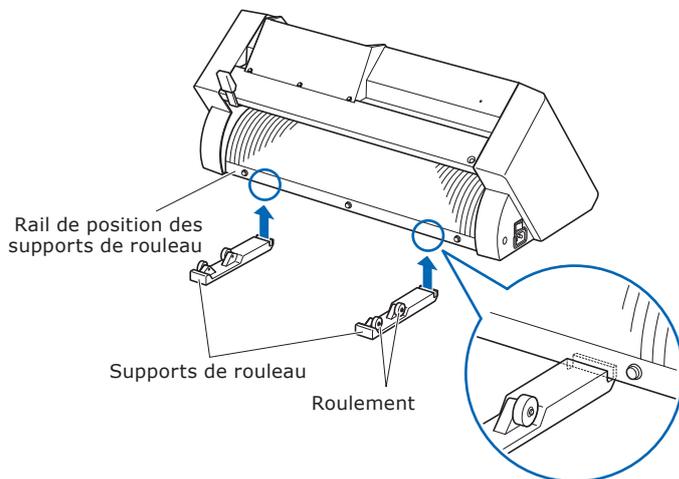
A noter

- Vérifiez que toutes les vis soient bien vissées. Le média pourrait ne pas avancer correctement si l'une des vis est manquante.
- Lors de l'installation du plotter, vérifiez qu'aucun objet ne soit présent à proximité. Gardez un espace libre d'au moins 30 cm autour de la machine.

Assemblage du support de rouleau

Assemblage (CE6000-40 et CE6000-60 sans piètement)

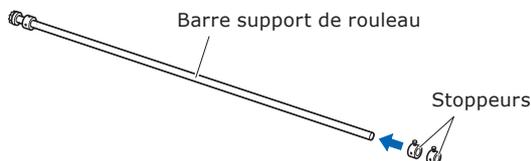
- 1 Positionnez les supports de rouleau dans le guide arrière de la machine. Vérifiez que les roulements soient orientés vers l'extérieur de chaque côté.



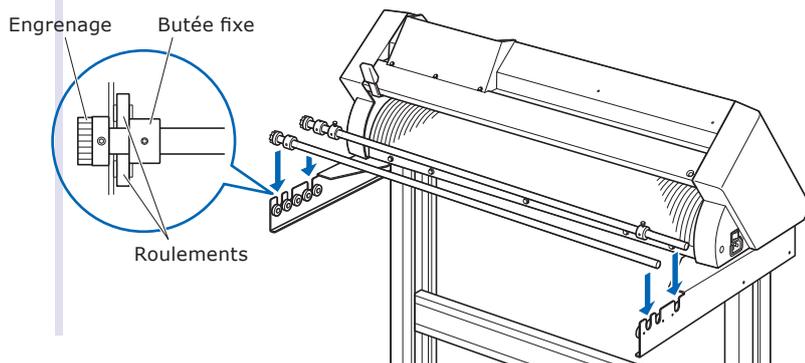
Assemblage des barres support de rouleau

Assemblage (CE6000-60)

- 1 Glissez les stoppeurs sur une barre support de rouleau. (Ne serrez pas complètement la vis)

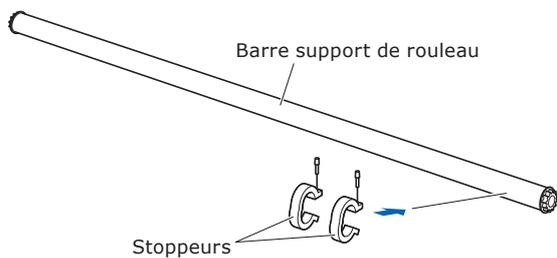


- 2 Placez le côté avec l'engrenage sur le côté gauche de la machine (en regardant depuis l'arrière), puis faites glisser la barre dans l'emplacement sur le bras support. Coulez la barre support de rouleau de sorte qu'elle soit bloquée par l'engrenage et la butée fixe. Assurez-vous que la barre soit en contact avec le roulement.

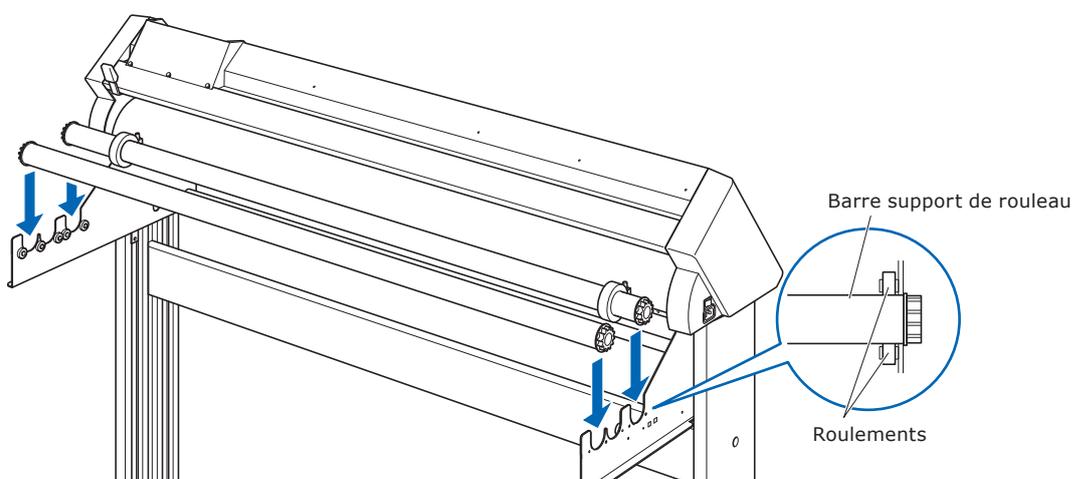


Assemblage (CE6000-120)

- 1 Positionnez les stoppeurs sur une barre support de roulement. (Ne serrez pas complètement la vis.)



- 2 Placez les barres support de roulement dans les emplacements des bras support de roulement.



1.4

Connexion à un ordinateur

Connectez le plotter à un ordinateur en utilisant un câble d'interface. Utilisez soit le port USB soit le port RS-232C pour brancher le plotter à votre ordinateur. La sélection du port de communication dépend des spécifications du logiciel utilisé et des interfaces disponibles sur l'ordinateur.

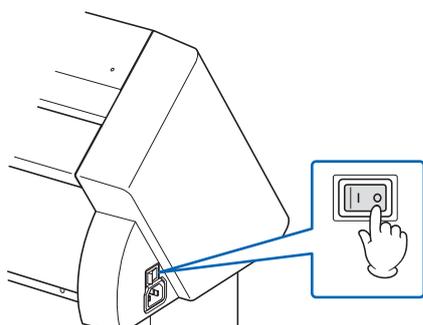
Installez le driver avant de connecter la machine.

Selon le port sélectionné, utilisez soit un câble USB, soit un câble RS-232C (vendu séparément). Utilisez les câbles recommandés par Graphtec.

L'explication ci-dessous est donnée pour le CE6000-120.

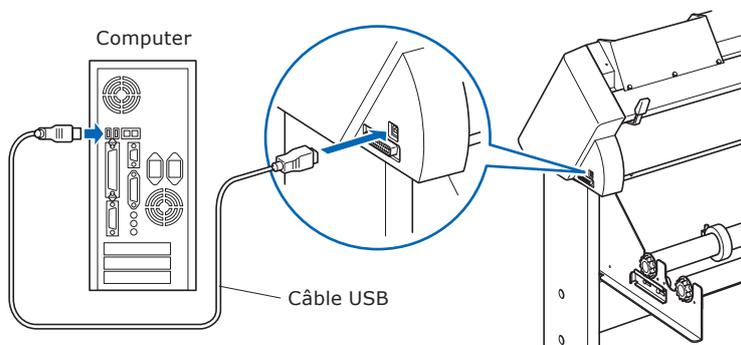
Connexion

- 1 Vérifiez que l'interrupteur Marche/arrêt soit sur Arrêt (Off).

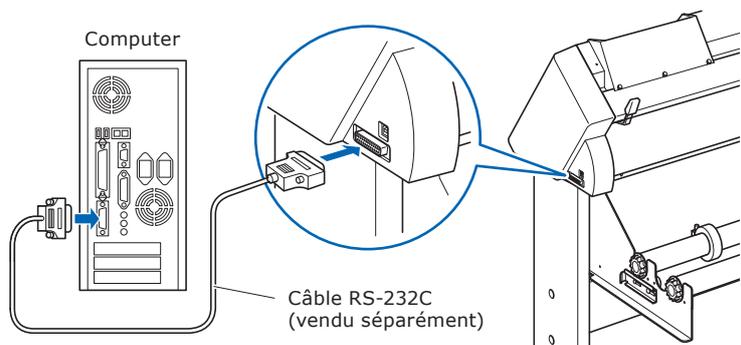


- 2 Connectez le plotter à l'ordinateur en utilisant le câble d'interface.

Connexion via l'interface USB



Connexion via l'interface RS-232C



A noter

Consultez "Régler l'interface" ➔ P.9-2

Chapitre 2: Préparation à la découpe

Ce chapitre décrit ce qu'il faut savoir avant de lancer une découpe.

SOMMAIRE

- 2.1 *Préparation du Porte-lame*
- 2.2 *Monter le porte-lame sur le chariot*
- 2.3 *Chargement du média (Papier ou film adhésif)*
- 2.4 *Positionnement des galets*
- 2.5 *A propos de l'affichage par défaut*
- 2.6 *Mise sous tension*
- 2.7 *Comment utiliser le clavier*
- 2.8 *Mode de chargement*
- 2.9 *Pré défilement automatique (Papier ou film autocollant)*
- 2.10 *Sélection de la condition de découpe*
- 2.11 *Tests de découpe*
- 2.12 *A propos du mode Simple*
 - 2.12.1 *Paramétrer la longueur de page (mode Simple)*
 - 2.12.2 *Configurer le point d'origine en HP-GL (mode Simple)*
 - 2.12.3 *Pas adressable en GP-GL (mode Simple)*
 - 2.12.4 *Paramétrer la langue pour l'affichage (mode Simple)*
 - 2.12.5 *Paramétrer l'unité des longueurs (mode Simple)*

2.1

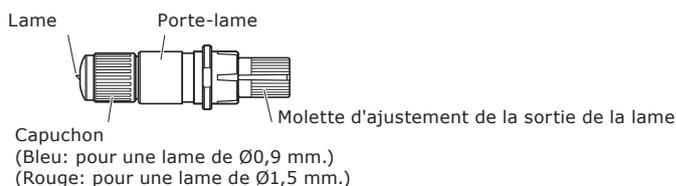
Préparation du Porte-Lame

Ce chapitre décrit les structures et les différents types de porte-outils (porte-lame et porte-stylo).

Description du porte-lame

Le plotter utilise, pour découper, une lame montée dans un porte-lame. Il existe deux porte-lames différents correspondant au diamètre de la lame utilisée. (Le porte-lame Ø0,9 mm est fourni en standard).

Assurez-vous de monter la lame dans le porte-lame correspondant.

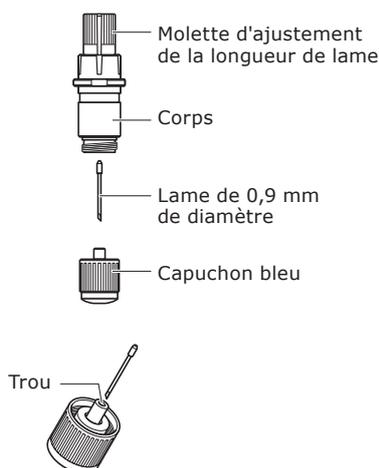


⚠ ATTENTION

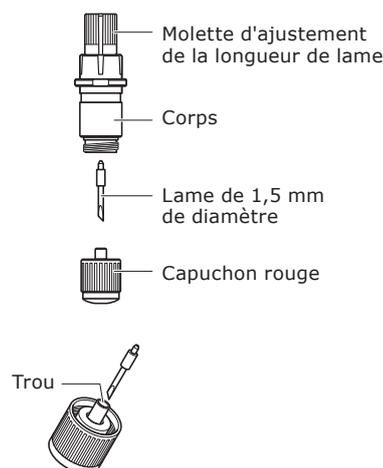
Pour éviter les blessures corporelles, manipuler les lames avec précaution.

Structure du porte-lame

Porte-lame de 0,9 mm de diamètre



Porte-lame de 1,5 mm de diamètre



Ajustement de la longueur de lame

Il est nécessaire de régler la longueur de lame pour réaliser des découpes optimales. Procédez à quelques tests et réglez la longueur en conséquence.

⚠ ATTENTION

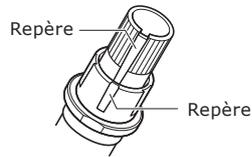
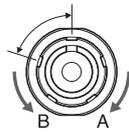
- Pour éviter les blessures corporelles, manipuler les lames avec précaution.
- Si la lame dépasse trop celle-ci pourrait s'abîmer ou endommager la bande téflon. Assurez-vous que la lame ne dépasse pas plus que l'épaisseur de la matière.

A noter

- Consultez "Tests de Découpe" ➔ P.2-45 pour les tests de découpe.
- Consultez "Ajustement de la longueur de lame" ➔ P.2-44 pour la méthode d'ajustement manuel de la longueur de lame.
- Consultez "Ajustement de la longueur de lame" ➔ P.2-48 pour la méthode d'ajustement automatique de la longueur de lame.

Réglez la longueur de lame en utilisant la molette d'ajustement. Tournez la molette dans la direction "A" pour sortir la lame ou dans la direction "B" pour rentrer la lame. Lorsque la molette est tournée d'une graduation, la lame se déplace approximativement de 0,1mm. Un tour complet de la molette équivaut à un déplacement de lame de 0,5 mm environ.

La lame se déplace d'approximativement 0,1 mm par graduation.



Caractéristiques des Lames et leurs utilisations

Chaque lame possède des caractéristiques différentes. Sélectionnez la lame convenant le mieux à votre application.

Référence et type de lame	Diamètre	Référence porte-lame	Caractéristiques et applications
CB09U 	Φ0.9mm	PHP33-CB09N-HS	Lame standard pour la découpe de films adhésifs de marquage. Convient pour la découpe de film jusqu' à une épaisseur de 0,25 mm. Distance de découpe de 4000 m environ.
CB15U 	Φ1.5mm	PHP33-CB15N-HS	Convient pour la découpe de films plus épais que pour la lame CB09U. Découpe des films d'une épaisseur de 0,25 mm à 0,5 mm.

ATTENTION

Pour éviter les blessures corporelles, manipuler les lames avec précaution.

2.2

Monter le porte-lame sur le chariot

Mise en place de l'outil (porte-lame, stylo pour le tracé) sur le plotter.

Mise en place d'un outil

Lorsque vous montez l'outil dans le support, notez les points suivants.

- Poussez l'outil à fond dans le support jusqu'à ce qu'il soit en butée avec la partie supérieure du support, puis serrez fermement la vis.
- Pour prévenir toute blessure, évitez de toucher immédiatement le chariot après la mise sous tension ou lorsque celui-ci se déplace.

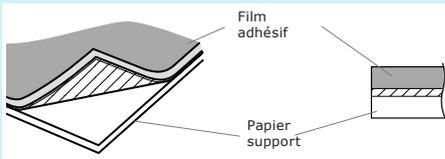
Nous avons utilisé un porte-lame comme exemple pour la mise en place sur le chariot.

⚠ ATTENTION

Lorsque vous insérez l'outil, la lame dépasse légèrement. Faites attention à ne pas vous blesser.

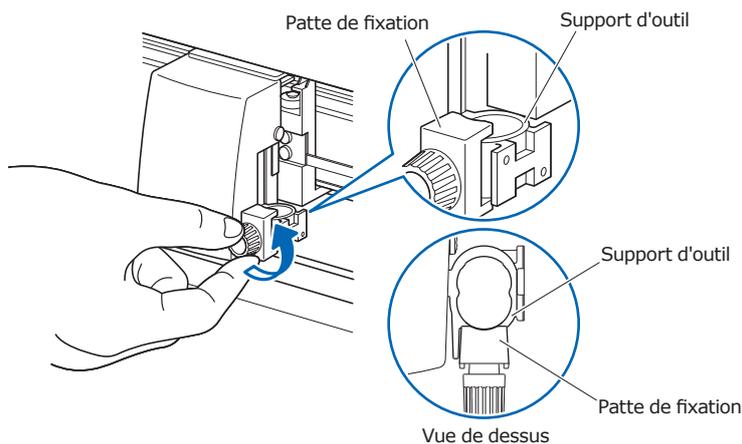
A NOTER

- Pour la semi découpe et le tracé, positionnez l'outil en Position 1 (arrière) et pour la découpe pleine chair (perforation), positionnez l'outil en Position 2 (avant).
- La découpe pleine chair signifie que la matière est découpée complètement.
- La semi découpe signifie que seul le film adhésif est découpé mais pas le papier support (liner).
- Structure d'un film de marquage.



Mise en place

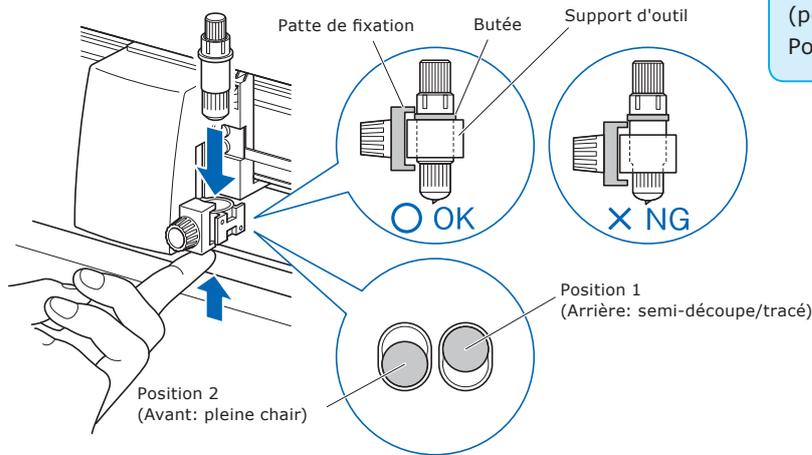
- 1 Déserrez la vis du support d'outil.



A noter

When there is a screw in the center steps of the Tool Point Adjuster, unfasten the screw until the tip of the bracket for holding the tool does not cover the tool holder (single layer position).

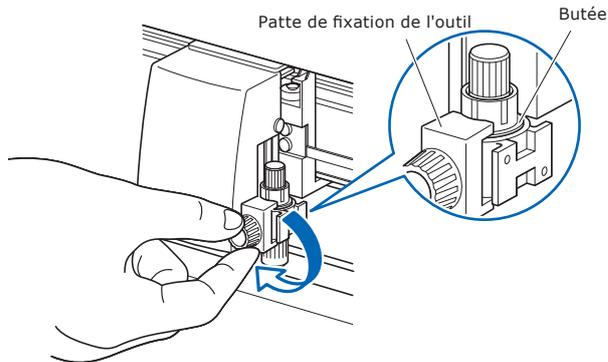
- 2 Tout en poussant vers le haut le support porte-outil, insérez le porte-lame jusqu'à ce qu'il touche complètement la partie supérieure du support.



A noter

Pour la semi découpe et le tracé, positionnez l'outil en Position 1 (arrière) et pour la découpe pleine chair (perforation), positionnez l'outil en Position 2 (avant).

- 3 Vérifiez que la patte est engagée par dessus la butée de l'outil, puis serrez la vis.



Retirer l'outil

Pour retirer l'outil, tournez le dans le sens inverse des aiguilles d'un montre après avoir déserré la vis de maintien.

2.3

Chargement du média (Papier ou film adhésif)

Un rouleau ou une feuille de matière peuvent être utilisés avec le CE6000. Chargez la matière en suivant les instructions données pour chaque cas.

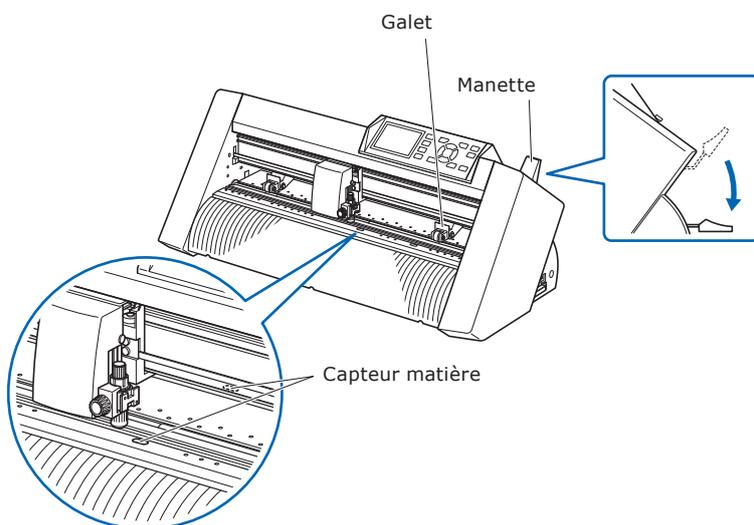
Utilisez le rouleau agrippant le plus à droite du traceur (en regardant de face) comme guide pour la mise en place du média. Puis positionnez le galet pour qu'il soit aligné avec le bord de la matière

- ➔ P.2-6 Chargement d'un rouleau (CE6000-40).
- ➔ P.2-9 Chargement d'un rouleau (CE6000-60/120).
- ➔ P.2-14 Chargement d'une feuille (CE6000-40/60).
- ➔ P.2-16 Chargement d'une feuille (CE6000-120).

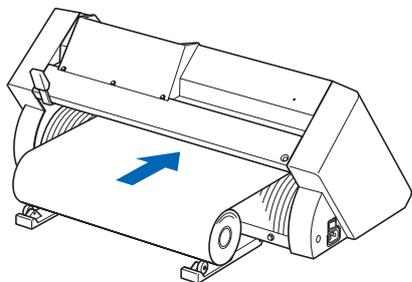
Chargement d'un rouleau (CE6000-40)

Opération

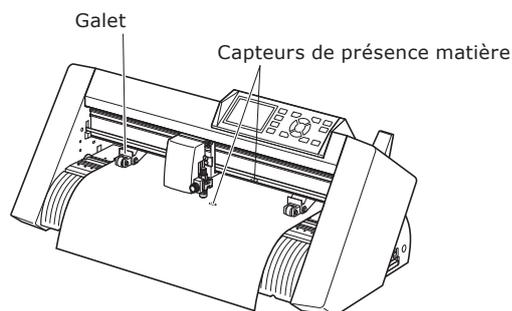
- 1 Baissez la manette pour lever les galets.



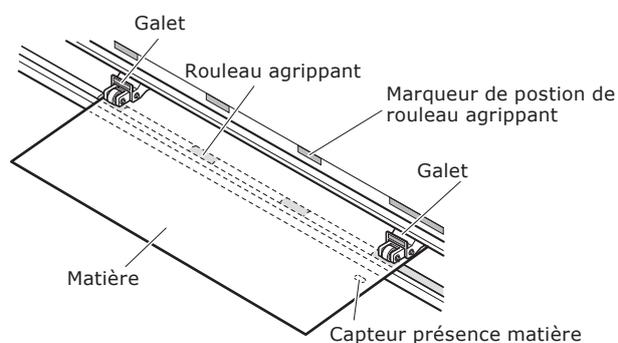
- 2 Posez le rouleau sur les supports, puis insérez le bord avant de la matière à partir de l'arrière de la machine. Vérifiez qu'il n'y a aucun relâchement (mou) du rouleau de matière.



- 3 Tirez la matière vers l'avant en prenant soin de couvrir le capteur de présence papier. Si vous avez trop de matière, tournez le rouleau pour ré-enrouler le surplus et ajuster la longueur.



- 4 Positionnez les galets par rapport à la largeur de la matière. Positionnez les galets sur les bords droit et gauche de la matière. Positionnez les galets en vous servant des marqueurs de position des rouleaux agrippant.



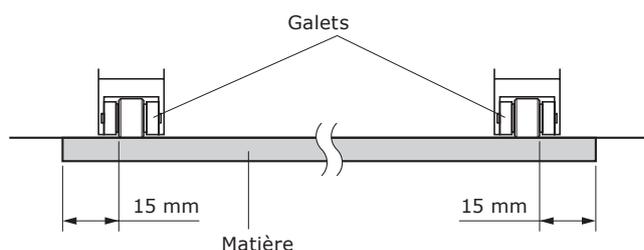
A noter

- La matière doit toujours recouvrir les capteurs de présence matière.
- Consultez "Positionnement des galets"

➔ P.2-19

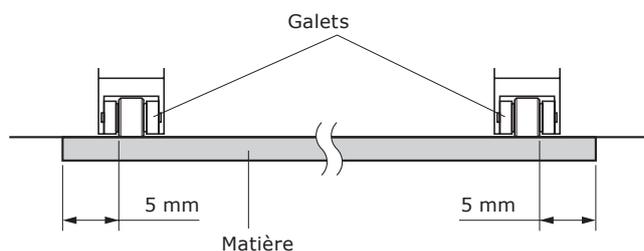
Pour une découpe sur une grande longueur (au-delà de 2 mètres)

Positionnez les galets à 15 mm à l'intérieur des limites de la matière.

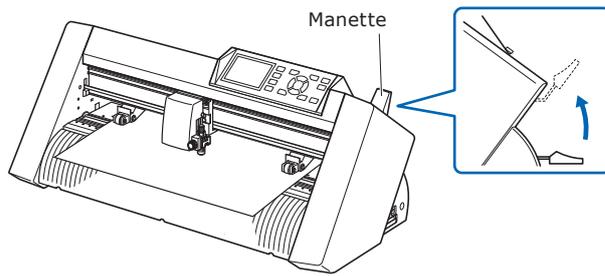


Pour une découpe sur une longueur inférieure à 2 mètres

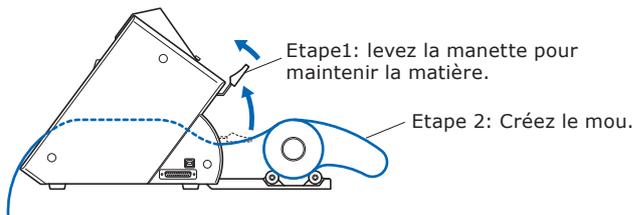
Positionnez les galets à 5 mm à l'intérieur des limites de la matière.



- 5 Tirez sur la matière pour la tendre et éviter le relâchement (mou), puis levez la manette pour baisser les galets.



Créez à l'arrière de la machine une quantité de mou qui sera utilisée pour la découpe.

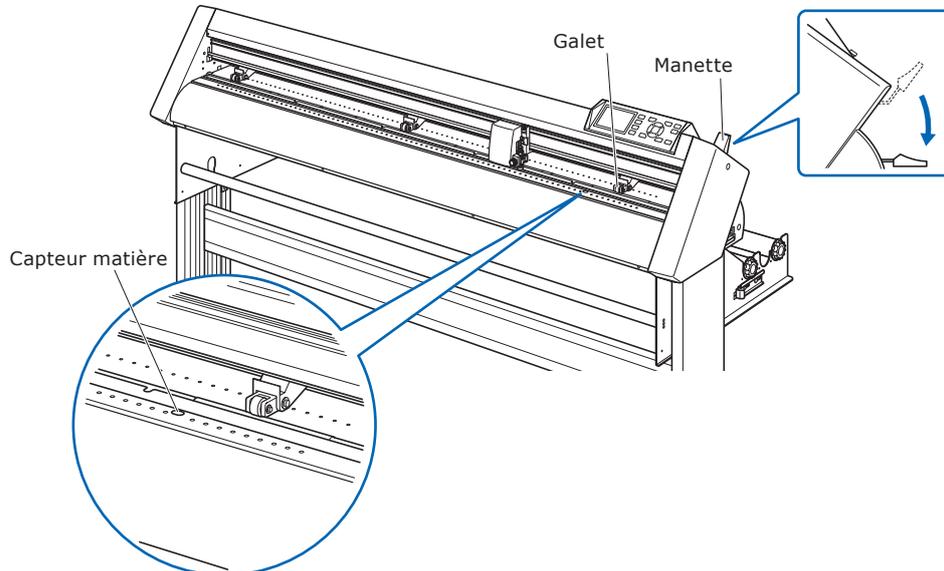


Chargement d'un rouleau (CE6000-60/120)

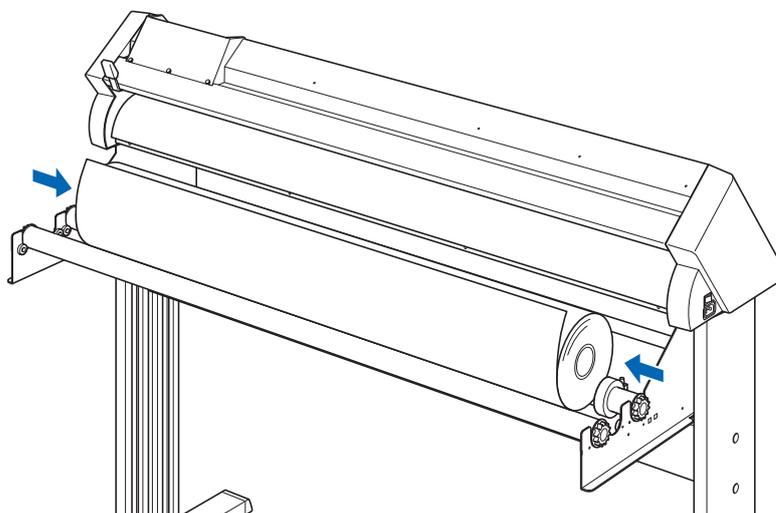
Explication donnée principalement pour le CE6000-120.

Opération

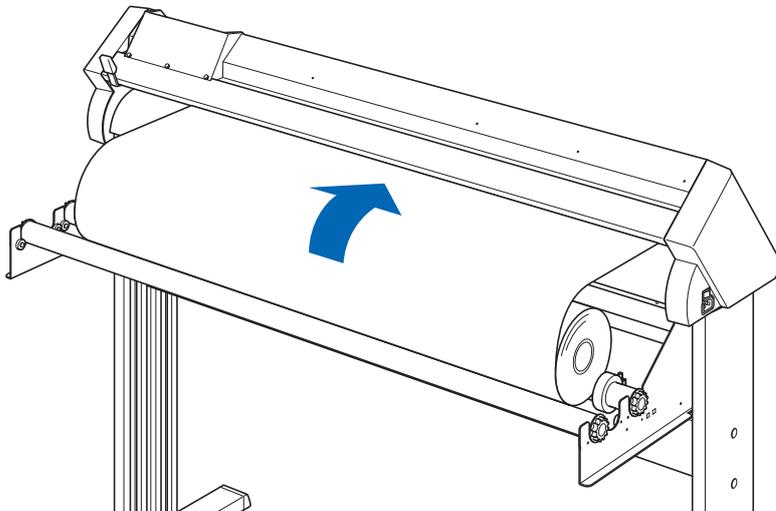
- 1 Baissez la manette pour lever les galets.



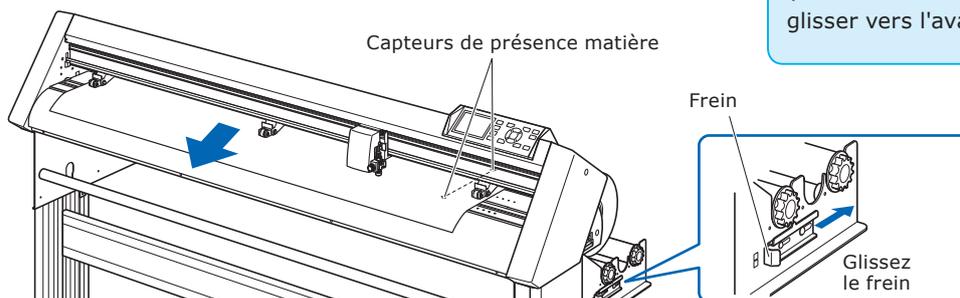
- 2 Posez le rouleau sur les supports, puis positionnez les bagues de chaque côté du rouleau. Serrez les vis des bagues.



- 3 De l'arrière du CE6000, insérez le bord de la matière vers l'avant de la machine. Vérifiez que la matière soit tendue sans relâchement (mou) du rouleau de matière.



- 4 Appuyez sur le frein pour l'engager, puis tirez le bord de la matière vers l'avant du plotter, veillez à recouvrir les capteurs de présence matière.



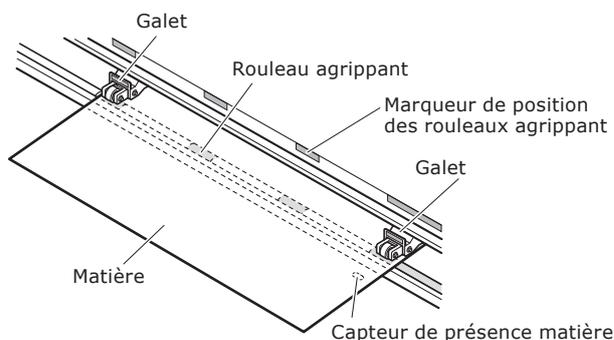
A noter

Lors de la découpe, relâchez le frein. (tout en tirant vers l'extérieur, faites-le glisser vers l'avant). Consultez [P.2-12](#)

- 5 Positionnez le rouleau et les galets en fonction de la largeur de la matière.

Pour le CE6000-60

Les galets doivent être placés de chaque côté de la matière, servez-vous des marqueurs de position afin que les galets soient au-dessus des rouleaux agrippant.



A noter

- La matière doit toujours recouvrir les capteurs de présence matière.
- Consultez "2.4 Positionnement des galets" → P.2-19.

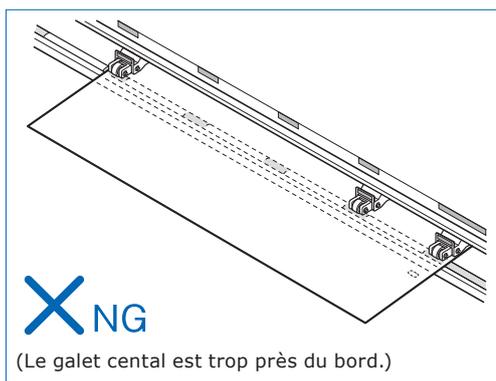
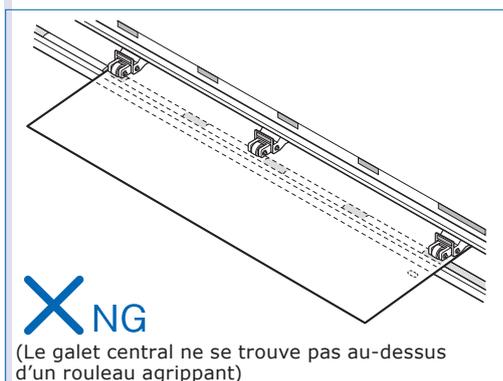
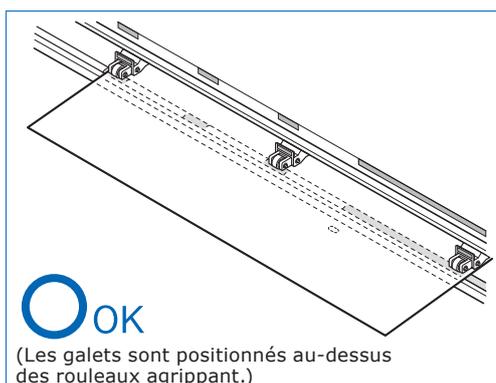
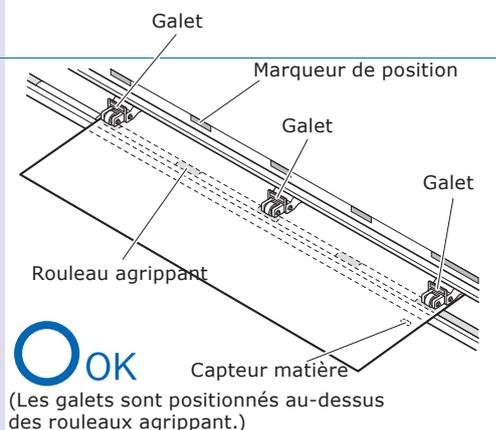
Pour le CE6000-120

Utilisez les 3 galets sur les côtés et au centre du média. Utilisez les marqueurs de position des rouleaux agrippant pour positionner les galets correctement.

Vous pouvez ajuster la force d'appui du galet central.

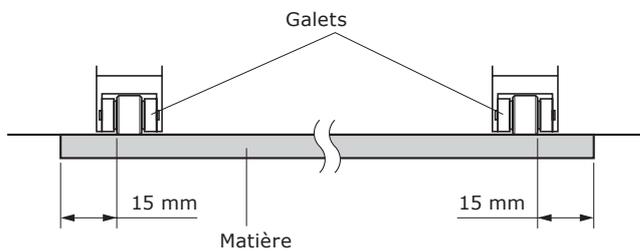
A noter

- La matière doit toujours recouvrir les capteurs de présence matière.
- Consultez "2.4 Positionnement des galets" → P.2-19.
- Consultez "2.4 Positionnement des galets" → P.2-19 à propos du réglage de la force d'appui des galets.
- Le CE6000-120-AMO possèdent 4 galets qui doivent être positionnés sur leur rouleau agrippant respectif.



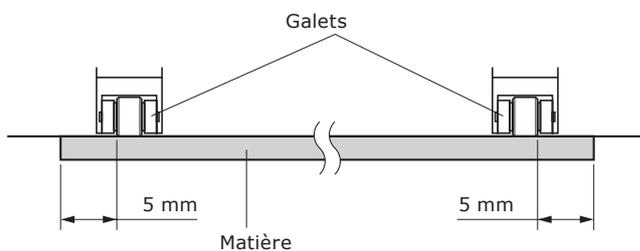
Pour une découpe sur une grande longueur (au-delà de 2 mètres)

Positionnez les galets à 15 mm à l'intérieur des limites de la matière.

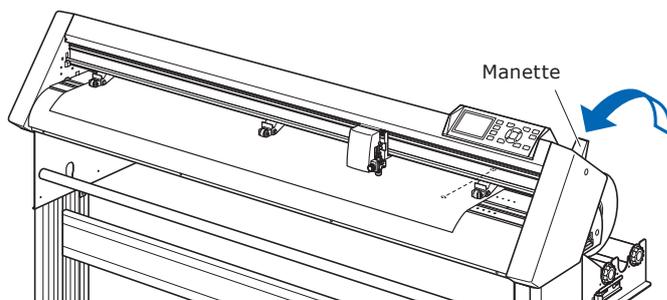


Pour une découpe sur une longueur inférieure à 2 mètres

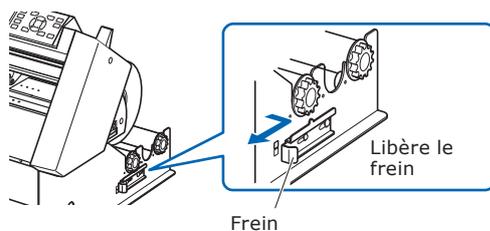
Positionnez les galets à 5 mm à l'intérieur des limites de la matière.



- 6 Tirez sur la matière pour la tendre et éviter le relâchement (mou), puis levez la manette pour baisser les galets.



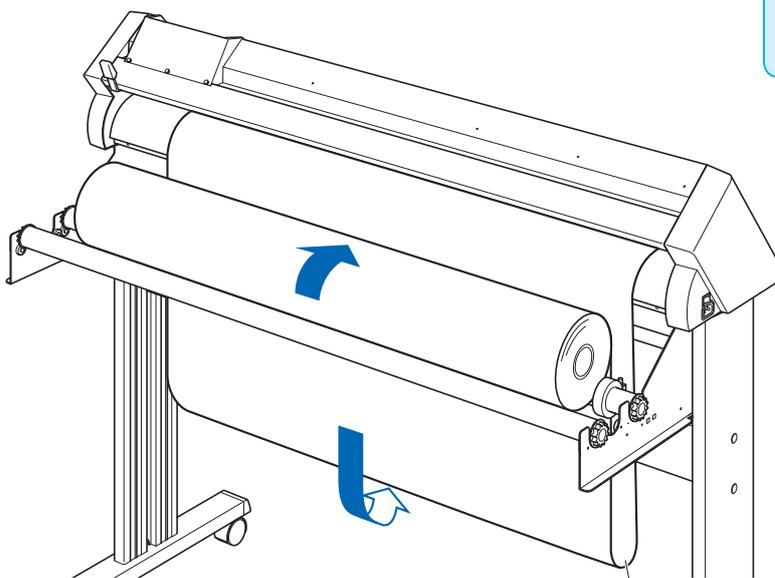
- 7 Libérez le frein (Tirez sur les côtés et faites-le glisser vers l'avant.)



- 8 Lorsque la manette est en haut (que la matière est maintenue par les galets) et que le frein est libéré, déroulez le rouleau pour lui donner du mou.

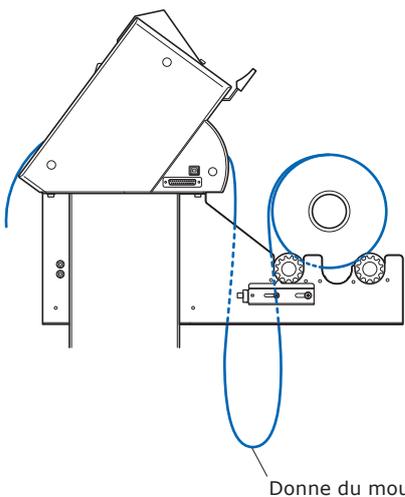
A noter

Faites attention lorsque vous donnez du mou car les saletés sur le sol risquent de coller au média.



Donne du mou

Créez une quantité de mou suffisante à l'arrière de la machine.



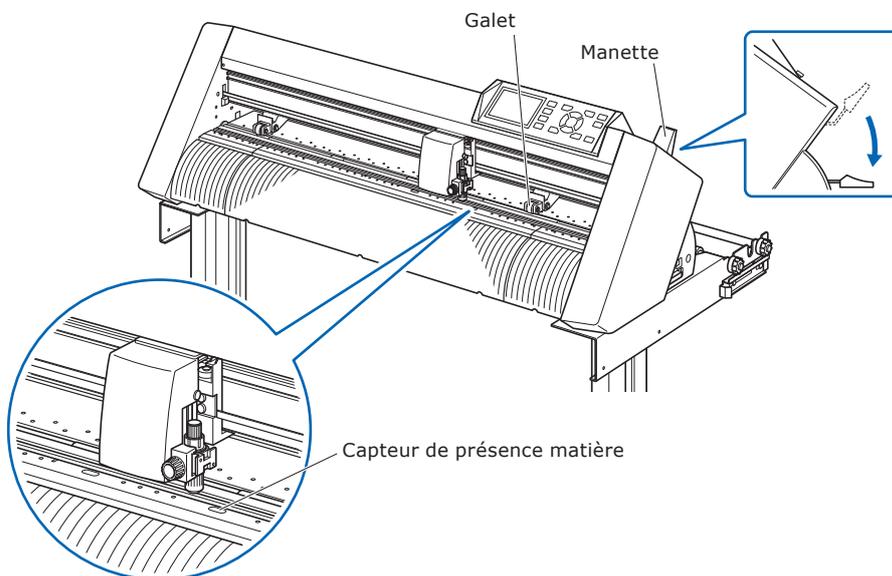
Donne du mou

Chargement d'une feuille. (CE6000-40/60)

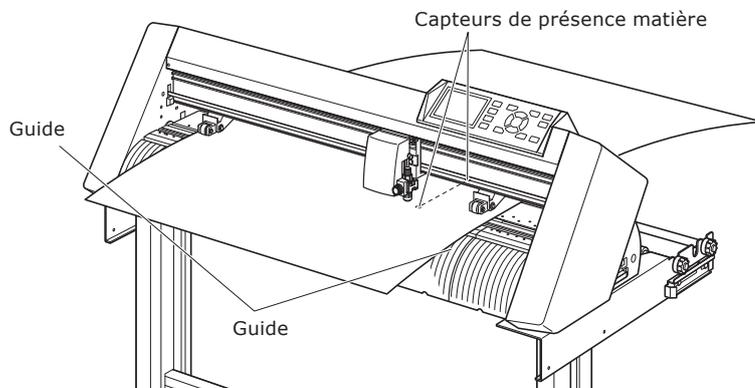
Explication donnée principalement pour le CE6000-60.

Opération

- 1 Baissez la manette pour lever les galets.

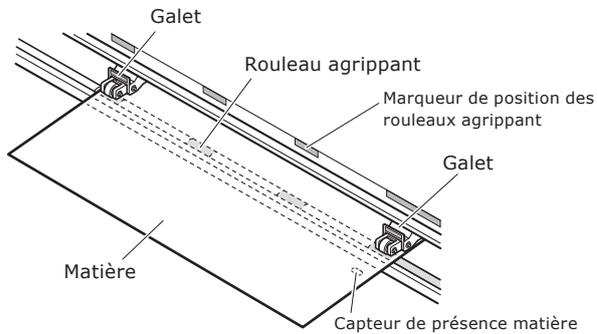


- 2 Positionnez la feuille en veillant à recouvrir les capteurs de présence matière. Positionnez les bords de la feuille en vous servant des lignes guides situées à l'avant de la machine.



3 Positionnez les galets en fonction de la largeur de la feuille.

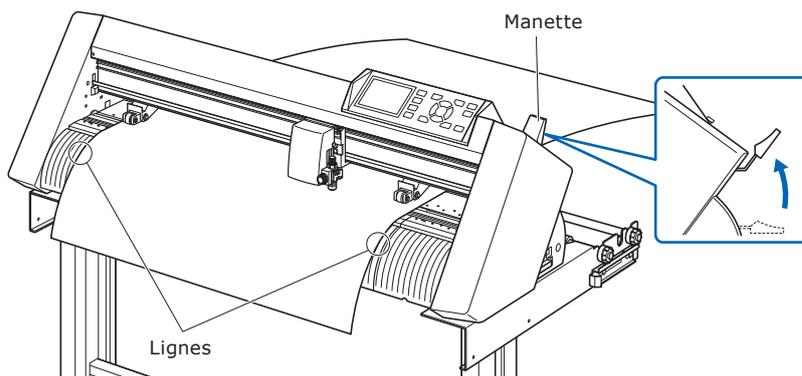
Les galets doivent être placés de chaque côté de la matière, servez-vous des marqueurs de position afin que les galets soient au-dessus des rouleaux agrippants.



A noter

- La matière doit faire au moins 125 mm de largeur.
- La matière doit toujours recouvrir le capteur de détection de présence matière. (pour localiser le capteur, consultez "1.2 Nomenclature".)
- Consultez "2.4 Alignement des galets" [➔ P.2-19](#) .

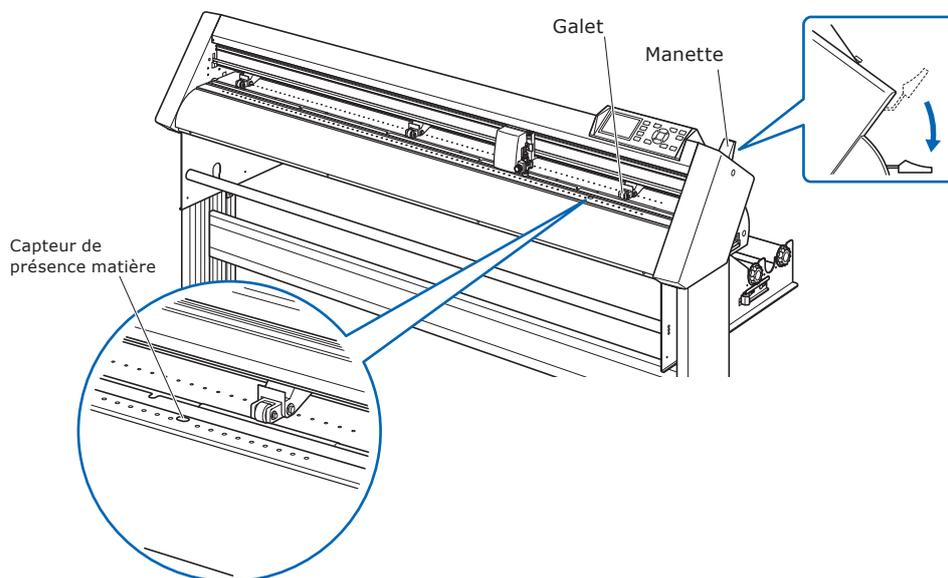
4 Tirez sur la matière pour la tendre et éviter le relâchement (mou), puis levez la manette pour baisser les galets. Positionnez les bords de la feuille en vous servant des lignes guides situées à l'avant de la machine.



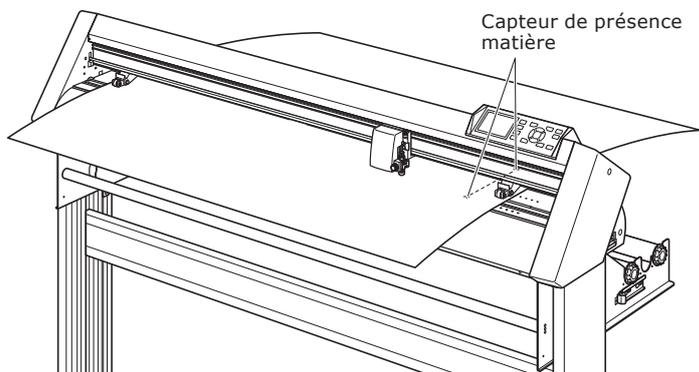
Chargement d'une feuille. (CE6000-120)

Opération

- 1 Baissez la manette pour lever les galets.



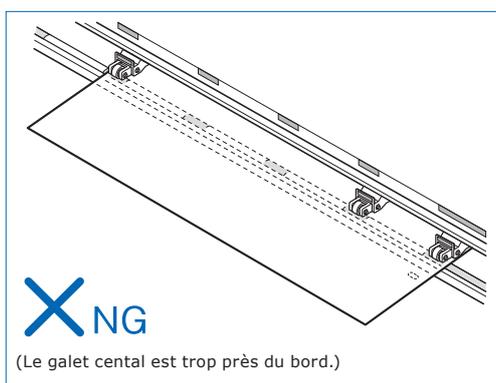
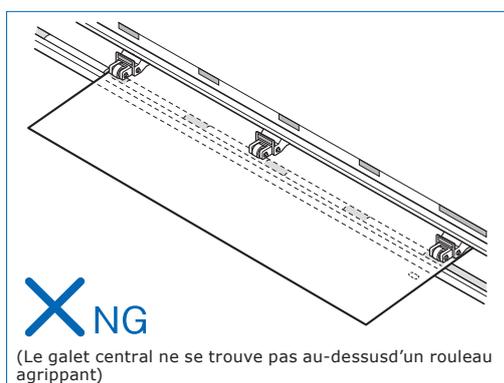
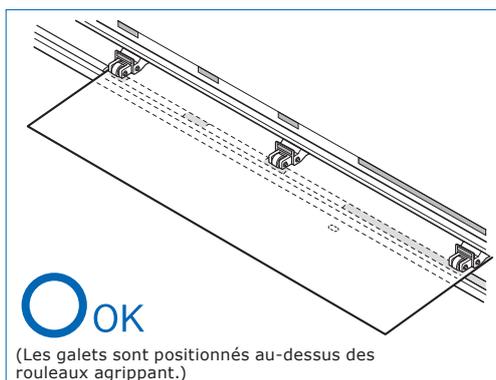
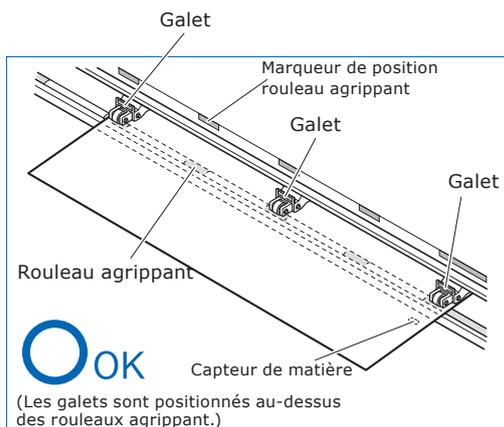
- 2 Positionnez la feuille en veillant à recouvrir les capteurs de présence matière.



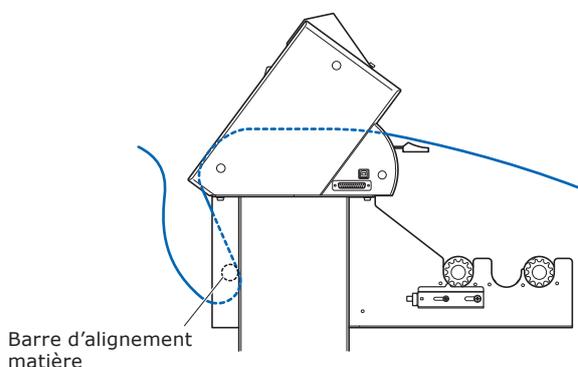
- 3 Positionnez la matière et les galets en fonction de la largeur de la matière.
 Utilisez les 3 galets sur les côtés et au centre du média. Utilisez les marqueurs de position des rouleaux agrippant pour positionner les galets correctement.
 Vous pouvez ajuster la force d'appui du galet central.

A noter

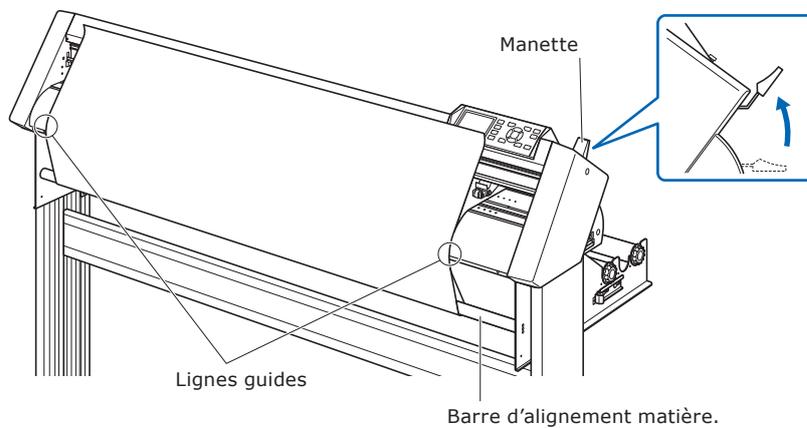
- La matière doit toujours recouvrir les capteurs de présence matière.
- Consultez "2.4 Alignement des galets" → P.2-19 .
- Consultez "2.4 Alignement des galets" → P.2-19 à propos du réglage de la force d'appui des galets.
- Le CE6000-120-AMO possèdent 4 galets qui doivent être positionnés sur leur rouleau agrippant respectif.



- 4 Tirez la matière en-dessous de la barre d'alignement matière.



- 5 En soulevant la matière vous pouvez aligner les bords ensembles, voir image ci-dessous. Après avoir vérifié l'absence de mou, levez la manette pour maintenir la matière avec les galets.



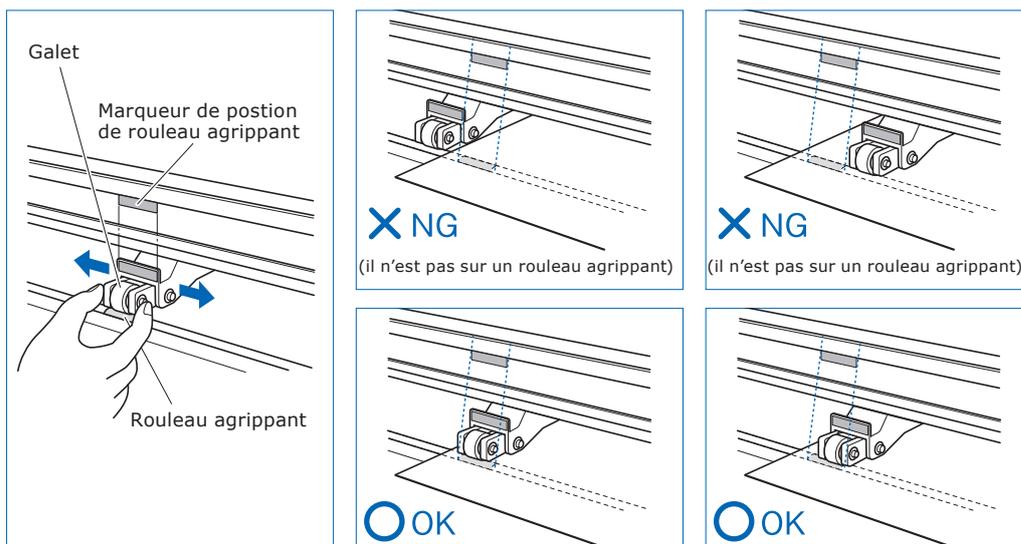
2.4

Alignement des galets

Cette section décrit comment positionner les galets.

Aligner les galets

Positionnez les galets droit et gauche par rapport à la largeur de la matière. Ajustez leur position pour qu'ils se trouvent sur la matière et au-dessus d'un rouleau agrippant en même temps. Positionnez les galets en vous servant des marqueurs de position des rouleaux agrippants.



⚠ ATTENTION

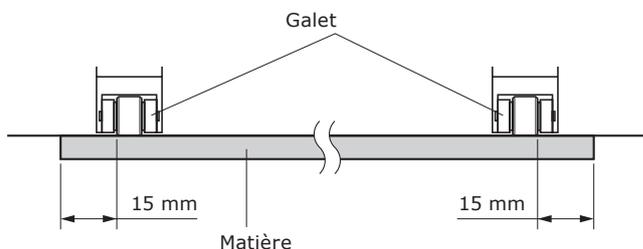
Pour déplacer les galets, la manette doit être positionnée en bas.

A noter

Un message [position galet] s'affiche après que la manette soit levée, cela signifie que le galet de droite n'est pas sur le rouleau agrippant de droite, ou que le galet de gauche ou du centre (CE6000-120) n'est pas positionné correctement. Vérifiez que tout est correct.

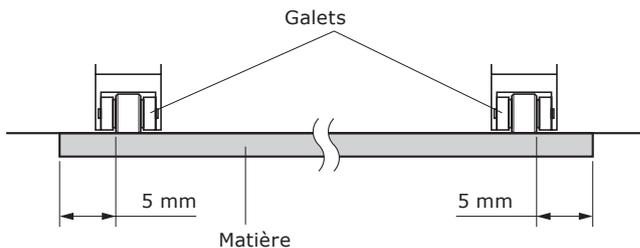
Pour une découpe sur une grande longueur (au-delà de 2 mètres)

Positionnez les galets à 15 mm à l'intérieur des limites de la matière.



Pour une découpe sur une longueur inférieure à 2 mètres

Positionnez les galets à 5 mm à l'intérieur des limites de la matière.



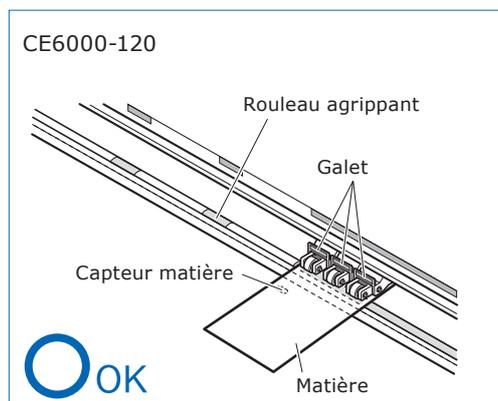
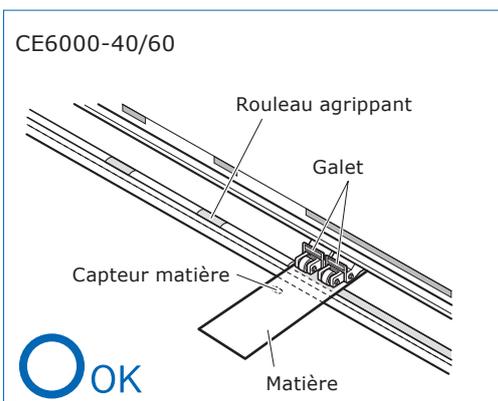
Pour les médias de largeur minimale

Placez tous les galets sur le rouleau agrippant le plus à droite. Utilisez la limite gauche du rouleau agrippant comme point de départ puis placez les galets sur les bords du média.

Les CE6000-40/60 peuvent prendre des médias de 55 mm de large ou plus et le CE6000-120 peut prendre des médias de 90 mm* de large ou plus.

* Le CE6000-120-AMO peut avoir deux galets supplémentaires en option, ce qui signifie techniquement qu'il peut prendre des médias 125 mm de large ou plus.

* Pour le CE6000-120, avec tous les galets poussés sur le rouleau agrippant de droite, positionnez les galets centraux en pression OFF.



⚠ ATTENTION

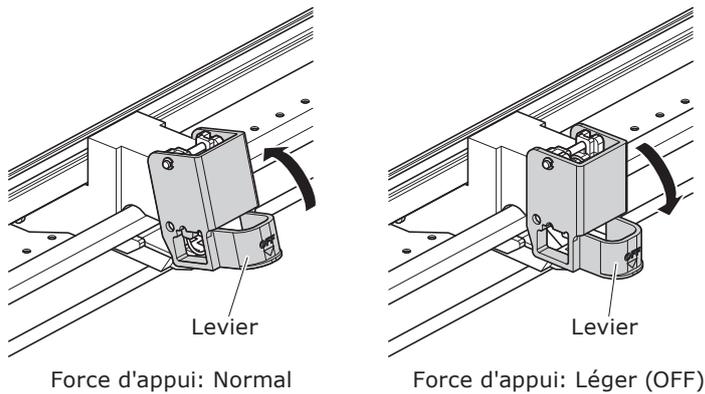
- La matière doit faire au moins de 125 mm de long.
- La matière doit toujours couvrir les capteurs de présence matière.

Changer la force d'appui

La position du levier de force d'appui du galet central pour le CE6000-120 dépend de la largeur et du type de média utilisé (seulement pour le CE6000-120).

Réglage

- (1) Baissez la manette pour lever les galets.
- (2) Utilisez le levier de réglage de force d'appui qui se trouve à l'arrière du galet pour ajuster la force d'appui du galet central. Il peut être réglé sur normal ou faible (OFF).
- (3) Lorsque le levier est levé, la force d'appui est normale. Lorsque le levier est baissé, la force d'appui est légère (OFF).



! ATTENTION

La force d'appui ne peut pas être réglée pour les galets des extrémités.

A noter

- La force d'appui légère (OFF) est la position standard pour la découpe de films fins comme les films de protection pour les véhicules.
- Réglez la force d'appui en fonction des différents types de média utilisés.
- Les deux galets centraux du CE6000-120-AMO doivent être positionnés sur la même force d'appui.
- Lorsque le capteur de galets est activé [P.10-5](#) sur "INTERIEUR DESACTIVE", il est recommandé de positionner la force d'appui sur léger (off) et de placer les galets sur une position où il n'y a pas de rouleau agrippant.

2.5

A propos de l'écran par défaut

L'écran de configuration initiale s'affiche uniquement lorsque vous allumez l'appareil pour la première fois après l'achat. Ici, vous pouvez définir la langue d'affichage et l'unité de longueur. Vous pouvez également accéder à ce menu de sélection lorsque la machine est en mode PRET après son initialisation.

➔ P.10-2 Ecran choix de la langue (LANGUAGE SELECTION)

➔ P.10-3 Ecran choix de l'unité de longueur (LENGTH UNIT)

Consultez "2.6 Mise sous tension" ➔ P.2-23.

Opération

- 1 Une fois que la machine est sous tension un message s'affichera après l'affichage de la version.

▶ Ici, l'écran de sélection de la langue s'affiche.

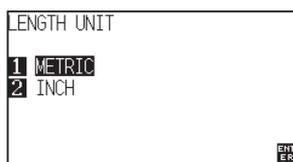


- 2 Utilisez les touches de POSITION (▲▼◀▶) pour sélectionner la langue.



- 3 Appuyez sur [ENTER].

▶ Après avoir choisi la langue, l'écran de sélection de l'unité de longueur s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (METRIQUE) ou sur [2] (POUCE) pour sélectionner l'unité de longueur.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour confirmer.

▶ Les paramètres sont réglés et l'écran par défaut s'affiche.

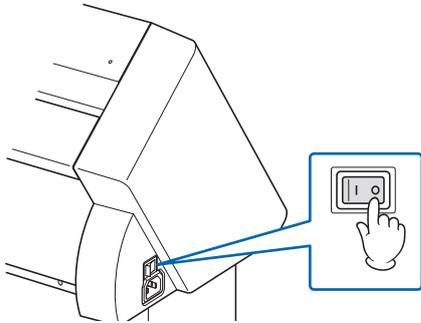
2.6

Mise sous tension

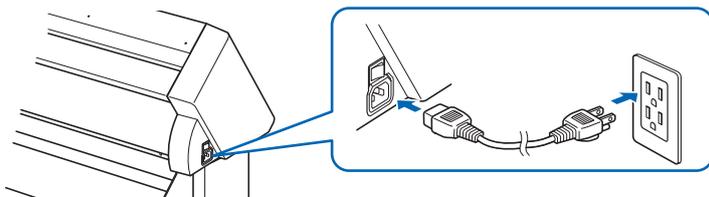
Mise sous tension du plotter.

Opération

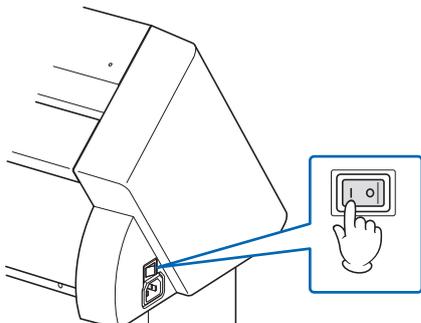
- 1 Vérifiez que l'interrupteur est sur "O" .



- 2 Connectez le cordon d'alimentation fourni sur votre CE6000 puis branchez le sur une prise secteur.



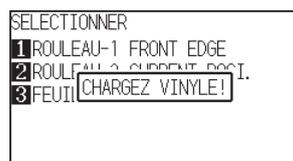
- 3 Allumez le CE6000 en appuyant sur "I" de l'interrupteur. L'écran LCD s'allume.



- 4 Si aucune matière n'est chargée, la version du firmware s'affiche suivi du message d'invitation de chargement de la matière.



La manette de chargement est baissée
(les galets sont en position haute)



La manette de chargement est levée
(Les galets sont en position basse)

A noter

Pour ne pas perturber l'affichage, attendez au moins 20 secondes entre la mise hors et sous tension de la machine.

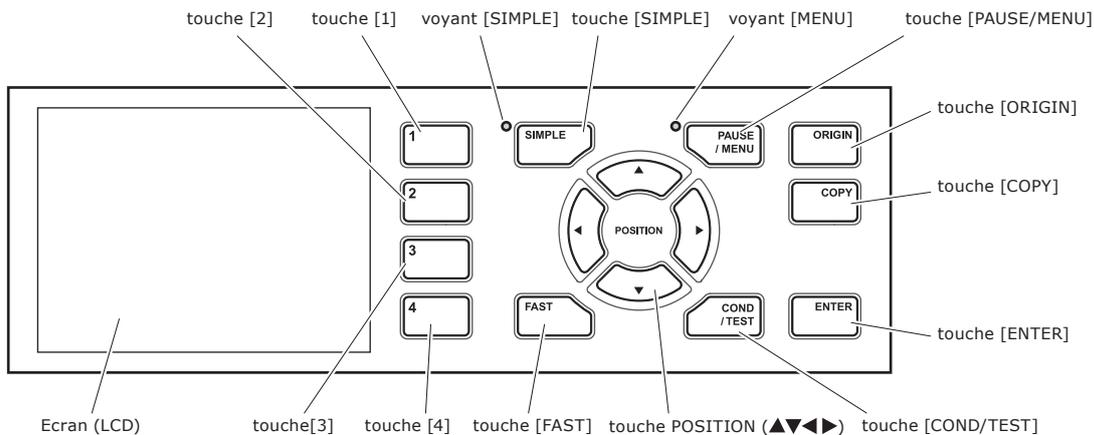
A noter

- L'écran par défaut s'affichera une seule fois à la première mise sous tension après l'achat. Consultez "2.5 A propos de l'écran par défaut" → P.2-22 .
- Cet écran est décrit comme "écran par défaut" dans ce document.
- Les paramètres tels que la vitesse d'avance initiale et de communication peuvent être réglés.

2.7

Comment utiliser le clavier

Cette section décrit les fonctions des voyants et des touches du clavier.



Clavier touches de contrôle

Touches POSITION (▲▼◀▶)

..... Les fonctions des touches changent selon les opérations.
Déplacement du chariot et de la matière. Avec un seul appui déplacement à une distance spécifiée (consulter "Paramétrer le pas de déplacement" → P.3-4), et déplacement continu lors d'un appui continu. Un paramètre pourra être sélectionné lorsque les touches ▲▼◀▶ sont affichés dans le menu à l'écran.

FAST Appuyez simultanément sur Fast et sur une touche POSITION pour déplacer rapidement le chariot et la matière.
Cette touche fonctionne comme un menu lorsque "FAST" est affiché à l'écran. Appuyez sur [FAST] en mode PRET pour afficher la surface et les coordonnées de la position du chariot.

ORIGIN Définit le nouveau point d'origine.
Avec l'écran par défaut, le traceur sera ré-initialisé en appuyant simultanément sur [ENTER] et [ORIGIN]. (en mode Normal seulement)

COPY Copie des données contenues dans le buffer de la mémoire.

Touches Menu

SIMPLE Pour passer du mode Simple à Normal. Changer de mode réinitialisera la machine.

PAUSE/MENU Permet d'accéder aux différents menus en mode MENU. le voyant MENU s'allume en mode MENU.
Un appui sur cette touche permet de passer en mode MENU. Pour sortir du mode MENU, il suffit d'appuyer à nouveau sur cette touche.
Différentes fonctions sont paramétrées dans le mode MENU.
Les données reçues pendant le mode MENU sont stockées dans le buffer de la mémoire.

COND/TEST Affiche l'écran de réglage des conditions de découpe.
Utilisé pour faire un test de découpe lors de la vérification des conditions de découpe.

1, 2, 3, 4 Sélectionne le numéro du menu affiché à l'écran

ENTER Permet de valider les paramètres.
Le traceur est ré-initialisé en appuyant simultanément sur [ENTER] et [ORIGIN] lorsque l'écran par défaut est affiché. (en mode Normal seulement)

Voyant lumineux

Voyant SIMPLELe voyant vert s'allume pour indiquer que le mode simple est activé.

Voyant MENU.....Le voyant vert indique que le mode MENU est activé.

Lecture de l'écran(LCD)

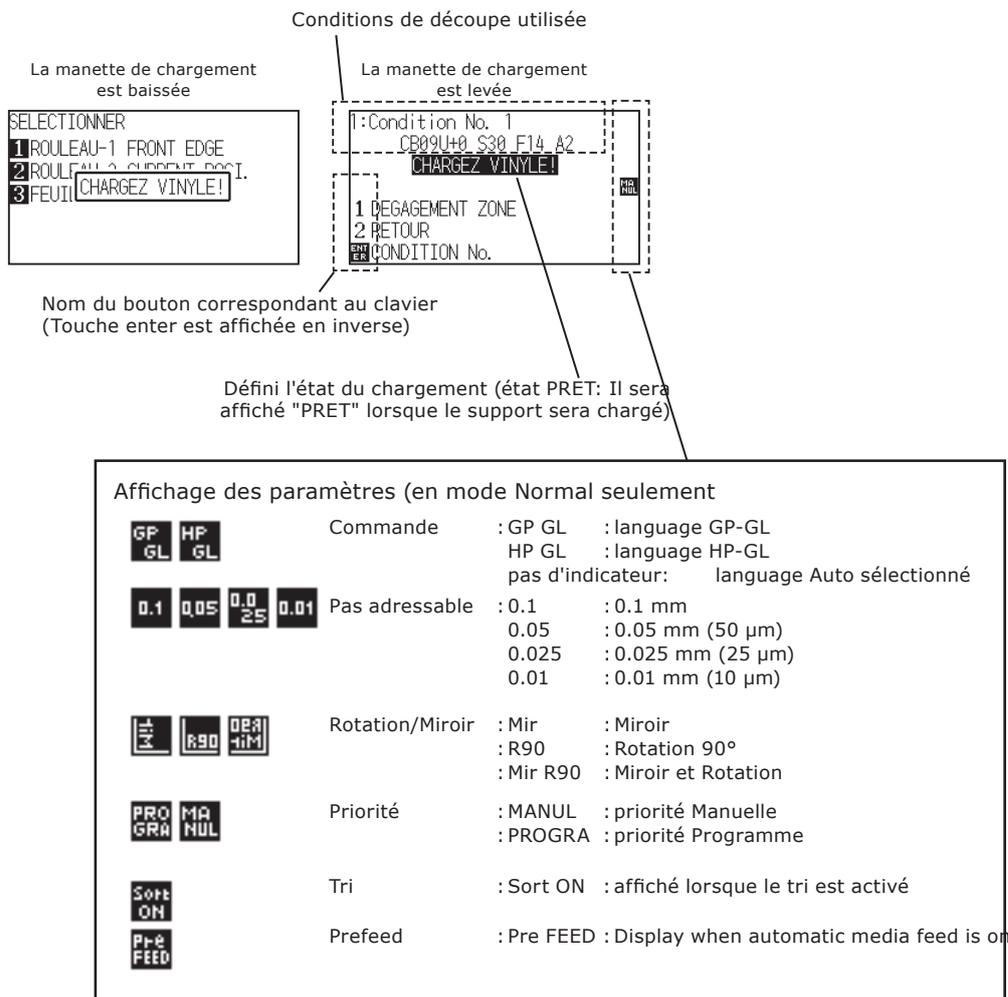
Les informations reflétant le paramétrage de la machine s'affichent à l'écran.

Lorsqu'une touche du clavier est allouée à une fonction "le nom de la touche" s'affiche à l'écran à côté de la fonction.

Le "nom de la touche" s'affiche en inverse lorsque la fonction est activée.

Les éléments suivants sont affichés sur l'écran par défaut.

Ce mode d'emploi utilise les écrans du mode Normal .



Ecran par défaut (Ecran Pret)

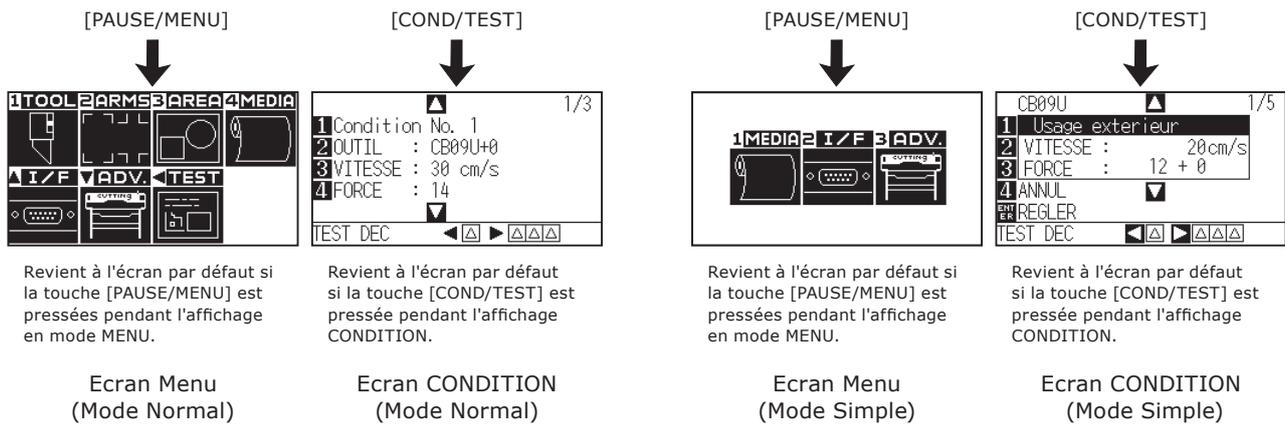


Ecran par défaut (mode Normal)



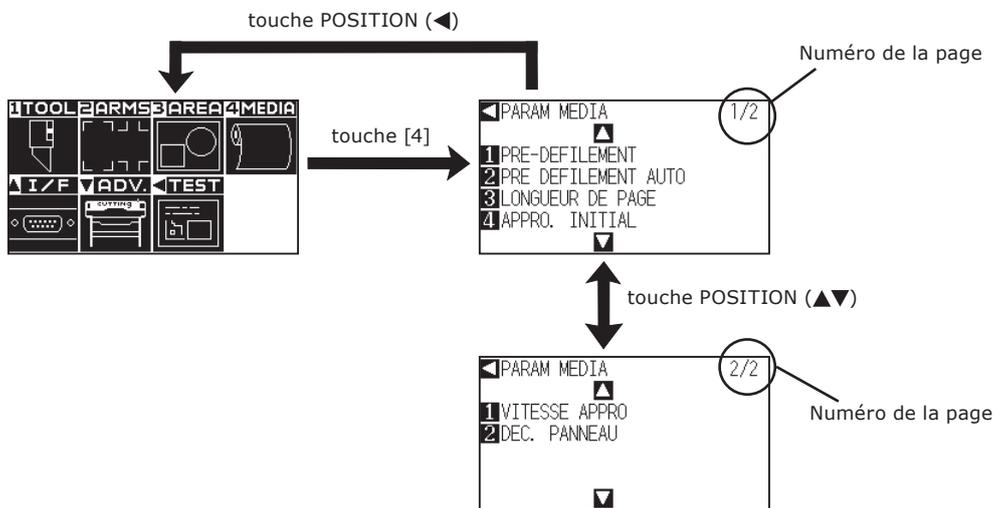
Ecran par défaut (mode Simple)

L'écran pour définir les conditions correspondantes sont affichées lorsque la touche [PAUSE/MENU] ou [COND/TEST] sont appuyées



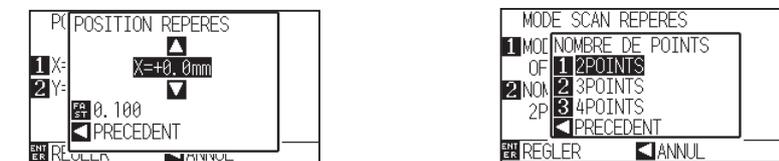
Si le menu sélectionné est composé de plusieurs pages, le numéro de la page est affiché dans l'angle supérieur droit de l'écran.

Appuyez sur les touches POSITION (▲▼) pour vous accéder aux différentes pages.



Exemple de changement de page en appuyant sur les touches dédiées (mode Normal)

La touche pour changer la valeur des paramètres est représentée à l'écran par une icône.



Augmente ou diminue la valeur en utilisant les touches POSITION (▲▼).
Changement d'unité avec la touche [FAST].

Sélection du paramètre par le numéro de la touche (1, 2, 3, 4) ou par les touches POSITION (▲▼◀▶).

Exemple d'écran de changement de paramètres

Contenu des Fonctions à partir de l'Ecran Menu

Vous pouvez utiliser la touche [SIMPLE] avec l'écran par défaut pour passer d'un mode à l'autre Simple à Normal. Changer de mode réinitialisera le CE6000.

En mode Simple vous pourrez changer les paramètres facilement à partir des menus à l'écran.

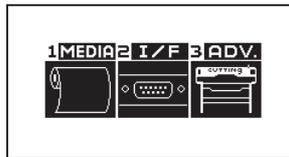
En mode Normal, vous pourrez changer plus de paramètres.

Le mode Simple et le mode Normal sont indépendants l'un de l'autre. Les réglages du mode dans lequel vous êtes actuellement aura la priorité.

➔ P.2-51 Consultez "A propos du mode Simple" pour plus d'informations.

Mode Simple

En mode Simple, les touches [1], [2], [3] peuvent être utilisées.



Ecran Menu (mode Simple)

Menus affichés lors d'un appui sur [PAUSE/MENU] :

[1] (MEDIA) : Régle les paramètres liés au media.

[2] (I/F) : Régle les paramètres liés à l'interface avec l'ordinateur.

[3] (ADV) : Régle les paramètres des fonctions basiques du traceur telle que la langue sélectionnée et l'unité de mesure.

[PAUSE/MENU] : Ferme l'écran des menus et revient à l'écran par défaut.

[FAST] : Affiche l'écran position. Lorsqu'un média est chargé, l'outil peut être déplacé.

➔ P.A-7 Consultez l'arborescence des menus pour la description de chaque paramètre.

Mode Normal

En mode Normal, les touches [1], [2], [3], [4] et [▲], [▼], [◀] peuvent être utilisées.



Ecran Menu (mode Normal)

Menus affichés lors d'un appui sur [PAUSE/MENU] :

[1] (TOOL) : Régle des paramètres concernant l'outil.

[2] (ARMS) : Régle les paramètres et les fonctions de détection des repères ARMS.

[3] (AREA) : Régle les paramètres surface, rotation, miroir etc. pour la découpe.

[4] (MEDIA) : Régle les paramètres concernant la matière.

[▲] (I/F) : Régle les paramètres liés à l'interface avec l'ordinateur.

[▼] (ADV) : Régle les paramètres des fonctions basiques du traceur telle que la langue sélectionnée et l'unité de mesure.

[◀] (TEST) : Effectue des opérations nécessaires pour la maintenance, tel qu'un test auto-diagnostique et l'impression de la liste des paramètres.

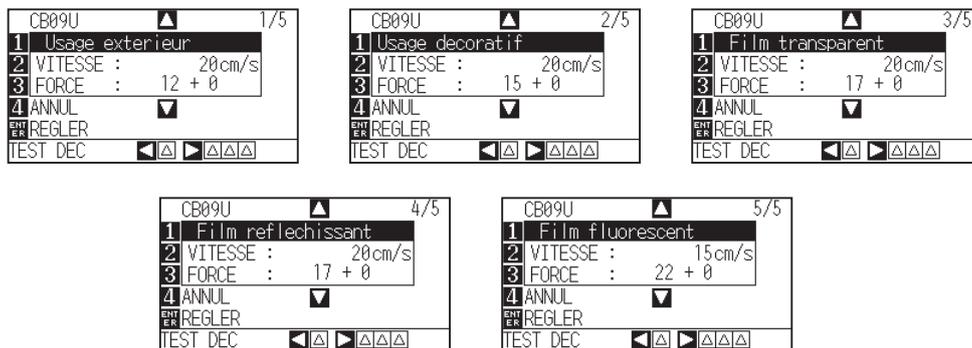
[PAUSE/MENU] : Ferme l'écran MENU et revient à l'écran par défaut.

[FAST] : Affiche l'écran position. Lorsqu'un média est chargé, l'outil peut être déplacé.

➔ P.A-7 Consultez l'arborescence des menus pour la description de chaque paramètre.

Opération à partir de la touche [COND/TEST]

Mode Simple



Ecran (1-5) CONDITION : (mode Simple)

La touche [COND / TEST] fait apparaître les écrans de réglage à partir desquels vous pouvez changer le type de média et les conditions de l'outil.

La condition de découpe prédéfinie est utilisée lorsque le type de support est sélectionné.

[COND/TEST]: l'écran CONDITION s'efface et l'écran par défaut s'affiche.

➡ P.2-32 Consultez "2.10 Sélection des conditions de l'outil" pour plus de détail sur les paramètres de l'outil.

Normal mode



Ecran (1-3) CONDITION : (mode Normal)

Les conditions de découpe sont paramétrées à partir de l'écran affiché lors d'un appui sur [COND/TEST].

Jusqu'à 8 CONDITIONS de découpe, numérotées de 1 à 8, peuvent être sauvegardées avec différents paramètres.

[COND/TEST]: l'écran CONDITION s'efface et l'écran par défaut s'affiche.

➡ P.2-32 Consultez "2.10 Sélection des conditions de l'outil" pour plus de détail sur les paramètres de l'outil.

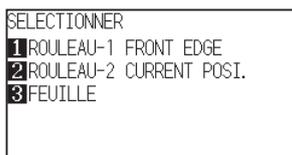
2.8

Mode de chargement

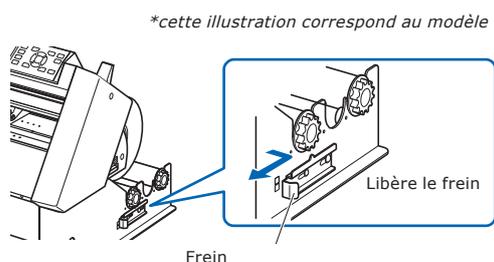
Méthode de chargement de la matière.

Opération

- 1 Si vous avez déjà chargé un média, le menu de chargement s'affiche. Sélectionnez le type de chargement correspondant à votre média.



Vérifiez que le frein soit déverrouillé (CE6000-60/120) puis sélectionnez le type de chargement sur l'écran.



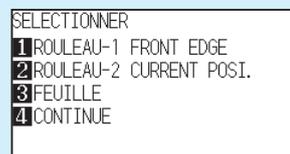
⚠ ATTENTION

Avant de sélectionner le type de chargement, libérez le frein pour les CE6000-60/120.

A noter

Le menu CONTINUE s'affiche seulement lorsque le média a déjà été détecté au moins une fois. Le traceur conservera les paramètres du média précédemment détecté.

Appuyez sur [4] pour Continue



La fonction CONTINUE permet de garder les paramètres du media précédemment chargé, la surface, la position de l'outil et le point d'origine. Si le media utilisé est de la même largeur que le media précédemment chargé, le traceur ne détectera pas sa largeur.

Sélection de [ROUL-1 FRONT EDGE] par la touche [1]

Sélectionnez ce chargement lorsque vous avez chargé un rouleau et que vous souhaitez commencer la découpe sur le bord avant du rouleau. La largeur et le bord avant du rouleau sont détectés.

Sélection de [ROUL-2 CURRENT POSITION] par la touche [2]

Sélectionnez ce chargement lorsque vous avez chargé un rouleau et que vous souhaitez commencer la découpe plus loin que le bord avant du rouleau. Seule la largeur du rouleau est détectée.

Appuyez sur [3] pour sélectionner FEUILLE

Sélectionnez ce chargement lorsque vous avez chargé une feuille. La largeur et les limites de la feuilles seront détectées.

2 Après la détection du média, le traceur est prêt à recevoir les données de découpe ou de tracé. Le message «PRET» s'affiche par défaut à l'écran. La position du chariot définit le point de départ de la découpe.

Si les paramètres d'interface n'ont pas encore été défini, procédez au paramétrage avant d'envoyer les données.

Si les réglages ont été effectués et que l'outil est prêt, le traceur est prêt à commencer à découper. Envoyer les données de découpe ou de traçage à partir de votre logiciel.

► L'écran par défaut est affiché.



Ecran en mode Normal



Ecran en mode Simple

A noter

L'écran ci-dessous s'affiche pendant la détection du media.



2.9

Pré défilement automatique

La fonction PRE DEFILEMENT est utilisée pour prévenir le glissement de la matière pendant le défilement en déroulant automatiquement le film de la longueur souhaitée et pour marquer la matière avec les rouleaux agrippants. Cette fonction peut aussi être utilisée pour acclimater une grande longueur de media avec son environnement afin de minimiser l'expansion ou la contraction de celui-ci et d'assurer des mouvements stables de la matière.

* Lors de l'alimentation de grandes longueurs (au delà de 2 m) sur le CE6000-60/120, il est recommandé d'utiliser le panier (option).

- ➔ P.8-4 Pré Défilement Automatique dès Réception des Données de Découpe
- ➔ P.8-6 Pré Défilement Automatique lors du Chargement de la Matière (Avance Initiale)
- ➔ P.8-7 Vitesse de défilement pour le Pré Défilement

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU] en mode PRET.

► L'écran MENU s'affiche.

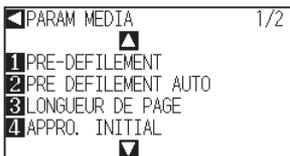


A noter

Effectuez les réglages en mode Normal.

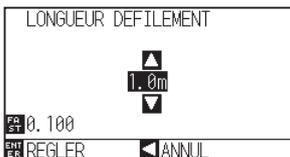
2 Appuyez sur [4] (MEDIA)

► L'écran PARAM MEDIA (1/2) s'affiche.



3 Appuyez sur [1] (PRE DEFILEMENT) .

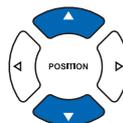
► L'écran LONGUEUR DE DEFILEMENT s'affiche.



A noter

- Appuyez sur POSITION (◀) (ANNUL) pour revenir à l'écran PARAM MEDIA (1/2) sans modifier les paramètres.
- Appuyez sur [FAST] pour changer d'unité.
- Vous pouvez sélectionner une valeur entre 0,5m et 50m.
- Si vous avez sélectionné "FEUILLE" lors du chargement, il n'y a pas lieu d'utiliser cette fonction.

4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le pré défilement commencera, puis l'écran PARAM MEDIA (1/2) s'affichera.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

2.10 Sélection de la condition de découpe

En mode simple vous pouvez choisir les conditions de découpe parmi 5 types de matières. En mode normal vous pouvez mémoriser jusqu'à 8 conditions.

La modification de ces paramètres vous permet d'effectuer les réglages appropriés pour chaque type de matière différent.

La touche [SIMPLE] vous permet de basculer entre le mode simple et le mode Normal. La commutation réinitialise la machine

Simple mode

Opération

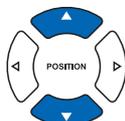
- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/5) s'affiche.



- 2 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour sélectionner le paramètre.

► Sélectionnez au préalable le type de média enregistré.



- 3 Appuyez sur [ENTER] pour valider vos paramètres.

► Les paramètres sont enregistrés et l'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Utilisez le mode Normal pour modifier le type de lame, l'offset et l'accélération.
- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran des conditions sans changer les paramètres.

Mode normal

Opération

- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

▶ L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.



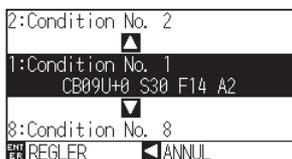
A noter

- Le N° de CONDITION peut également être changé en mode PRET. Consultez "Modifier les conditions de découpe."

➔ P.3-6

- 2 Appuyez sur [1].

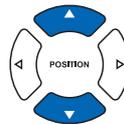
▶ Le numéro (No) de la CONDITION sélectionnée s'affiche.



A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran des conditions sans changer les paramètres.

- 3 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour sélectionner le N° de CONDITION.



- 4 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

▶ Le paramètre est mémorisé et l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

- 5 Appuyez sur [COND/TEST].

▶ L'écran par défaut s'affiche.

Régler les conditions de découpe

Cette section décrit comment régler l'outil, la vitesse, la force, l'accélération et la position de l'outil. Les 5 conditions ci-dessous doivent être spécifiées avant de découper de la matière, .

- (1) La longueur de la lame Ajustez la longueur de la lame en vous référant au tableau des épaisseurs des matières ci-dessous.
- (2) FORCERéglez la FORCE en vous référant au tableau ci-dessous.
- (3) VITESSE.....Réglez la VITESSE en vous référant au tableau ci-dessous.
- (4) ACCELERATIONRéglez l' ACCELERATION en vous référant au tableau ci-dessous.
- (5) OFFSET.....Réglé en fonction de la lame utilisée.

A noter

- Pour plus de détails consultez "Paramètre type de ligne" [P.7-11](#) , "Paramètre émulation tangentielle" [P.7-3](#) , "Paramètre de la longueur du dépassement" [P.7-4](#) , "Paramètre ajustement des distances" [P.7-14](#) , et "Paramètre force initiale" [P.7-6](#)
- La méthode pour régler manuellement la longueur de lame "Ajuster manuellement la longueur de lame" [P.2-44](#) et "Ajuster automatiquement la longueur de lame" [P.2-48](#) .

ATTENTION

Vous risquez d'abimer la lame ou la bande martyre si la lame est trop sortie. Vérifiez que la longueur de la lame soit légèrement plus courte que l'épaisseur de la matière.

Conditions de découpe (lame) pour chaque type de matière.

Type de matière	Epaisseur (mm)	Lame	Force	Vitesse (cm/s)	Accélération
Film pour l'extérieur	0,05 à 0,08	CB09U	10 à 14	30 ou moins	2
Film décoratif	0,08 à 0,1	CB09U	14 à 17	30 ou moins	2
Film transparent ou semi transparent	0,08 à 0,1	CB09U	14 à 20	30 ou moins	2
Film réfléchissant	0,08 à 0,1	CB09U	14 à 20	30 ou moins	2
Film fluorescent	0,20 à 0,25	CB09U, CB15U	20 à 24	10 à 20	2
Film pour véhicule	0,05 à 0,08	CB09U	14 à 20	5 à 15	2

Conditions (lame) pour chaque type de matière (mode simple mode: valeur par défaut)

Type de matière (indication à l'écran)	Lame	Valeur standard de la force de découpe	Vitesse (cm/s)
Film pour l'extérieur (usage extérieur)	CB09U	(12)+0	20
Film décoratif (usage décoratif)	CB09U	(15)+0	20
Film Transparent ou semi transparent (film transparent)	CB09U	(17)+0	20
Film réfléchissant (Film Réfléchissant)	CB09U	(17)+0	20
Film fluorescent (Film fluorescent)	CB09U	(22)+0	15

Référence des lames, type de lame affiché et valeur de l' OFFSET

type de lame/outil	Lame	Indication à l'écran		Gamme de réglage	Valeur quand l'offset = Autre
		Type de lame/outil	Valeur par défaut		
Lame Ultra-dure	CB09U	CB09U	0	±5	19
	CB15U	CB15U	0	±5	29
Autre		AUTRE	1	1 à 45	-
Stylo		PLUME	N/A	N/A	0

Lorsque le type de lame est sélectionné, la valeur de l'OFFSET est automatiquement ajustée à la valeur par défaut. Cette valeur est ajustable de ± 5 points.

Sélectionnez AUTRE à la place des valeurs enregistrées pour découper une matière "difficile".

Sélectionnez plume pour le tracé avec un stylo.

Référence des stylos pour le tracé

Type de stylo	Référence.	Force	Vitesse (cm/s)	Accélération
Feutre à base eau	Série KF700	10 à 12	30	2

Pour prolonger la vie des stylos, réglez la FORCE sur la valeur la plus faible recommandée et réglez la VITESSE après avoir vérifié qu'aucun trait du tracé ne manque.

ATTENTION

Comment améliorer l'échenillage

Nous vous recommandons de respecter les points suivants afin d'améliorer l'échenillage du film de marquage.

- Sélectionnez correctement la lame pour votre application.
CB09U: Utilisé généralement pour la découpe des films de marquage.
CB15U: Utilisez cette lame pour la découpe de petits lettrages (d'une hauteur de moins de 10 mm) sur du film de marquage.
- Utilisez une lame qui ne soit pas usée.
Si la lame est usée, la découpe ne sera pas correcte et le film sera difficile à écheniller.
- Ajustez la longueur de la lame et la FORCE jusqu'à ce que le liner du film soit légèrement marqué par la lame.
Spécifiez une valeur de FORCE la plus faible possible, mais il doit cependant y avoir une légère trace sur le liner.
- Paramétrez les valeurs de VITESSE et d'ACCELERATION les "plus faibles" possibles.
- Echenillez dès que la découpe est terminée.
Si vous attendez trop longtemps, la colle se trouvant le long des découpes risque de coller les bords de découpe entre eux.
- Utilisez un film de bonne qualité.
L'échenillage se réfère à la suppression des zones de vinyle que l'on ne souhaite pas garder après la découpe.

A noter

- La qualité sera réduite et le temps de découpe diminuera si les valeurs de vitesse et d'accélération sont élevés.
Spécialement pour un media large, une bonne qualité de coupe ne pourrait être atteinte pour une matière qui se soulève. Diminuez les valeurs de vitesse dans ce cas.
- La qualité de découpe sera correcte et le temps de découpe augmentera si les paramètres de vitesse et d'accélération diminuent.

Régler la Vitesse et la Force (mode Simple)

Pour le mode Simple, réglez la vitesse et la force utilisées pour chaque condition.

Gamme de réglage (VITESSE) : 5 à 60 (par pas de 5cm/s)

Gamme de réglage (FORCE) : Valeur standard + Valeur ajustée

La valeur (valeur standard + valeur ajustée) est la suivante;

CE6000-40: 1 à 31

CE6000-60: 1 à 38

CE6000-120: 1 à 38

Opération

- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/5) s'affiche.

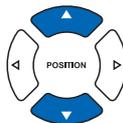


A noter

- Utilisez le mode Normal pour changer le type de lame, l'offset et l'accélération.
- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (1/3) sans changer les paramètres.

- 2 Appuyez sur POSITION (▲▼) et sélectionnez le paramètre.

► Sélectionnez le type de matière pré-réglé .

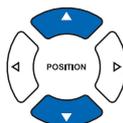


- 3 Appuyez sur [2] (VITESSE) pour modifier la vitesse.

► l'écran ci-dessous s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour changer la valeur. Vous pouvez entrer une valeur comprise entre 5 et 60 (par pas de 5 cm / s).



A noter

- Appuyez sur [ENTER] pour valider et revenir à l'écran PRET.
- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (1/3) sans changer les paramètres.

Si vous souhaitez changer seulement la vitesse, appuyez sur [ENTER]. La valeur est réglée et l'écran par défaut s'affiche.

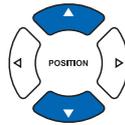
► La valeur est réglée et l'écran par défaut s'affiche.

5 Si vous voulez changer la force, appuyez sur [3] (FORCE).

► L'écran ci-dessous s'affiche.



6 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour modifier la valeur. La valeur de la force peut être modifiée avec ± la valeur ajustée.



A noter

- Appuyez sur [ENTER] pour valider et revenir à l'écran PRET.
- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran des conditions sans changer les paramètres.
- La valeur 0 permet d'utiliser le réglage de force standard. Si un réglage est nécessaire, vous pouvez entrer ± la valeur ajustée.

Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► La valeur est réglée et l'écran par défaut s'affiche.

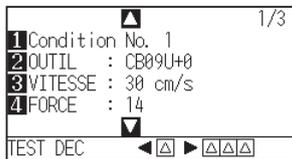
Réglage du type de lame

Sélectionnez le type et la valeur de l'offset de l'outil utilisés pour chaque condition.

Opération

- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3).

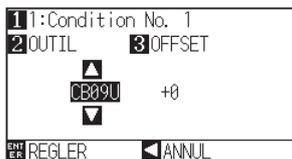


A noter

- Paramétrez en mode Normal
- En mode Simple, CB09U est bloqué.

- 2 Appuyez sur [2] key (OUTIL).

► L'écran OUTIL s'affiche.



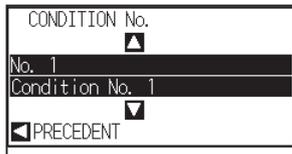
A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran des conditions sans changer les paramètres.

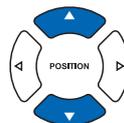
- 3 Appuyez sur [1].

► L'écran CONDITION No. s'affiche.

* L'affichage peut varier selon le numéro condition sélectionné.

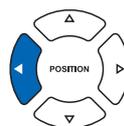


- 4 Appuyez sur (▲▼) pour sélectionner le No de la condition dont vous souhaitez changer le type de lame/Offset.



- 5 Confirmez le réglage et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

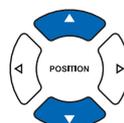
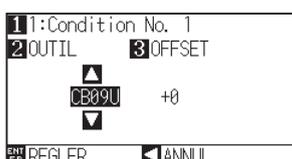
► Le numéro de la CONDITION est choisi et l'écran OUTIL s'affiche.



A noter

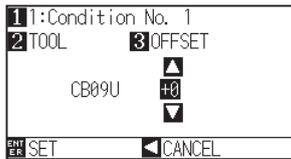
- Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran des conditions sans changer les paramètres.
- L'outil peut être choisi parmi: CB09U, CB15U, CB15U, AUTRE, CB09U-K60 PLUME

- 6 Appuyez sur POSITION (▲▼) et réglez l'outil.

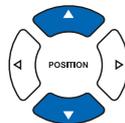


7 Appuyez sur [3] (OFFSET).

► L'écran OFFSET s'affiche.



8 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



9 Appuyez sur [ENTER] pour confirmer les paramètres.

► les paramètres sont enregistrés et l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

10 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Qu'est-ce que l' Offset
Ce réglage ajuste la différence entre la pointe de la lame dans le porte-outil et le centre du porte-outil. Pour chaque lame correspond une valeur standard d'ajustement. Un ajustement fin sera procédé ici autour de la valeur standard. (L'ajustement sera fait avec une valeur standard à 0.)
Il n'est pas nécessaire de régler ce paramètre pour les outils "Plume".

- Guide de réglage pour l' Offset

Outil	Type de lame	Gamme de réglage	Valeur pour AUTRE
Lame en acier	CB09U	±5	19
	CB15U	±5	29
AUTRE*	-	1 à 45	-

* Choisi lorsque la valeur du paramètre n'est pas affichée dans le type de lame pour la découpe de matériaux très durs.

- Pour revenir et continuer le réglage des autres conditions de découpe, retournez à l'étape 3 en appuyant sur [1].

Régler la vitesse

Régle la vitesse utilisée pour chaque condition.

Gamme de réglage:

- : CE6000-40 :1 à 10 (par incrément de 1 cm/s), 10 à 60 (par incrément de 5 cm/s)
- : CE6000-60 :1 à 10 (par incrément de 1 cm/s), 10 à 60 (par incrément de 5 cm/s), 64
- : CE6000-120:1 à 10 (par incrément de 1 cm/s), 10 à 70 (par incrément de 5 cm/s), 71

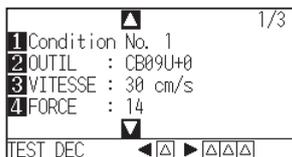
A noter

- Pour le CE6000-60, si la vitesse est à 64 et l'accélération à 3, les deux paramètres s'afficheront avec un "*". Dans ce cas les valeurs sont calculées automatiquement.
- Pour le CE6000-120, si l'accélération est à 2, la vitesse ne peut pas être réglée sur 65 ou plus (65, 70, ou 71). Dans ce cas, la vitesse et l'accélération s'afficheront avec un "*". Les deux valeurs seront calculées automatiquement.

Opération

1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST]

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

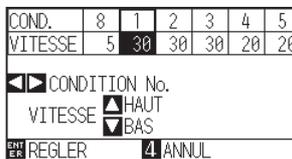


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

2 Appuyez sur [3] (VITESSE) .

► L'écran VITESSE s'affiche.

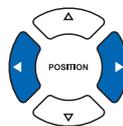


A noter

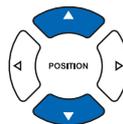
Appuyez sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (1/3) sans modifier les paramètres.

* L'affichage peut varier selon le numéro de la condition sélectionnée.

3 Appuyez sur (◀▶) et sélectionnez le numéro de la condition.(CONDITION No.) .



4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

Guide pour régler la vitesse consultez "Régler les conditions de découpe" ➔P.2-34 .

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

6 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran par défaut s'affiche.

Régler la Force

Régle la force utilisée pour chaque condition.

Gamme de réglage

- : CE6000-40 : 1 à 31
- : CE6000-60 : 1 à 38
- : CE6000-120: 1 à 38

Opération

1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.



A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

2 Appuyez sur [4] (FORCE).

► L'écran FORCE s'affiche.

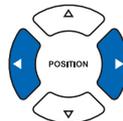


A noter

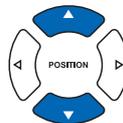
Appuyez sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (1/3) sans modifier les paramètres.

* L'affichage peut varier selon le numéro de la condition sélectionnée.

3 Appuyez sur (◀▶) et sélectionnez le numéro de la condition.(CONDITION No.).



4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

Guide pour régler la force consultez "Régler les conditions de découpe" ➔ P.2-34 .

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

6 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran par défaut s'affiche.

Régler l'Accélération

Régle l'accélération utilisée pour chaque condition.

Gamme de réglage

- : CE6000-40 : 1 à 3
- : CE6000-60 : 1 à 3
- : CE6000-120: 1 à 2

A noter

- Pour le CE6000-60, si la vitesse est à 64 et l'accélération à 3, les deux paramètres s'afficheront avec un "*". Dans ce cas les valeurs sont calculées automatiquement.
- Pour le CE6000-120, si l'accélération est à 2, la vitesse ne peut pas être réglée sur 65 ou plus (65, 70, ou 71). Dans ce cas, la vitesse et l'accélération s'afficheront avec un "*". Les deux valeurs seront calculées automatiquement.

Opération

1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

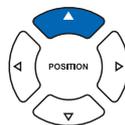


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal..

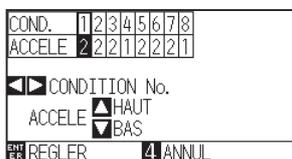
2 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran CONDITION (2/3) s'affiche.



3 Appuyez sur [1] (ACCELERATION).

► L'écran ACCEL s'affiche.

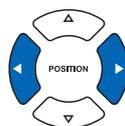


A noter

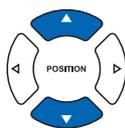
Appuyez sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (2/3) sans modifier les paramètres.

* L'affichage peut varier selon le numéro de la condition sélectionnée.

4 Appuyez sur (◀▶) et sélectionnez le numéro de la condition.(CONDITION No.).



- 5 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

Guide pour régler l'accélération consultez "Régler les conditions de découpe" ➔ P.2-34

- 6 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.
▶ Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

- 7 Appuyez sur [COND/TEST].
▶ L'écran par défaut s'affiche.

Ajuster la longueur de lame manuellement

La qualité de découpe ne sera pas optimale si la lame utilisée n'est pas réglée correctement en fonction de la matière. Procédez à plusieurs de tests de découpe après avoir ajusté manuellement la longueur de lame.

⚠ ATTENTION

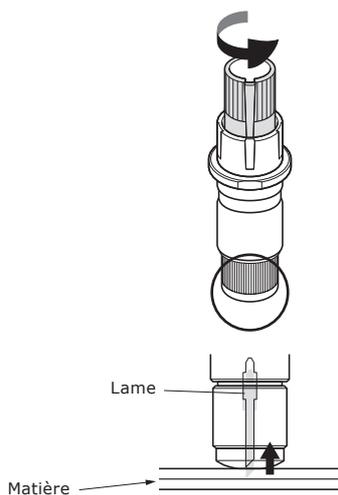
- Pour éviter toute blessure, manipulez la lame avec précautions.
- Vous risquez d'endommager la lame et la bande martyre en téflon si la lame est trop sortie. Vérifiez que la longueur de la lame soit légèrement inférieure à l'épaisseur de la matière.

A noter

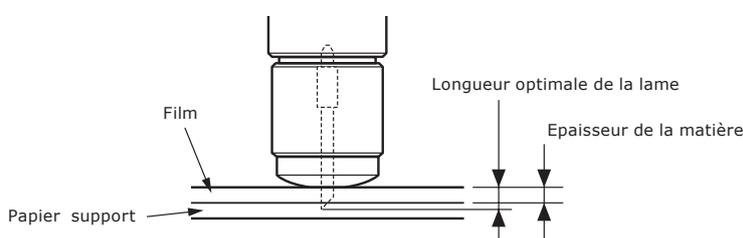
- Consultez "Tests de découpe" ➔ P.2-45 .
- Consultez "Ajustement de la longueur de lame (Ajustement automatique de la longueur de lame)" ➔ P.2-48 pour la méthode automatique.

Opération

- 1 Aligned la pointe de la lame affleurant avec l'orifice du porte-lame et faites lui toucher la surface de la matière comme ci-dessous.



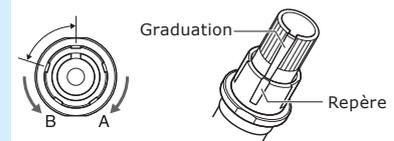
- 2 Sortir la lame graduellement jusqu'à ce que la longueur corresponde à l'épaisseur de la matière. La longueur optimale de la lame est inférieure à l'épaisseur du film et de la feuille de support combinés, mais supérieure à l'épaisseur du film. Essayez de découper le film et ajustez de façon à ce que le liner soit légèrement marqué. Si le liner est complètement coupé, réduisez la longueur de la lame et si le film n'est pas coupé complètement, augmentez la longueur de la lame.



A noter

- La Longueur de la lame peut être modifiée en faisant tourner le dispositif de réglage de la lame. Tourner dans le sens A pousse la lame dehors, alors que tourner dans le sens B rentre la lame à l'intérieur. Une graduation correspond à 0,1 mm.

La lame se déplace d'environ 0,1mm pour chaque graduation.



- Guide pour régler la longueur de la lame
Consultez "Régler les conditions de découpe" ➔ P.2-34 .

2.11 Tests de découpe

Un test de découpe peut être réalisé après le paramétrage de l'outil, de la vitesse, de la force et de l'accélération afin de contrôler que les conditions de découpes sélectionnées donnent le meilleur résultat de découpe possible. Vérifiez la profondeur à laquelle la lame coupe la matière et comment les angles sont découpés. Si le résultat de la découpe test n'est pas satisfaisant ajustez les paramètres jusqu'à obtenir un résultat optimal.

Test de découpe

Réalise un test de découpe avec les paramètres sélectionnés ou 3 tests de découpe avec les valeurs de paramètres variant de ± 1 points.

Pour réaliser un test de découpe avec les paramètres sélectionnés

Opération

- 1 Chargez la matière que vous souhaitez découper.
- 2 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].
 - ▶ En mode Normal, l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.
 - ▶ En mode Simple, l'écran CONDITION (1/5) s'affiche.

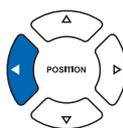


Ecran CONDITION
(Mode Normal)



Ecran CONDITION
(Mode Simple)

- 3 Appuyez sur POSITION (◀) (CUT TEST).



A noter

L'écran CONDITION s'affiche à nouveau en appuyant sur [4] (ANNUL).

- 4 Appuyez sur les touches POSITION (▲▼◀▶) pour déplacer le chariot où vous souhaitez faire le test.



A noter

Appuyez sur [POSITION] et [FAST] en même temps déplacera le chariot plus vite.

- 5 Appuyez sur [ENTER].

▶ 1 test de découpe est réalisé.

- 6 Appuyez sur [ENTER] lorsque c'est terminé.

▶ L'écran CONDITION s'affiche.

- 7 Appuyez sur [COND/TEST].

▶ L'écran par défaut s'affiche.

⚠ ATTENTION

Dès que vous appuyez sur [ENTER] le chariot se déplace, ne laissez pas les doigts à proximité.

Pour réaliser 3 tests de découpe avec les valeurs variant de ± 1 points

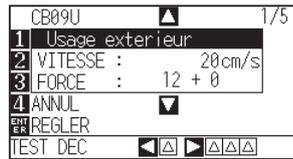
Opération

- 1 Chargez la matière que vous souhaitez découper.
- 2 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST]

 - ▶ En mode Normal, l'écran CONDITION (1/3) s'affiche.
 - ▶ En mode Simple, l'écran CONDITION (1/5) s'affiche.



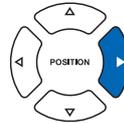
Ecran CONDITION
(Mode Normal)



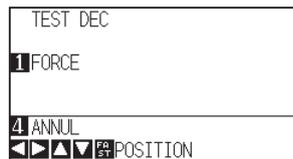
Ecran CONDITION
(Mode Simple)

- 3 Appuyez sur POSITION (▶) (TEST DEC).

▶ L'écran de TEST DEC s'affiche.



Ecran CONDITION
(Mode Normal)

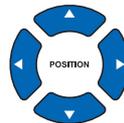


Ecran CONDITION
(Mode Simple)

A noter

- L'écran CONDITION s'affiche à nouveau en appuyant sur [4] (ANNUL).
- Changez l'offset en mode Normal.

- 4 Appuyez sur les touches POSITION (▲▼◀▶) pour déplacer le chariot où vous souhaitez faire le test.



A noter

Appuyez sur [POSITION] et [FAST] en même temps déplacera le chariot plus vite.

- 5 Appuyez sur [1] (FORCE).

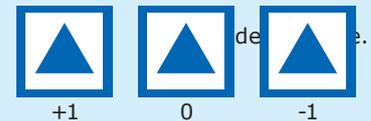
▶ 3 test de découpe sont réalisés, celui du milieu avec la FORCE sélectionnée celui de gauche avec 1 point de Force en plus et celui de droite avec 1 point de Force en moins.

⚠ ATTENTION

Dès que vous appuyez sur [1] le chariot se déplace, ne laissez pas les doigts à proximité.

A noter

L'ordre de test de découpe est réalisé comme ci-dessous.



- 6 Appuyez sur [ENTER].

▶ L'écran TEST DEC s'affiche.

- 7 Appuyez sur [2] (OFFSET COUTEAU). (Mode Normal seulement)

▶ 3 test de découpe sont réalisés, celui du milieu avec l'OFFSET sélectionné celui de gauche avec 1 point d'Offset en plus et celui de droite avec 1 point d'Offset en moins.

⚠ ATTENTION

Dès que vous appuyez sur [2] OFFSET COUTEAU le chariot se déplace, ne laissez pas les doigts à proximité.

- 8 Appuyez sur [ENTER].
 - ▶ L'écran TEST DEC s'affiche.
- 9 Appuyez sur [4] (ANNUL).
 - ▶ L'écran CONDITION s'affiche.
- 10 Appuyez sur [COND/TEST].
 - ▶ L'écran par défaut s'affiche.

Résultat du test de découpe

Vérifiez le résultat du test de découpe et ajustez les réglages. Répétez les tests de découpe et réglez les paramètres jusqu'à obtenir un résultat optimal.

Ajustement de l'Offset

Vérifiez les angles des triangles et des rectangles.
Consultez "Régler le type de lame" [P.2-38](#) et ajustez la valeur de l'offset si les angles sont mal coupés.
Ajustez l'offset en mode Normal.

A noter

Comment vérifier l'offset
Vérifiez si la valeur de l'offset est réglée correctement comme ci-dessous.



Pas assez d'offset.
Augmentez la valeur de l'offset.



Valeur d'offset optimale.



Trop d'offset.
Diminuez la valeur de l'offset

Ajustement pour la semi découpe

Otez le triangle et ajustez de façon à ce que le papier support soit légèrement marqué.

Si le papier support est transpercé, la valeur de la FORCE est trop élevée ou la lame est trop sortie. Si le papier support est à peine marqué, la valeur de la FORCE est trop faible ou la lame n'est pas assez sortie.

A noter

Consultez "Ajustement de la longueur de lame" [P.2-2](#) et "Régler la Force" [P.2-41](#).

Ajustement pour la découpe pleine chair

Ajustez les paramètres de façon à ce que le média soit complètement découpé.

Si la matière n'est pas totalement découpée, soit la valeur du paramètre FORCE est trop faible ou la pointe de la lame n'est pas suffisamment sortie.

Consultez "Ajustement de la longueur de lame" [P.2-2](#) et "Régler la Force" [P.2-41](#).

Ajustement pour le tracé

Ajustez la FORCE de façon à ce que tous les traits soient présents. Pour prolonger la durée de vie du stylo, réglez la force sur la valeur la plus basse sans manque de trait. Consultez "Régler la Force" [P.2-41](#).

Ajuster la longueur de lame automatiquement

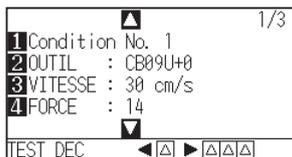
Le test de découpe doit être effectué plusieurs fois pour confirmer le réglage optimal de la longueur de la lame. Toutefois, si la fonction de réglage de la longueur de la lame est utilisée, la longueur optimale peut être réglée facilement.

Opération

- 1 Chargez la matière que vous souhaitez découper.
- 2 Appuyez sur les touches POSITION (▲▼◀▶) pour déplacer le chariot où vous souhaitez réaliser le réglage de la longueur de la lame.



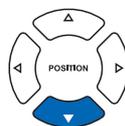
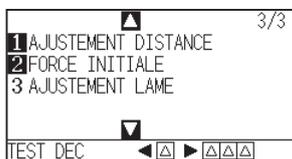
- 3 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [COND/TEST].
▶ L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.



A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal

- 4 Appuyez sur POSITION (▼).
▶ L'écran CONDITION (3/3) s'affiche.



- 5 Appuyez sur [3] (AJUSTEMENT LAME).
▶ Un message vous invitant à tourner la molette de réglage s'affiche.

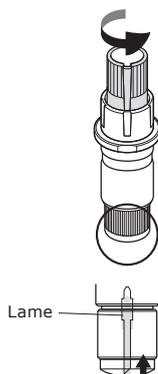


- 6 Conformément aux instructions, tournez la molette de réglage longueur de lame vers la gauche pour rentrer complètement la lame.

A noter

Consultez "Structure du porte-lame"

➔ P.2-2



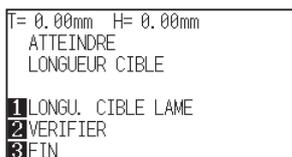
7 Positionnez le porte-lame en position 1 (arrière).

A noter

L'ajustement est seulement possible lorsque l'outil est en position 1 (arrière).

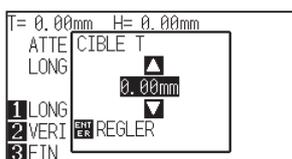
8 Appuyez sur [ENTER].
Vous pouvez calculer la hauteur en déplaçant l'outil de haut en bas.

► L'écran ATTEINDRE LONGUEUR CIBLE s'affiche.

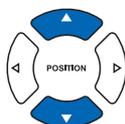


9 Appuyez sur [1] (LONGU. CIBLE LAME).

► L'écran LONGUEUR CIBLE LAME (CIBLE T) s'affiche.



10 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



11 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

► La longueur de la lame sera sélectionnée et vous revenez à l'écran ATTEINDRE LONGUEUR CIBLE.

12 Appuyez sur [2] (VERIFIER).

Vous pouvez calculer la hauteur en déplaçant l'outil de haut en bas.

► La valeur et la direction pour tourner la molette s'affiche.



A noter

"T" est la valeur souhaitée de la longueur de lame et "H" est la valeur réglée de la lame.

Tournez la molette de réglage de la longueur de la lame du nombre de tours et dans la direction indiqués.

13 Tournez la molette et ajustez la longueur de la lame. La longueur de la lame est affichée en appuyant sur [2] (VERIFIER) puis ajustez la longueur de la lame jusqu'à ce qu'elle corresponde à l'épaisseur de la matière.

14 Appuyez sur [3] (FIN).

▶ L'ajustement est terminé et l'écran CONDITION (3/3) s'affiche.

15 Appuyez sur [COND/TEST].

▶ L'écran par défaut s'affiche. appuyez sur [ENTER].

 ATTENTION

Selon la matière chargée, la lame pourrait s'enfoncer dans le média, ce qui rend impossible une mesure précise.

2.12

A propos du mode Simple

Le paramétrage simple est accessible à partir du menu en mode Simple.

5 conditions de découpe de matières peuvent être choisies. La fonction copie est disponible en mode Simple.

Le voyant lumineux Simple indique que le mode simple est activé.

Le mode Simple et le mode Normal sont indépendants l'un de l'autre. Quand un mode est activé, les paramètres du nouveau mode seront pris en compte.

Sur l'écran par défaut, la touche [SIMPLE] vous permet de passer d'un mode à l'autre. Changer de mode réinitialise la machine (consultez la page suivante).

Lors du changement de mode, vous devrez commencer par la sélection du mode de chargement de la matière.

A noter

- En mode Simple, l'interface RS-232C n'est pas disponible.
- En mode simple, les paramètres ARMS ne peuvent pas être réglés. Cependant, en mode Simple, il est possible d'exécuter une détection des repères, les paramètres réglés en mode normal seront utilisés dans ce cas là.

Vous pouvez choisir les paramètres suivants à partir de l'écran par défaut du mode Simple.

➔ P.2-24 Consultez "Comment utiliser le clavier" pour plus de détails.

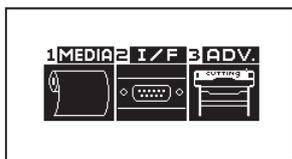


Ecran PRET
(mode Simple)

[COND/TEST] : Régler [conditions de découpe]. (Consultez ➔ P.2-32 : Sélection de la condition de découpe)

[COPY] : Faire une copie. (Consultez ➔ P.4-10 : Copier)

Vous pouvez choisir les paramètres suivants au menu de l'écran du mode Simple.



Ecran MENU
(Mode Simple)

[1] (MEDIA) : Paramètre la Longueur de Page.

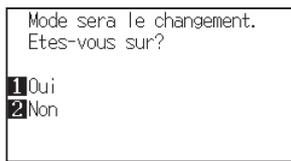
[2] (I/F) : Défini le point d'origine en HP-GL et le Pas en GP-GL.

[3] (ADV) : Paramètre la Langue et l'Unité de longueur.

Voilà qui conclut l'explication de l'écran du MENU en Mode Simple.

Changer de Mode

Lorsque vous appuyez sur [SIMPLE] , l'écran suivant s'affiche.



La touche [1] (Oui) vous permet de changer de mode après la ré-initialisation du CE6000.

La touche [2] (Non) vous permet de revenir à l'écran précédent sans changer de mode.

2.12.1 Longueur de page (mode Simple)

La longueur de page est réglée pour l'utilisation en rouleau.

Si la machine reçoit des données de découpe plus longues que la longueur de page, seules les parties entrant dans cette longueur seront coupées. Les données se trouvant au-delà de la longueur réglée ne seront pas découpées. Ce paramètre peut aussi être réglé en mode Normal.

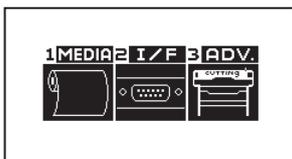
Rappel

- La longueur de page par défaut est de 2 m pour le CE6000-40 et de 5 m for CE6000-60/120. Vérifiez le paramètre de la longueur de page pour des coupes sur de longues distances.
 - * Utilisez s'il vous plait le panier (option) lors de coupes au delà de 2 m de long.
- L'avance de page est assurée jusque 2 m pour le CE6000-40 et jusque 5m pour le CE6000-60/120. (selon les paramètres et les conditions définis par Graphtec).
 - Utilisation du panier (option).
 - Test effectué avec un film 3M Scotchcal Electrocut Graphic Film 7725-10.
 - Réglage de la vitesse sur 30 et l'accélération sur 2 (En mode simple ce n'est pas valable car tous les paramètres ne sont pas disponibles.)
 - Effectuez une avance de la matière de la quantité nécessaire avant d'envoyer en découpe.
 - Stockez la matière dans son environnement d'utilisation pour éviter les écarts trop importants de température et d'humidité.
 - Positionnez les galets au moins à 15 mm à l'intérieur de la bordure de la matière.
- Vérifiez que la tension du média est uniforme lors du chargement des rouleaux de matière pour les longues coupes. La matière sortira des galets pendant la découpe si la tension n'est pas uniforme au chargement.
- Déroulez la quantité à utiliser avant de couper lorsque vous utilisez le support en rouleau.
- Afin de réduire le décalage des matières, effectuez une avance de matière sur toute la longueur à couper (consultez "Pré Défilement automatique" [➔P.2-31](#)). Le pré défilement peut être effectué automatiquement lorsque les données sont reçues (Consultez "Perform Automatic Pre Feed When Cut Data is Received" [➔P.8-4](#)), ou lorsque le rouleau est chargé (consultez "Perform Automatic Pre Feed When Media is Set (Initial Feed)" [➔P.8-6](#)).
 - * le pré défilement stabilisera l'avance de la matière par rapport à son environnement et éliminera les relâchements.
- Ce paramètre est gardé en mémoire.

Opération

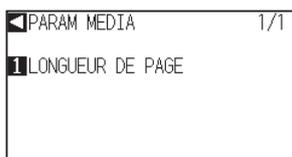
1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.



2 Appuyez sur [1] (MEDIA).

▶ L'écran PARAM MEDIA s'affiche.

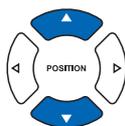


3 Appuyez sur [1] (LONGUEUR DE PAGE).

▶ L'écran LONGUEUR DE PAGE s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour modifier le paramètre affiché.



A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- Vous pouvez paramétrer une valeur comprise entre 20 cm et 5000cm.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM MEDIA s'affiche.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM MEDIA sans changer les paramètres

2.12.2 Point d'origine en HP-GL (mode Simple)

Lorsque vous utilisez la commande HP-GL, le point d'origine est définie sur la partie inférieure gauche de la zone de coupe ou sur le centre.

Lorsque vous utilisez la commande GP-GL, ce réglage n'affecte pas l'opération.

Les paramètres de commande sont détectés automatiquement en mode Simple.

Ce paramètre peut-être changé en mode Normal.

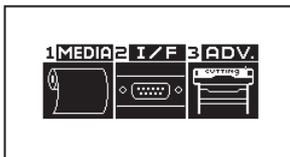
A noter

Consultez "Paramètres controlés par l'ordinateur" ➔ P.11-1.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.



2 Appuyez sur [2] (I/F).

▶ L'écran INTERFACE s'affiche.



3 Appuyez sur [1] (HP-GL POINT ORIGINE).

▶ L'écran de réglage HP-GL POINT ORIGINE s'affiche.



4 Appuyez sur [1] (INFERIEUR GAUCHE) ou [2] (CENTRE).

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

▶ Le paramètre est enregistré et l'écran INTERFACE s'affiche.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) permet de revenir à l'écran interface sans changer les paramètres.

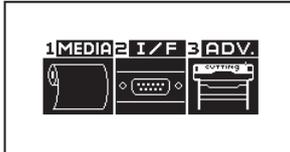
2.12.3 Taille du pas GP-GL (mode Simple)

Réglage de la taille du pas en fonction du logiciel utilisé.
Ce paramètre est seulement utilisé en GP-GL.

Opération

- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



- 2 Appuyez sur [2] (I/F).

► L'écran INTERFACE s'affiche.



- 3 Appuyez sur [2] (GP-GL STEP SIZE).

► L'écran GP-GL PAS ADRESSABLE s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (0.100 mm), [2] (0.050 mm), [3] (0.025 mm), ou [4] (0.010 mm).

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran INTERFACE s'affiche.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran interface sans changer les paramètres.

2.12.4 Langue d'affichage (mode Simple)

Vous pouvez choisir la langue d'affichage.

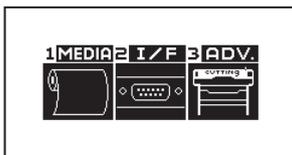
Vous pouvez choisir parmi 10 langues: Anglais, Japonais, Allemand, Français, Italien, Espagnol, Portuguais, Russe, Coréen, et Chinois.

La langue peut être changée en mode Normal.

Opération

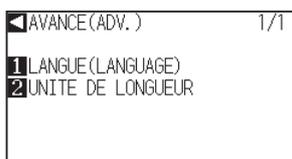
- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



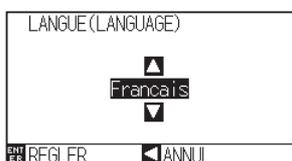
- 2 Appuyez sur [3] (ADV.).

► L'écran AVANCE s'affiche.

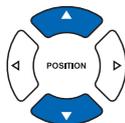


- 3 Appuyez sur [1] (LANGUE).

► L'écran LANGUE s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour sélectionner la langue souhaitée.



- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran AVANCE s'affiche.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

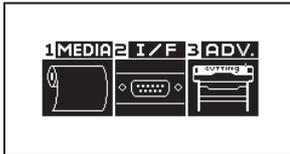
2.12.5 Choisir l'unité de longueur (Mode Simple)

Vous pouvez choisir d'afficher les unités de longueur en mètres ou en pouces.
L'unité peut être changée en mode Normal.

Opération

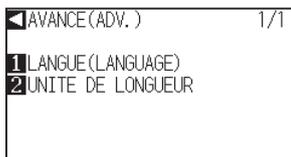
- 1 L'écran par défaut est affiché, appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



- 2 Appuyez sur [3] (ADV.).

► L'écran AVANCE s'affiche.



- 3 Appuyez sur [2] (UNITE DE LONGUEUR).

► L'écran UNITE DE LONGUEUR s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (METRIQUE) ou [2] (POUCE).

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran AVANCE s'affiche.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

Chapitre 3: Fonctions générales

Ce chapitre décrit les fonctions de base pour faire fonctionner le traceur.

Toutes les opérations décrites dans ce chapitre commencent en mode PRET (le média est chargé), c'est la condition principale. Pour accéder aux opérations décrites dans ce chapitre, le plotter doit se trouver en mode PRET en référence au chapitre précédent.

SOMMAIRE

- 3.1 *Baisser ou lever l'outil.*
- 3.2 *Déplacer le chariot et la matière*
- 3.3 *Définir le point d'origine.*
- 3.4 *Choisir l'orientation de la découpe*
- 3.5 *Stopper une découpe*

3.1

Baisser ou lever l'outil

Cette fonction permet de baisser ou de lever l'outil (le stylo).

Opération

- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



- 2 Appuyez sur [1] (TOOL).

► L'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.



- 3 L'outil descend ou se lève à chaque appui sur la touche [1] (OUTIL HAUT/BAS).

- 4 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

3.2

Déplacer le chariot et le média

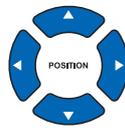
Le chariot et le média peuvent être déplacés manuellement en utilisant les touches de POSITION. Le chariot et le média peuvent aussi être déplacés vers l'origine, ou à une certaine distance pour l'éloigner.

Déplacer par pas

Le chariot et le média peuvent être déplacés lorsque "PRET" est affiché à l'écran, ou lorsque les touches POSITION (▲▼◀▶) sont affichées.

Opération

- 1 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) une fois pour déplacer dans la direction souhaitée.



- ▶ Le chariot ou le média se déplaceront de 1 pas dans la direction de la touche POSITION choisie.

A noter

- Le chariot se déplacera d'un pas à chaque appui sur (▲▼◀▶).
- La distance du pas de déplacement peut être modifiée. Consultez "Régler le pas de déplacement" ➔ P.3-4.

Déplacer en continu

Le chariot ou le média peuvent être déplacés en continu lorsque "PRET" est affiché à l'écran, ou lorsque les touches POSITION (▲▼◀▶) sont affichées.

Opération

- 1 Maintenez enfoncé les touches (▲▼◀▶) pour déplacer dans la direction souhaitée.



- ▶ Le Chariot ou le média vont continuer à avancer dans la direction de la touche POSITION enfoncée.

- 2 Relâchez la touche POSITION (▲▼◀▶).

- ▶ Le chariot ou la matière arrêteront de se déplacer.

A noter

Le chariot se déplacera rapidement si la touche [FAST] est pressée en même temps qu'une touche POSITION.

Régler le pas de déplacement

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



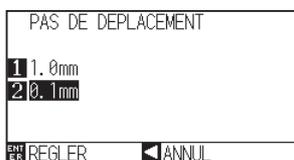
2 Appuyez sur POSITION (▼) (ADV).

► L'écran ADV. (1/2) s'affiche.



3 Appuyez sur [1] (PAS DE DEPLACEMENT).

► L'écran PAS DE DEPLACEMENT s'affiche.



4 Appuyez sur [1] (1.0mm) ou [2] (0.1mm).

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

► Le paramètre est enregistré et l'écran par DEFAUT (1/2) s'affiche.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

A noter

La valeur choisie ici correspond à la distance parcourue pour un pas de déplacement.

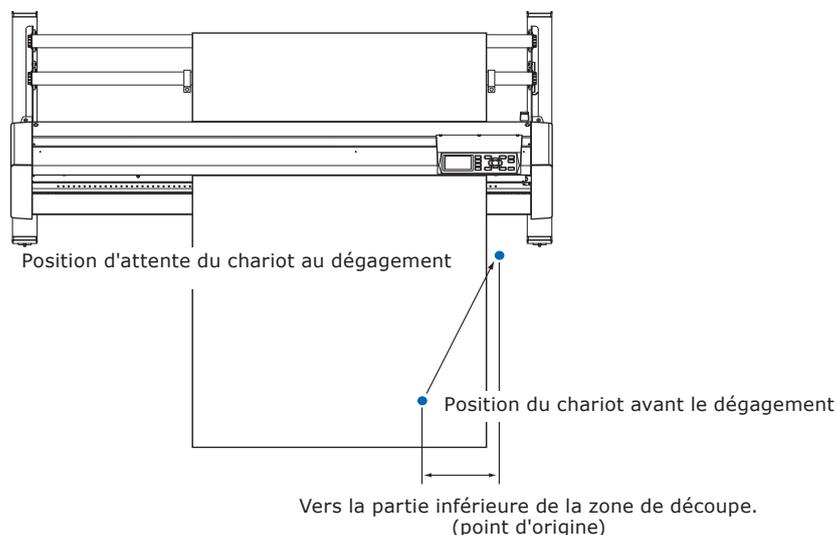
A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran par DEFAUT sans changer les paramètres.

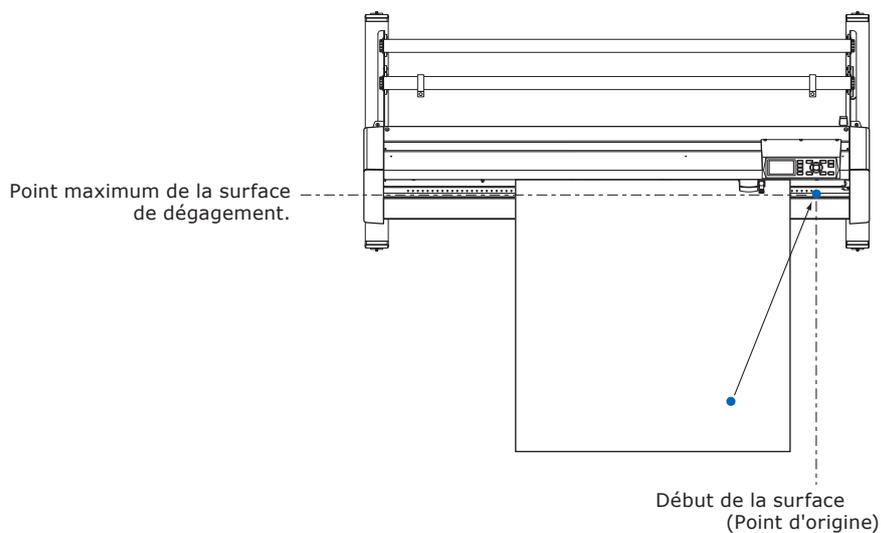
Eloigner le chariot

Il est possible de déplacer le chariot par pas de 100 mm vers l'arrière à droite. Le dégagement du chariot permet de vérifier plus facilement le résultat de la découpe.

<Pour un chargement rouleau>: Vue de dessus



<Pour un chargement feuille>: Vue de dessus



Opération

- 1 Appuyez sur [1] (DEGAGEMENT ZONE) en mode PRET.

► Le chariot s'éloigne.

Pour déplacer le chariot au point d'origine procédez comme ci-dessous:

Opération

- 1 Appuyez sur [2] (RETOUR) en mode PRET.

► Le chariot se déplacera vers son point d'origine.

A noter

Le chariot se déplacera vers l'arrière à droite à chaque appui sur la touche.

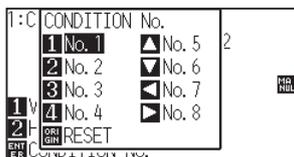
Changer de N° de condition

Suivez les étapes suivantes pour modifier la condition de découpe (condition n °):

Opération

1 Appuyez sur [ENTER] en mode PRET.

► L'écran de sélection CONDITION No. s'affiche.



A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

2 Appuyez sur [1] (No.1), sur [2] (No.2), sur [3] (No.3), sur [4] (No.4), sur [▲] (No.5), sur [▼] (No.6), sur [◀] (No.7), ou sur [▶] (No.8), tout en appuyant sur [ENTER].



► Le paramètre est réglé, l'écran par défaut s'affiche.

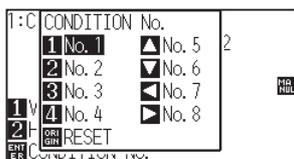
Reset (Revenir à l'état initial.)

Pour revenir au No.CONDITION affiché à la mise sous tension, suivez la procédure ci-dessous:

Opération

1 Appuyez sur [ENTER] en mode PRET.

► L'écran de sélection CONDITION No. s'affiche.



A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

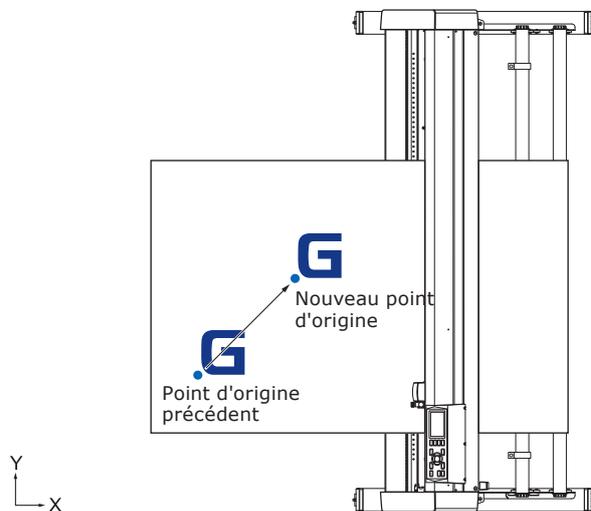
2 Appuyez sur [ORIGIN] (RESET), en même temps que sur [ENTER].

► Les conditions sont initialisées et l'écran de SELECTION s'affiche.

3.3

Définir le point d'origine.

Le point de départ de la découpe est appelé le point d'origine. Le point d'origine peut être défini à n'importe quel endroit.



Opération

- 1 Déplacez l'outil sur le nouveau point d'origine en appuyant sur POSITION (▲▼◀▶) en mode PRET.



- 2 Appuyez sur [ORIGIN].

- Le nouveau point d'origine est défini, le message "LA NOUVELLE ORIGINE EST DEFINIE!" s'affiche pendant quelques secondes à l'écran.

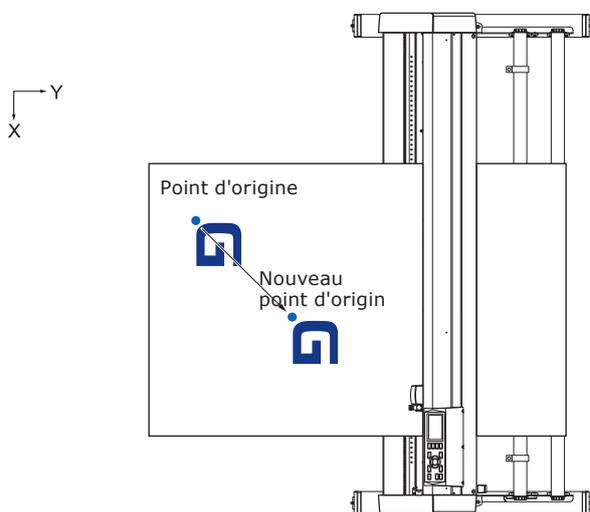


Lorsque la rotation des axes est sélectionnée.

Lorsque la fonction rotation est sélectionnée, le point d'origine sera déplacé comme ci-dessous.

A noter

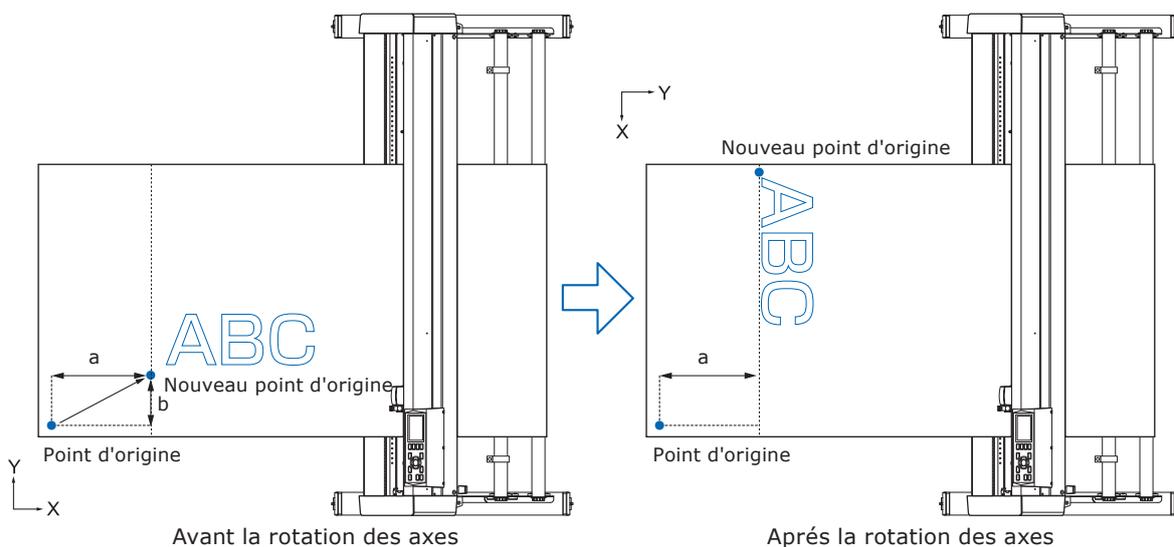
Consultez "Régler l'orientation de la découpe" ➔ P.3-10 .



La Rotation des Axes est sélectionnée Après le Déplacement du Point d'Origine

Le point d'origine sera initialisé comme ci-dessous si la rotation est effectuée après le déplacement du point d'origine.

La distance "a" sera maintenue, mais la distance "b" sera initialisée.



A noter

- Pour l'utilisation en même temps du déplacement du point d'origine et de la rotation, procédez toujours en premier à la rotation puis déplacez le point d'origine
- Les valeurs des coordonnées affichées après le déplacement du point d'origine correspondent à la distance du nouveau point d'origine.

Régler le point d'origine en HP-GL

Lorsque vous utilisez la commande HP-GL, le point d'origine est défini sur la partie inférieure gauche de la zone de découpe ou au centre.

A noter

- Lorsque vous utilisez la commande GP-GL, ce paramètre n'a aucune incidence sur le fonctionnement.
- Consultez "Settings of Controls from Computer" → P.11-1.

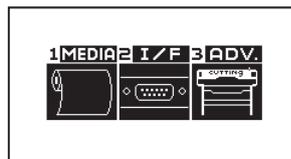
Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



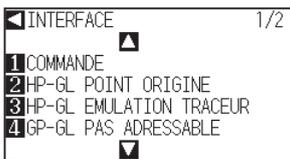
Ecran MENU
(Mode Normal)



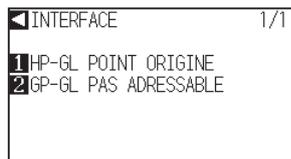
Ecran MENU
(Mode Simple)

2 Appuyez sur POSITION (▲) (I/F) en mode Normal ou appuyez sur [2] (I/F) en mode Simple.

► L'écran INTERFACE s'affiche.



Ecran INTERFACE
(Mode Normal)



Ecran INTERFACE
(Mode Simple)

3 Appuyez sur [2] (HP-GL POINT ORIGINE) en mode Normal ou appuyez sur [1] (HP-GL POINT ORIGINE) en mode Simple.

► L'écran HP-GL POINT ORIGINE s'affiche.



4 Appuyez sur [1] (INFÉRIEUR GAUCHE) ou sur [2] (CENTRE).

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

► Le paramètre est enregistré et l'écran I/F s'affiche.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran INTERFACE (1/2) sans changer les paramètres.

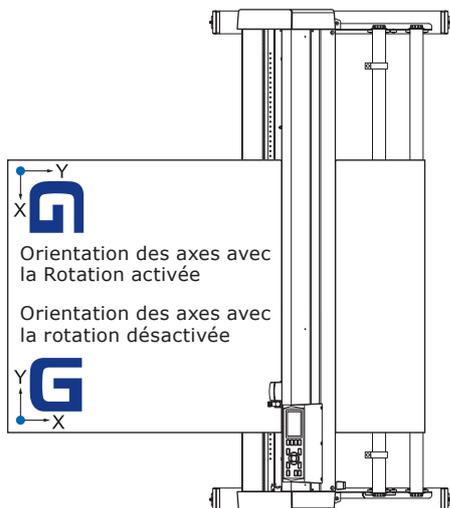
3.4

Choisir l'orientation de la découpe

Pivoter les axes de coordonnées pour changer l'orientation de la découpe.

Référence

Les paramètres de rotation seront conservés même si l'alimentation est coupée.



Opération

- 1 Appuyez sur the [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



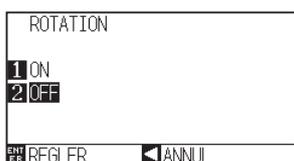
- 2 Appuyez sur [3] (AREA).

► L'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.



- 3 Appuyez sur [3] (ROTATION).

► L'écran ROTATION s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (ON) ou [2] (OFF).

A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.
- ▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.
- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].
Le chariot se déplace à la position choisie.
- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) MEDIA sans changer les paramètres.

3.5

Stopper une découpe

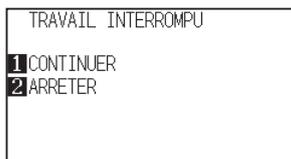
Si vous appuyez sur [PAUSE / MENU] pendant une découpe, celle-ci s'arrêtera. Un Menu de sélection s'affiche dès l'arrêt de la découpe. Vous pouvez choisir entre reprendre ou annuler la découpe.

Pause et reprise de la découpe.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► La découpe va s'arrêter et l'écran ci-dessous s'affiche.



2 Effectuez les opérations que vous souhaitez comme de changer le média.

A noter

Il n'y a pas d'effet sur la sélection du type de support lorsque la manette de chargement est levée puis baissée pendant la pause de la découpe. Il est donc possible d'échanger ou de réinitialiser les médias.

3 Appuyez sur [1] (CONTINUER).

► La découpe reprend et l'écran de découpe s'affiche.



Ecran TRAVAILLE
(Mode Normal)



Ecran TRAVAILLE
(Mode Simple)

A noter

La découpe est annulée en appuyant sur [2] (ARRETER).

Consultez "Annuler une Découpe"

➔ P.3-13 .

Annuler une découpe

Opération

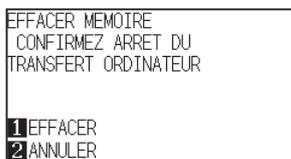
1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► La découpe s'arrête et l'écran suivant s'affiche.



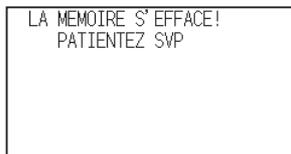
2 Appuyez sur [2] (ARRETER).

► L'écran suivant s'affiche.



3 Vérifiez si le transfert de données à partir de l'ordinateur est arrêté et appuyez sur [1] (EFFACER).

► L'écran suivant s'affiche, Le buffer s'efface et l'écran par défaut s'affiche.



Ecran PRET
(Mode Normal)



Ecran PRET
(Mode Simple)

A noter

La découpe reprend en appuyant sur [1] (CONTINUER). Consultez "Pause et reprise de la découpe." ➔ P.3-12 .

A noter

- Appuyer sur (2) (ANNUL) permet de revenir à l'écran de pause du travail sans effacer le buffer.
- Dans ce cas où la découpe est interrompue et la mémoire est vidée, faites en sorte que le transfert de données soit arrêté. Si le transfert de données se poursuit, des opérations anormales de découpe se produiront

Chapitre 4: Fonctions pratiques

Ce chapitre décrit les fonctions pratiques de votre plotter.

SOMMAIRE

- 4.1 *Fonction surface de découpe*
- 4.2 *Fonction Copie*
- 4.3 *Découper par Panneau*

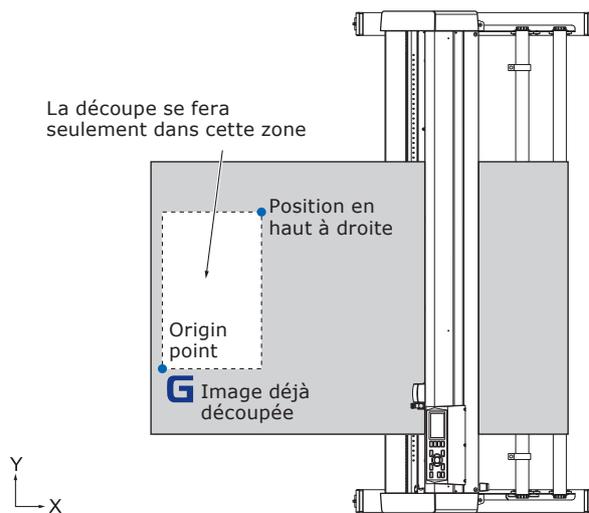
4.1

Surface de découpe

Les paramètres tels que la zone et la largeur de découpe, la longueur de page, miroir, etc, peuvent être réglés.

Régler la zone de découpe

Lorsque la SURFACE est définie, le point d'origine se trouvera en bas à gauche. Il est possible que l'origine soit située au centre lorsque le langage HP-GL est sélectionné. Déplacez le point d'origine pour changer la position de découpe.



A noter

- Consultez "Définir le point d'origine" → P.3-7 .
- Consultez "Régler le point d'origine en HP-GL" → P.3-9 .

Opération

1 En mode PRET, appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



2 Appuyez sur [3] (AREA).

► L'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.

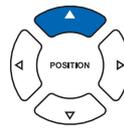
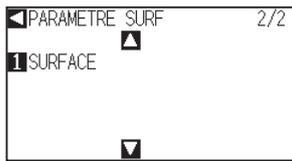


3 Appuyez sur POSITION (▼).

► L'écran PARAMETRE SURFACE (2/2) s'affiche.

A noter

- Réglez ces paramètres en mode Normal.
- Consultez "Comment utiliser le clavier" → P.2-24 .

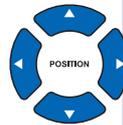


4 Appuyez sur [1] key (SURFACE).

► L'écran AJUSTER INF GAUCHE s'affiche.



5 Appuyez sur (▲▼◀▶) pour déplacer le chariot à la position souhaitée au point inférieur gauche de la ZONE de découpe.

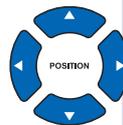


6 Appuyez sur [ENTER] dès que le chariot est sur la position.

► L'écran AJUSTER SUP DROIT s'affiche.



7 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et déplacez le chariot sur le point supérieur droit de la zone de découpe.



8 Appuyez sur [ENTER] dès que le chariot est sur la position.

► Les paramètres sont validés et l'écran PARAMETRE SURFACE (2/2) s'affiche.

9 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

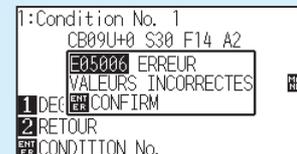
► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Les valeurs affichées correspondent à la distance entre la chariot et le point d'origine.
- Appuyez sur [1] (PAR DEFALT) si la zone de découpe ne change pas.

A noter

Un message d'erreur s'affichera si la zone est trop petite.



Vous devez réinitialiser les paramètres de la zone.

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM SURFC. (2/2) sans changer les paramètres.

Régler la largeur de découpe

Régler la largeur de découpe. Il est possible de découper dans la surface se trouvant sous les galets, ou de ne pas découper à la limite du média.

La zone à l'intérieur des galets est la largeur par défaut. Cette valeur peut-être réglée à 10 mm au delà (valeur positive) ou à 10 mm à l'intérieur (valeur négative) de la position par défaut. La largeur sera étendue si la valeur est positive et la largeur sera réduite si la valeur est négative. Le réglage concerne les deux extrémités, donc la valeur supplémentaire sur la largeur totale est doublée.

⚠ ATTENTION

Lorsque la valeur est réglée sur plus de 8 mm, ne paramétrez pas la fonction spéciale "INITIAL BLADE CONTROL POSITION" sur "HORS SURFACE". Dans ce cas, la lame pourrait être endommagée lors de son initialisation.

A noter

- Si la valeur est positive, il est alors possible de découper sous les galets, mais les galets passeront sur la découpe, selon le type de média utilisé celui-ci risque de ne pas être entraîné correctement.
- Réglez la largeur de la surface de découpe puis envoyez les données au plotter. Lorsque la largeur de la surface de découpe est modifiée, les données contenues dans la mémoire sont effacées.

Opération

1 En mode PRET appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



A noter

- Réalisez ce réglage en mode Normal.
- Consultez "Comment utiliser le clavier" → P.2-24.

2 Appuyez sur the [3] (AREA).

► L'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.



3 Appuyez sur [1] (ETENDRE).

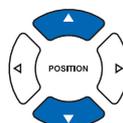
► L'écran DEF.LIMITE ESPANS s'affiche.



4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

A noter

- La valeur est comprise dans une zone de +1,0 mm à 10,00 mm.
- La zone par défaut peut être réglée de 10,0 à -10,0 mm.



5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.

- ▶ Les paramètres sont enregistrés et l'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM SURFC. (1/2) sans changer les paramètres.

Régler la longueur de page

La longueur de page est réglée pour l'utilisation en rouleau.

Si la machine reçoit des données de découpe plus longues que la longueur de page, seules les parties entrant dans cette longueur seront coupées. Les données se trouvant au-delà de la longueur réglée ne seront pas découpées.

Rappel

- La longueur de page par défaut est de 2 m pour le CE6000-40 et de 5 m for CE6000-60/120. Vérifiez le paramètre de la longueur de page pour des découpes sur de longues distances.
 - * Utilisez s'il vous plait le panier (option) lors de découpes au delà de 2 m de long.
- L'avance de page est assurée jusque 2 m pour le CE6000-40 et jusque 5m pour le CE6000-60/120. (selon les paramètres et les conditions définis par Graphtec).
 - Utilisation du panier (option).
 - Test effectué avec un film 3M Scotchcal Electrocut Graphic Film 7725-10.
 - Réglage de la vitesse sur 30 et l'accélération sur 2 (En mode simple ce n'est pas valable car tous les paramètres ne sont pas disponibles.)
 - Effectuez une avance de la matière de la quantité nécessaire avant d'envoyer en découpe.
 - Stockez la matière dans son environnement d'utilisation pour éviter les écarts trop importants de température et d'humidité.
 - Positionnez les galets au moins à 15 mm à l'intérieur de la bordure de la matière.
- Vérifiez que la tension du média est uniforme lors du chargement des rouleaux de matière pour les longues découpes. La matière sortira des galets pendant la découpe si la tension n'est pas uniforme au chargement.
- Déroulez la quantité à utiliser avant de couper lorsque vous utilisez le support en rouleau.
- Afin de réduire le décalage des matières, effectuez une avance de matière sur toute la longueur à couper (consultez "Pré Défilement automatique" → P.2-31). Le pré défilement peut être effectué automatiquement lorsque les données sont reçues (Consultez "Perform Automatic Pre Feed When Cut Data is Received" → P.8-4), ou lorsque le rouleau est chargé (consultez "Perform Automatic Pre Feed When Media is Set (Initial Feed)" → P.8-6).
 - * le pré défilement stabilisera l'avance de la matière par rapport à son environnement et éliminera les relâchements.

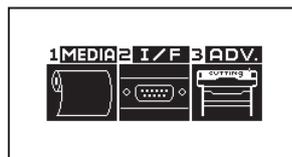
Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU] .

- ▶ L'écran menu s'affiche.



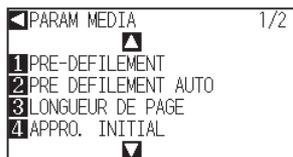
Ecran MENU
(Mode Normal)



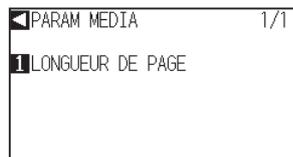
Ecran MENU
(Mode Simple)

- 2 Appuyez sur [4] (MEDIA) en mode Normal, ou appuyez sur [1] (MEDIA) en mode simple Simple.

► L'écran PARAMETRE MEDIA s'affiche.



Ecran PARAM MEDIA
(Mode Normal)



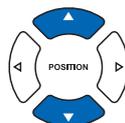
Ecran PARAM MEDIA
(Mode Simple)

- 3 Appuyez sur [3] (LONGUEUR DE PAGE) en mode Normal ou appuyez sur [1] (LONGUEUR DE PAGE) en mode Simple.

► L'écran LONGUEUR DE PAGE s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- Vous pouvez paramétrer une valeur comprise entre 20 cm et 5000cm.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM MEDIA s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM MEDIA sans changer les paramètres.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

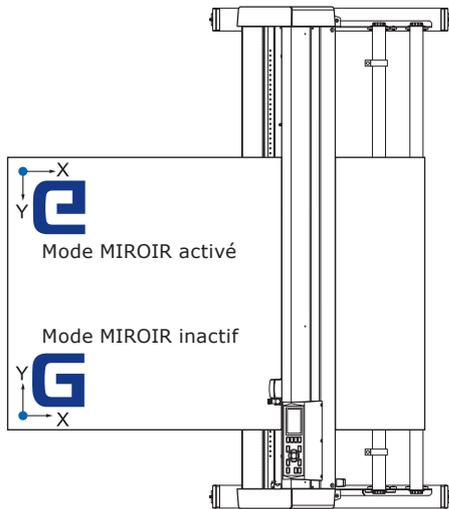
► L'écran par défaut s'affiche.

Régler le mode Miroir

La fonction miroir permet de découper en inverse.
Régler la fonction miroir sur "on" pour l'utiliser.

Rappel

Le paramètre de la fonction miroir est sauvegardé en mémoire.



Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



2 Appuyez sur [3] (AREA).

► L'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.



3 Appuyez sur [4] (MIROIR).

► L'écran MIROIR s'affiche.



A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

- 4 Appuyez sur [1] (ON).
- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.
 - ▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM MEDIA (1/2) s'affiche.
- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].
 - ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyez sur [2] (OFF) pour annuler le mode miroir.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM MEDIA sans changer les paramètres.

Régler l'échelle

Il est possible d'agrandir ou de réduire l'échelle de la découpe.

Rappel

Le paramètre de la fonction échelle est sauvegardé en mémoire.

Opération

- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.



A noter

Réalisez ce réglage en mode Normal.

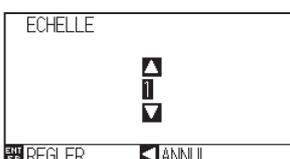
- 2 Appuyez sur [3] (AREA).

▶ L'écran PARAMETRE SURFACE (1/2) s'affiche.

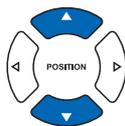


- 3 Appuyez sur [2] ECHELLE.

▶ L'écran ECHELLE s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer l'échelle.



A noter

Les valeurs disponibles sont 1/8, 1/4, 1/2, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, et 8.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider le paramètre.
▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM MEDIA (1/2) s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM MEDIA (1/2) sans changer les paramètres.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].
▶ L'écran par défaut s'affiche.

4.2

Fonction Copie

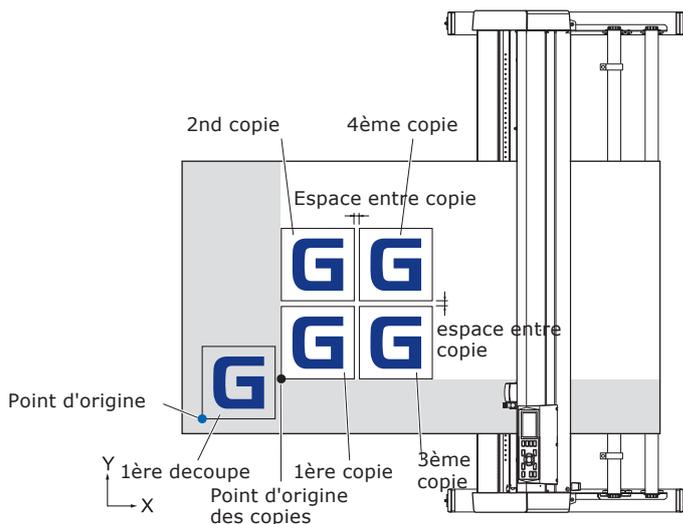
La fonction Copie permet de découper plusieurs fois les données stockées en mémoire.

A noter

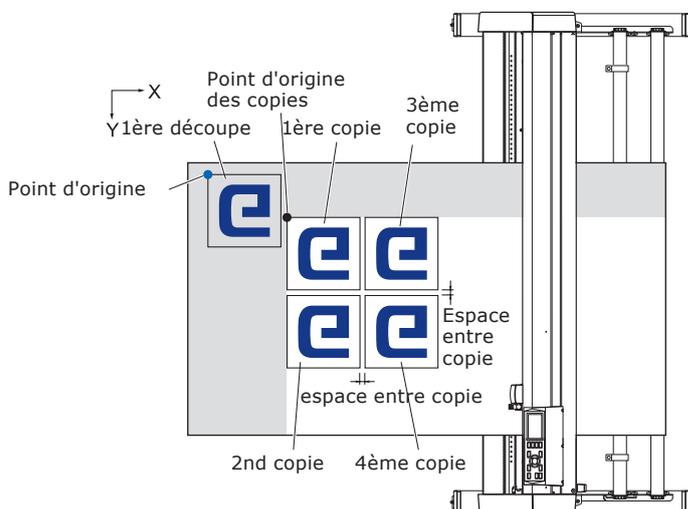
- N'envoyez pas de nouvelles données au plotter tant qu'il est en mode copie. Les données contenues en mémoire seraient effacées.
- Les données précédentes seront effacées et les nouvelles données envoyées seront gardées en mémoire si vous envoyez des nouvelles données dans un intervalle de 10 secondes ou plus après que la découpe soit terminée.
- Un fichier de plus de 1.6 MB ne peut pas être copié car il ne peut pas être contenu dans la mémoire du plotter.
- La taille mémoire du buffer utilisée pour la copie diminuera si le tri des données est activé. Désactivez le tri des données lorsque vous devez copier de gros fichiers. Consultez "Tri des Données" ➔ P.8-2.
- Vérifiez que le média soit suffisant pour le nombre de copie sélectionné
- Si la découpe originale commence au point d'origine, les données copiées commenceront également au point d'origine. Pour éviter de perdre de la surface, créez les données de découpe avec une fermeture au point d'origine.
- Les données avec les repères d'alignement ne peuvent pas être copiées.

Organisation des copies lorsque Mode Change Média est sur OFF

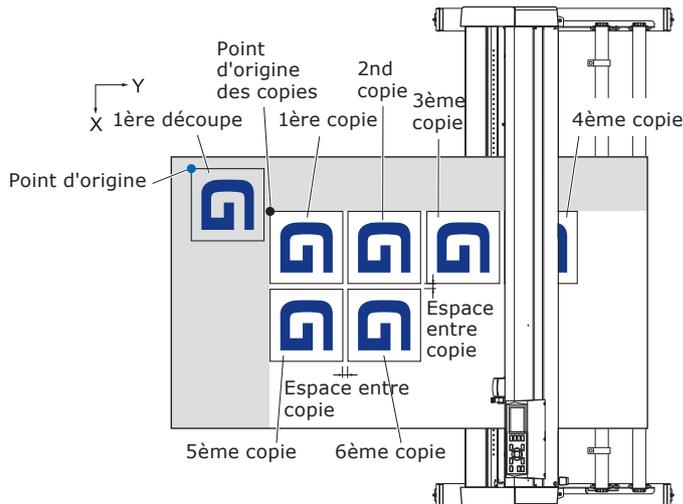
Les copies sont réalisées dans l'ordre indiqué ci-dessous par défaut.



Les copies seront effectuées dans cet ordre si la fonction MIROIR est activée.



Les copies seront effectuées dans cet ordre si la fonction ROTATION est activée.



Opération

- 1 Créez et envoyez les données que vous souhaitez copier.
 ► Les données sont stockées dans la mémoire du plotter.
- 2 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et déplacez le chariot à la position où vous souhaitez réaliser les copies.



- 3 Appuyez sur [COPY].
 ► L'écran MODE COPIE s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (MEDIA CHANGE MODE).

► L'écran MODE CHANG. MEDIA s'affiche.



- 5 Appuyez sur [1] (OFF).

► Le paramètre est choisi et l'écran MODE COPIE est affiché.

A noter

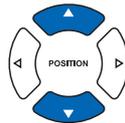
- "MODE CHANG. MEDIA" doit être sur OFF pour choisir l'espace entre les copies.
- "Erreur aucun fichier en mémoire!" s'affiche s'il n'y a pas de données dans la mémoire. Envoyez les données de découpe.
- Si les données envoyées sont trop nombreuses, le message "Erreur mode copie mémoire pleine" s'affiche.
- Si les données dépassent de la surface de découpe, le message "Ne peut pas copier surface de découpe trop petite" s'affiche.

6 Appuyez sur [2] (NOMBRE DE COPIES).

► L'écran NOMBRE DE COPIES s'affiche.



7 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer le nombre de copies.

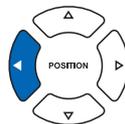


A noter

- Le nombre de copie est compris entre 1 et 100 et autant qu'il peut y en avoir sur le média chargé.
- 1 est toujours la valeur par défaut du nombre de copies.

8 Choisissez un nombre puis appuyez sur (◀) (PRECEDENT).

► Le nombre de copies est sélectionné et l'écran MODE COPIE est affiché.

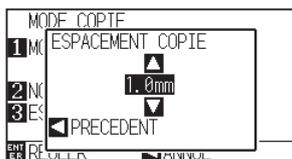


A noter

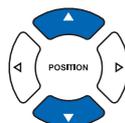
"NE PEUT PAS COPIER SURFACE DE DECOUPE TROP PETITE!" s'affiche si la surface de découpe est plus petite que le copie. Chargez un média plus grand.

9 Appuyez sur [3] (ESPACEMENT COPIE).

► L'écran ESPACEMENT COPIE s'affiche.

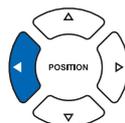


10 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



11 Choisissez une valeur puis appuyez sur (◀) (PRECEDENT).

► L'espace entre les copies est sélectionné et l'écran MODE COPIE est affiché.



A noter

Les données de découpe sont stockées même lors du changement de média. Elles peuvent être copiées autant de fois jusqu'à ce que la mémoire soit effacée. Elles peuvent être copiées à nouveau après avoir échangé les médias en appuyant sur [COPY].

12 Validez en appuyant sur [ENTER].

► "COPIE " est affiché à l'écran est les copies seront effectuées.

Avec Mode Change Média sur on

Lorsque le mode Change média est activé un message "Changez Media" apparaît à chaque fois qu'une copie est terminée.

Choisir de changer de support permet de détecter instantanément le média et de procéder à une copie de la découpe. Autant de média peuvent être chargés que de copies à effectuer (nombre de copies choisi).

Opération

- 1 Créer et envoyer les données que vous souhaitez copier.

► Les données de découpe sont stockées dans la mémoire du plotter.

- 2 Appuyez sur [COPY].

► L'écran MODE COPIE s'affiche.



- 3 Appuyez sur [1] (MEDIA CHANGE MODE).

► L'écran MEDIA CHANGE MODE s'affiche.

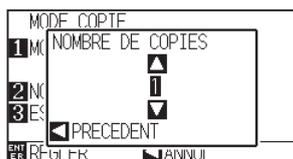


- 4 Appuyez sur [2] (ON).

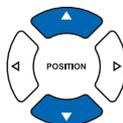
► Appuyez sur (◀) (PRECEDENT) l'écran MODE COPIE est affiché.

- 5 Appuyez sur [2] key (NOMBRE DE COPIES).

► L'écran NOMBRE DE COPIES s'affiche.



- 6 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer le nombre de copies.



A noter

- Avec MODE CHANG. MEDIA activé (ON) le message pour changer de média s'affichera après chaque copie.



"Si vous appuyez sur (◀) (QUITTER COPIE), les copies seront suspendues et l'écran par défaut s'affichera.

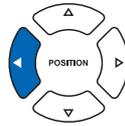
- Lors de l'échange des médias, le chargement du support sera le même que celui sélectionné avant la copie.
- Erreur aucun fichier en mémoire!" s'affiche s'il n'y a pas de données dans la mémoire. Envoyez les données de découpe.
- Si trop de données sont envoyées à partir de la mémoire, "1 exemplaire dans la mémoire tampon en mode de copie!" s'affiche.

A noter

Le nombre de copie est compris entre 1 et 100.

7 Choisissez une valeur puis appuyez sur (◀) (PRECEDENT).

- ▶ Le nombre de copies est sélectionné et l'écran MODE COPIE est affiché.



A noter

"NE PEUT PAS COPIER SURFACE DE DECOUPE TROP PETITE!" s'affiche si la surface de découpe est plus petite que le copie. Chargez un média plus grand.

8 Validez en appuyant sur [ENTER].

- ▶ "MODE COPIE CHANGEZ MEDIA!" s'affiche à l'écran.



A noter

Les données de découpe sont stockées même si le média est remplacé. Elles peuvent être copiées autant de fois jusqu'à ce que la mémoire tampon soit effacée. Elles peuvent être copiées à nouveau après avoir échangé les médias en appuyant sur [COPY].

9 Remplacez le média.

- ▶ Le plotter démarre une copie immédiatement après le chargement du média.

Cette opération sera répétée autant de fois qu'il y a de copies.

Pour suspendre le mode copie , appuyez sur (◀) (QUITTER COPIE).

4.3

Découper par Panneau

Pour éviter les décalages sur des grandes longueurs, utilisez la fonction "panneau de découpe".

A noter

- Lorsque la découpe par panneau est activée, la machine découpera en partitionnant la longueur et réalisera toute la découpe tant qu'il n'a pas de rupture dans les données. Lorsque la première partition est terminée, le chariot se déplace vers la zone suivante et reprend la découpe jusqu'à ce que toutes les zones soient réalisées.
- Rupture des données.
 - (1) Pas de données envoyées pendant quelques secondes après la fin de la découpe. (Time Out)
 - (2) Une commande liée à l'avance de la matière est définie. (commandes GP-GL: F, SO , commandes HP-GL: AF, AH, PG)
 - (3) HP-GL: SP0, NR, GP-GL: J0.
 - (4) Lorsque les commandes de ruptures de données (2) et (3) apparaissent, les commandes débiteront après que la découpe de la partition soit terminée.
- Lorsque la partition et le défilement automatique sont activés ensemble, la machine ignorera le défilement automatique et travaillera en priorité avec la longueur du panneau.
- Lorsque la découpe de panneau est activée, la lecture des repères sera ignorée, la copie, le point d'origine et l'avance automatique ne pourront pas être modifiés.
- La découpe par panneau ne peut être réalisée si le fichier remplit la mémoire du plotter. Assurez-vous de toujours envoyer un fichier plus petit que la taille mémoire du plotter.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.

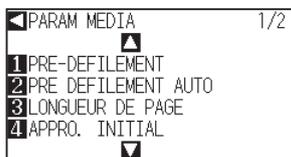


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal.

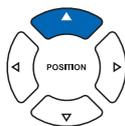
2 Appuyez sur [4] (MEDIA).

► L'écran PARAM MEDIA (1/2) s'affiche.



3 Appuyez sur POSITION (▲)

► L'écran PARAM MEDIA (2/2) s'affiche.



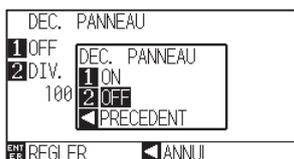
4 Appuyez sur [2] (DEC.PANNEAU).

► L'écran DEC. PANNEAU s'affiche.



5 Appuyez sur [1] (OFF).

► L'écran de paramétrage DECOUPE PANNEAU s'affiche.



6 Appuyez sur [1] (ON), ou sur [2] (OFF).

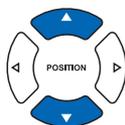
► Choisissez le paramètre et revenez à l'écran DEC. PANNEAU.

7 Appuyez sur [2] (DIV. LONGUEUR).

► L'écran DIVISE LONGUEUR s'affiche.



8 Appuyez sur (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



9 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM MEDIA (2/2) s'affiche (2/2).

10 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La longueur de la partition peut varier de 1 à 2000.0 cm.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM MEDIA sans changer les paramètres.

Chapitre 5: ARMS

(Système de Détection Avancé des Repères)

ARMS (Advanced Registration Mark Sensing System) est un système de détection des repères imprimés sur un média.

Avec 2POINTS ou 3 POINTS, l'inclinaison des axes et les distances peuvent être ajustées avec 4POINTS la déformation des axes est compensée en plus de la correction des distances et de l'inclinaison des axes.

Il est possible de découper précisément le contour des images pré-imprimées en ajustant la position de l'impression avec le système ARMS.

Avec l'utilisation d'une application logicielle adaptée, il est possible de procéder à des opérations de détournage en continu lors de copies multiples d'une page imprimée. Consultez le manuel d'utilisation de l'application logicielle à propos du système ARMS.

Ce chapitre décrit les grandes lignes de l'ARMS (Advanced Registration Mark Sensing System) et comment paramétrer cette fonction à partir du panneau de contrôle de la machine.

Consultez le manuel de votre application logicielle si la fonction ARMS est prise en charge. En général les paramètres des repères sont définis par le logiciel de découpe ainsi que la procédure de détection

SOMMAIRE

- 5.1 A propos de l'ARMS*
- 5.2 Paramètres et ajustement de l' ARMS*
- 5.3 Détection en mode ARMS 4 Points*

5.1

A propos de l' ARMS

ARMS (Système de détection automatique des repères) scannerà à l'aide de capteur des repères définis imprimés sur un média.

La précision de lecture des repères spécifiés est d'environ 0,3 mm sur un papier de haute qualité. Prenez note de ce qui suit pour la détection des repères.

- ➔ P.5-2 Types de repères
- ➔ P.5-3 Surface nécessaire de détection des Repères
- ➔ P.5-4 Position des repères sur le média
- ➔ P.5-5 Position du point d'origine et des repères.
- ➔ P.5-6 Les Médias sur lesquels les Repères ne peuvent pas être Détectés

A noter

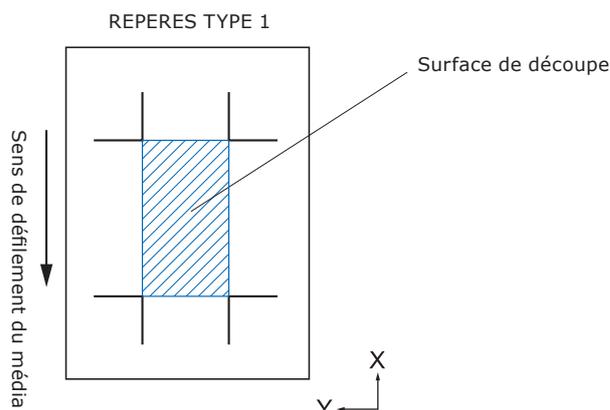
- Réalisez une détection automatique des repères avec le presse papier activé (Consultez "Régler le Presse papier" ➔ P.7-17). Si le presse papier n'est pas activé le papier risque de se soulever et la détection des repères ne se fera pas correctement.
- Si la découpe par panneau est activée, les fonctions ARMS ne peuvent pas être utilisées.
- En mode Simple, le menu ARMS n'est pas accessible.
Même si mode Simple la détection des repères peut être utilisée, les paramètres ARMS utilisés seront ceux réglés en mode Normal.

Types de repères

Le plotter peut détecter les deux types de repères suivants.

Repères de Type 1

Les Repères de TYPE 1 sont utilisés si vous ne souhaitez pas que les repères se trouvent dans la surface de découpe. La surface de découpe devient plus petite que la surface utilisée pour les repères sur le média.

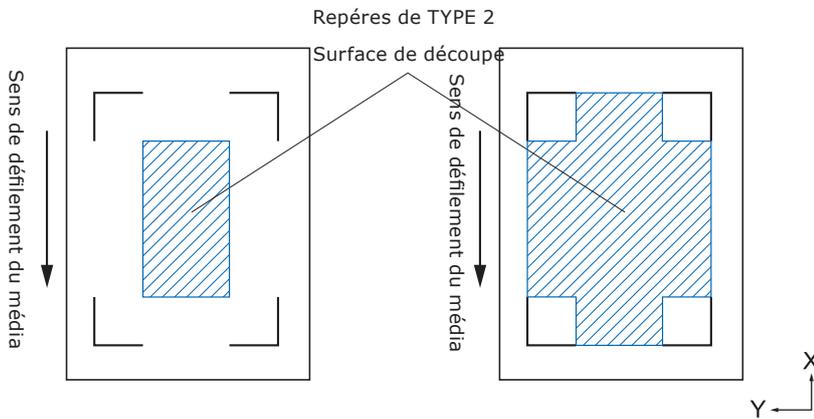


A noter

- L'image de gauche montre 4POINTS. Le nombre de repères sera différent pour 2POINTS et 3POINTS mais la forme des repères sera la même.
- Consultez "Setting Shape (Pattern) of Registration Mark" P.5-9 to change the shape (pattern) of the registration mark.

Repères de Type 2

Les repères de TYPE 2 sont choisis si vous souhaitez utiliser la plus grande surface de découpe possible. Les repères se trouvent à l'intérieur de la surface de découpe. Lorsque la distance entre les repères est activée la zone d'impression est agrandie (image de droite).



A noter

- L'image de gauche montre 4POINTS. Le nombre de repères sera différent pour 2POINTS et 3POINTS mais la forme des repères sera la même.
- Consultez "Sélection du type de repères" [P.5-11](#).
- Consultez "Distance entre les repères" [P.5-14](#).

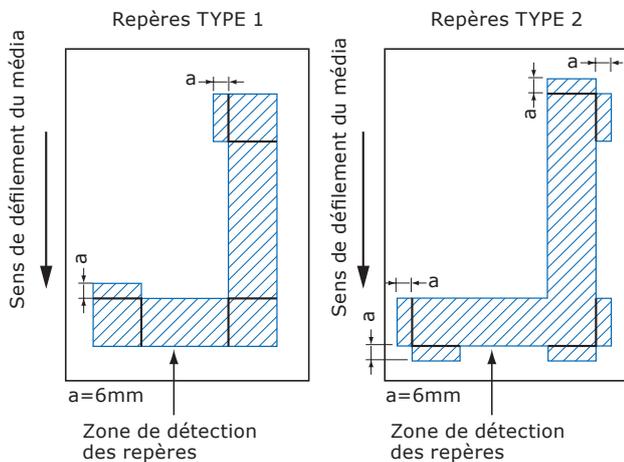
A noter

- Utilisez les applications logicielles adaptées pour créer les repères.
- Utilisez les repères selon les conditions ci-dessous.
 - Epaisseur comprise entre 0,3 à 1 mm.
 - La taille des repères doit être comprise entre 4 à 20 mm (consultez "Taille des repères" [P.5-12](#)).
 - Utilisez les repères de type 1 ou de type 2.
 - Créer des repères avec un simple trait et spécifiez l'épaisseur du trait. Les doubles traits ne peuvent pas être utilisés.
 - Le centre du trait du repère sert de référence.

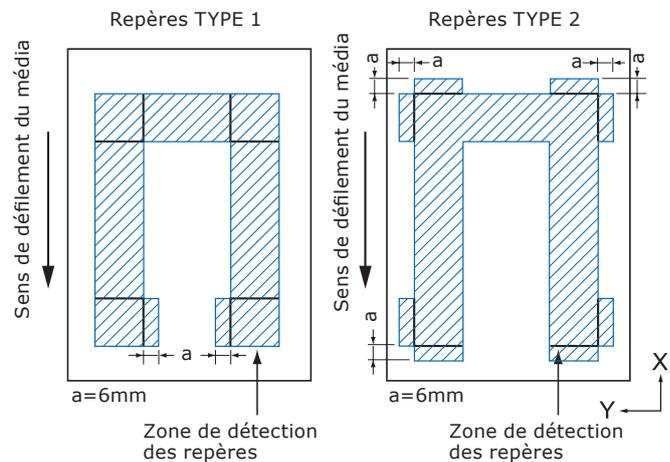
Surface Nécessaire de détection des Repères

La zone de mouvement du chariot et de la matière pour la détection des repères est la suivante. N'imprimez pas dans les zones hachurées montrées ci-dessous.

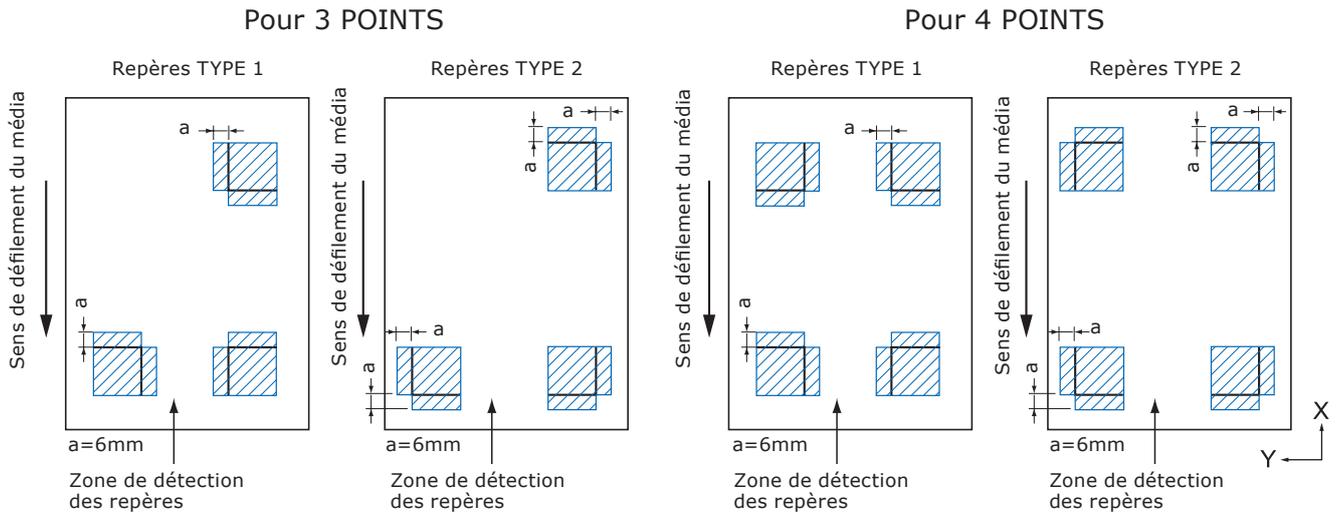
Pour 3 POINTS



Pour 4 POINTS



La surface de découpe nécessaire pour la détection des repères lorsque la distance entre les repères est réglée est montrée ci-dessous:
 N'imprimez pas dans les zones hachurées montrées ci-dessous.

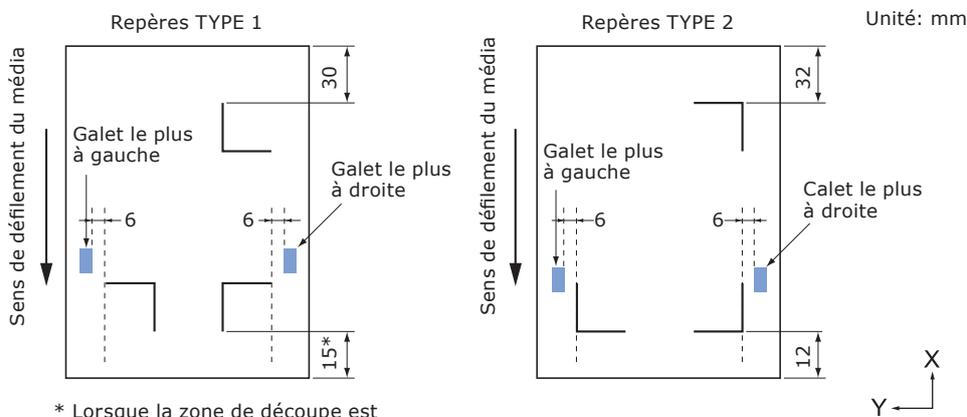


A noter

- Consultez "Sélection du type de repères" ➔ P.5-11 .
- Consultez "Distance entre les repères" ➔ P.5-14 .
- Si la distance entre les repères n'est pas ajustée , tout ce qui se trouve entre les repères pourrait être détecté par erreur comme repère. (Consultez "Distance entre les repères" ➔ P.5-14 .)
- Nettoyez toutes saletés poussières ou corps étrangers pouvant se trouver sur votre matière. N'importe quelle trace pourrait être confondue par erreur avec un repère.
- L'impression des repères doit être contrastée pour faciliter la détection, des traits noirs sur un fond blanc par exemple. Ajustez le niveau de détection du capteur si nécessaire. (Consultez "Régler le niveau de détection " ➔ P.5-23)

Position des repères sur le média

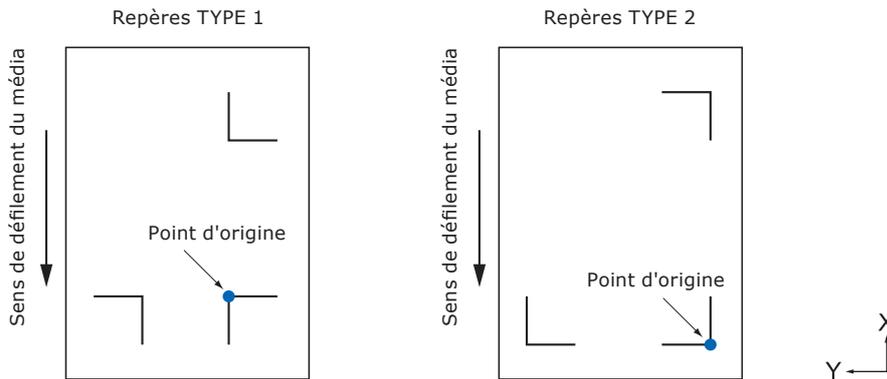
Placez les repères sur les bords du média en tenant compte des distances pour la détection.
 Vérifiez que les galets soient en-dehors de la zone des repères.
 Les repères doivent être placés comme montré ci-dessous.



* Lorsque la zone de découpe est étendue de 1 ou plus ça sera 10.

Position du point d'origine et des repères

Le point d'origine après la détection des repères sera placé comme ci-dessous.

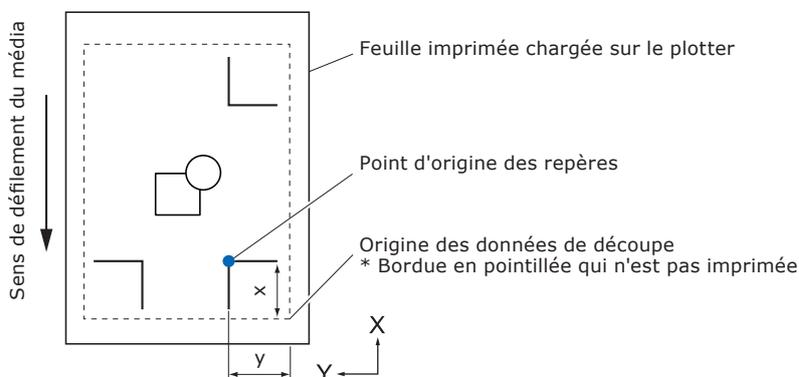


A noter

- Le point d'origine pour la découpe après détection des repères sera déplacée de la valeur d'offset des repères. (Consultez "Paramétrez l'offset entre les repères et le point d'origine" → P.5-18)
- Pour les repères de type 2, si le repère se trouve à 15 mm du bord du média, le point d'origine sera en dehors de la zone.

Un offset peut-être généré à la création des repères en fonction du logiciel utilisé par exemple. Imprimez sur une feuille et placez la feuille sur le plotter. Envoyez les données de découpe à partir de votre logiciel.

La détection des repères définit le point d'origine de la découpe.



Le point d'origine du plotter sera celui défini par les repères comme ci-dessus et il est différent du point d'origine des données de découpe. La différence entre ces deux points s'appelle un offset (un décalage).

Dans le cas ci-dessus, réglez la valeur de décalage en x et y du repère.

En réglant ce décalage, les données seront découpées à la bonne position.

Pour définir cet offset, procédez comme ci-dessous.

- Mesurez la distance entre le point d'origine des données de découpe et le point d'origine des repères.

Les Médias sur lesquels les Repères ne peuvent pas être Détectés

Il peut être difficile de détecter les repères selon les types de médias utilisés.

- Matière transparentes
les repères ne peuvent pas être détectés car la surface de la machine est scannée également.
- Des repères autres que noirs sur un média blanc.
La sensibilité du capteur est réglée pour des repères noirs sur fond blanc. Il est difficile, de scanner des repères sur un fond coloré ou des repères d'une autre couleur que noir. (Consulter "Ajuster le niveau de détection du capteur" [➔ P.5-20](#))
- Impression ou matière de mauvaise qualité
Les repères ne pourront pas être détectés si la surface est sale ou ondule ou si les repères sont mal imprimés.
- Matières épaisses
Les repères peuvent seulement être détectés sur les matières dont l'épaisseur ne dépassent pas 0,3 mm.
- Matières laminées.

A noter

Utilisez la fonction ajustement des axes en mode manuel si la détection automatique des repères est n'est pas possible. (Consultez "Détection des repères en mode manuel" [➔ P.6-3](#))

5.2

Paramètres et ajustement de l'ARMS

Cette section décrit les paramétrages et les ajustements nécessaires pour détecter correctement les repères avec l' ARMS.

- ➔ P.5-7 Définir le mode de détection ARMS et le nombre de points
- ➔ P.5-11 Sélection du type de repère
- ➔ P.5-12 Dimension des repères
- ➔ P.5-14 Paramétrer la distance entre les repères
- ➔ P.5-16 Paramétrer la correction des distances entre les repères
- ➔ P.5-18 Paramétrer l'offset entre les repères et le point d'origine.
- ➔ P.5-20 Ajuster le niveau de détection du capteur
- ➔ P.5-22 Ajuster manuellement le niveau de détection du capteur.
- ➔ P.5-24 Test de détection des repères
- ➔ P.5-26 Régler la vitesse de détection des repères.
- ➔ P.5-27 Ajuster la position des repères.

A noter

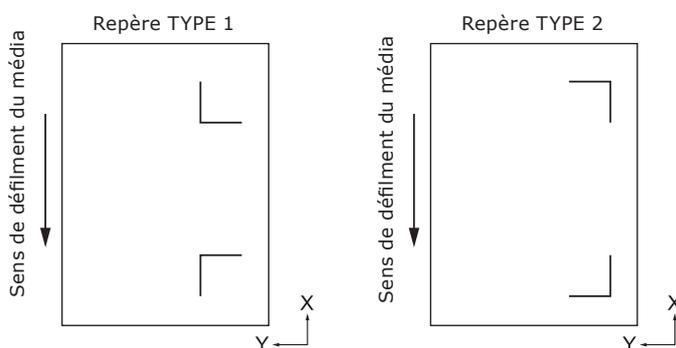
Réalisez la détection automatique en utilisant le presse papier (consultez "Régler le presse papier" ➔ P.7-17). le média pourrait se soulever et la détection ne serait pas correcte

Définir le mode de détection ARMS et le nombre de points.

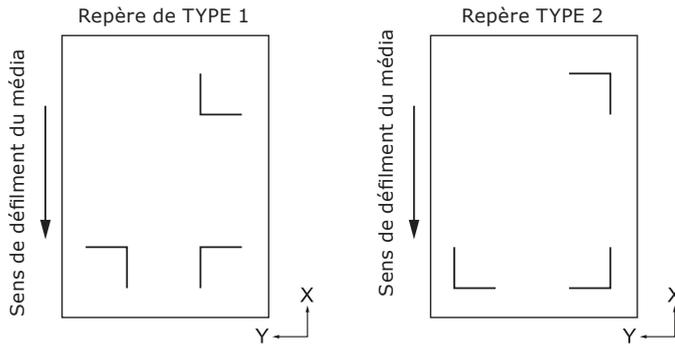
Réglez le mode de détection sur ARMS pour une détection automatique.

Sélectionnez le nombre de repères lorsque le mode de détection est sur ARMS. Sélectionnez le nombre de points parmi 2POINTS, 3POINTS, ou 4POINTS. La position des repères pour chaque nombre est la suivante.

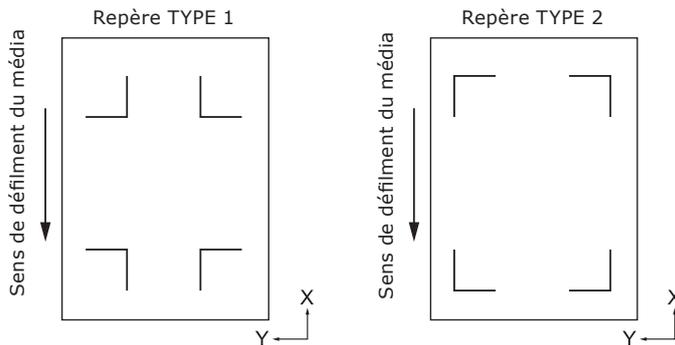
2POINTS



3POINTS



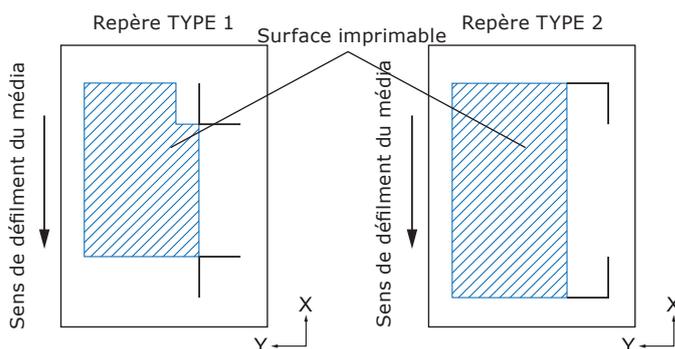
4POINTS



Plus il y a de repères, plus la précision entre l'image et la découpe augmente. Mais plus il y a de repères, plus la détection prend du temps et la surface de découpe diminue.

1 Ajustement sur 1 axe (détection 2POINTS)

Il détectera la position de l'impression entre les deux repères et la découpe sera réalisée de façon à correspondre à l'impression.



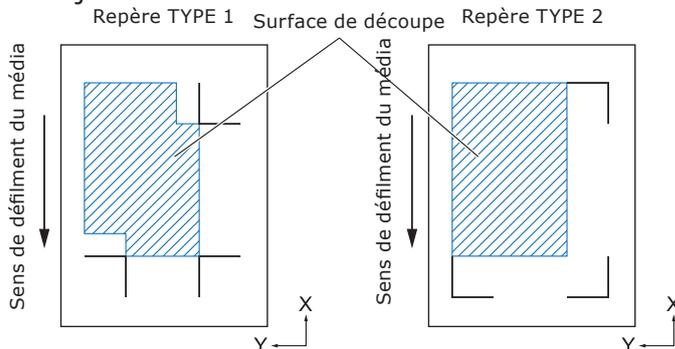
A noter

- La fonction multi-pages ne peut pas être utilisée.
- La surface de découpe dépend de la distance entre les repères et des paramètres choisis.

Ajustement sur 2 axes (détection 3POINTS)

Il détectera la position horizontale et verticale entre les 3 repères et la découpe sera réalisée de façon à correspondre à l'impression.

La précision entre l'impression et la découpe sera meilleure que pour l'ajustement sur 1 axe.



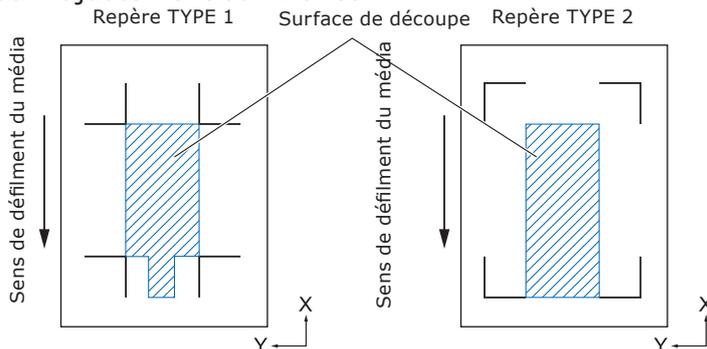
A noter

- La distance entre les repères peut être ajustée.
- La fonction multi-pages peut être utilisée. (Consultez "Multiple registration marks [Alignment registration mark] → P.5-9".)
- La surface de découpe dépend de la distance entre les repères et des paramètres choisis.

Ajustement sur 4 axes (détection 4POINTS)

Il détectera la position verticale droite et gauche, la position horizontale avant et arrière entre les 4 points et la découpe sera réalisée de façon à correspondre à l'impression.

La précision entre l'impression et la découpe sera meilleure que pour l'ajustement sur 2 axes.

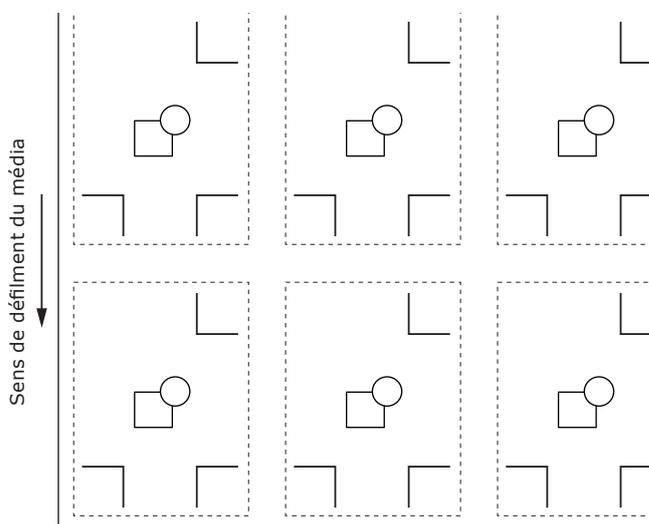


A noter

- La distance entre les repères peut être ajustée.
- La fonction multi-pages peut être utilisée. (Consultez "Multiple registration marks [Alignment registration mark] → P.5-9".)
- La surface de découpe dépend de la distance entre les repères et des paramètres choisis.

Détection en mode multi-pages

C'est une fonction qui permet de découper en continu plusieurs impressions identiques en utilisant le plug-in pour Illustrator. Cette fonction est appropriée pour la découpe multiple de pages identiques de stickers.



A noter

- Le paramétrage est seulement possible à partir de Graphtec Studio.
- Il ne peut pas être activé sur le plotter.
- L'utilisation des différents types de repères n'est pas possible.

Opération

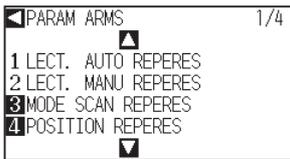
1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



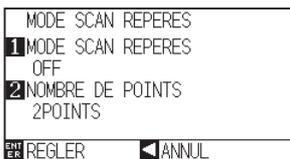
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAMETRE ARMS (1/4) s'affiche.



3 Appuyez sur [3] key (MODE SCAN REPERES).

► L'écran MODE SCAN REPERES s'affiche.



4 Appuyez sur [1] (MODE SCAN REPERES).

► L'écran des paramètres MODE SCAN REPERES s'affiche.



5 Appuyez sur [1] key (OFF), [2] (ARMS), ou [3] (ALIGNEMENT DES AXES).

► MODE SCAN REPERES est sélectionné et l'écran MODE SCAN REPERES rest affiché.

6 Appuyez sur [2] (NOMBRE DE POINTS).

► L'écran NOMBRE DE POINTS s'affiche.



7 Appuyez sur [1] (2POINTS), [2] (3POINTS), ou [3] (4POINTS).

► Le nombre de REPERES est sélectionné et l'écran MODE SCAN REPERES est affiché.

A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

A noter

Appuyer sur (◀) (PRECEDENT) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES sans changer les paramètres.

A noter

Appuyer sur (◀) (PRECEDENT) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES sans changer les paramètres.

- 8 Appuyez sur [ENTER] pour valider.
 - ▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.
- 9 Appuyez sur [PAUSE/MENU].
 - ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES (1/4) sans changer les paramètres.

Sélection du type des repères

Préélection du type de repères.

Opération

- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.

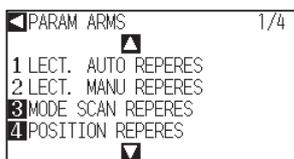


A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

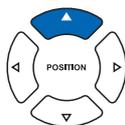
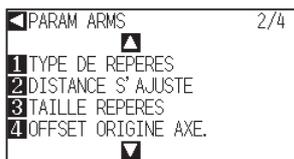
- 2 Appuyez sur [2] (ARMS).

▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



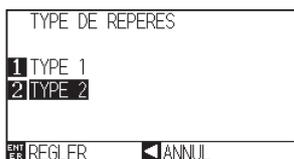
- 3 Appuyez sur POSITION (▲).

▶ L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (TYPE DE REPERES).

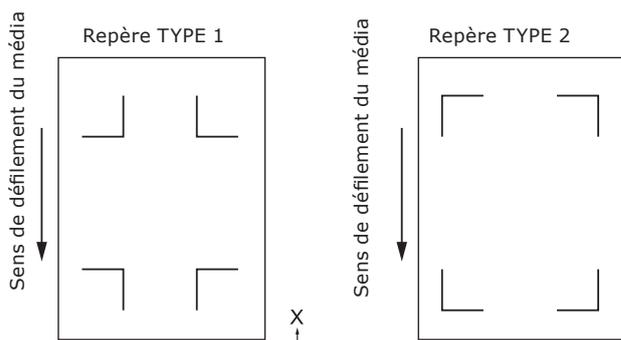
▶ L'écran TYPE DE REPERES s'affiche.



A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES (2/4) sans changer les paramètres.

5 Appuyez sur [1] (TYPE1) ou [2] (TYPE2).



A noter

Les deux types de repères que le plotter peut détecter sont montrés dans le schéma ci-dessous.

6 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

- ▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES (2/4) sans changer les paramètres.

7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

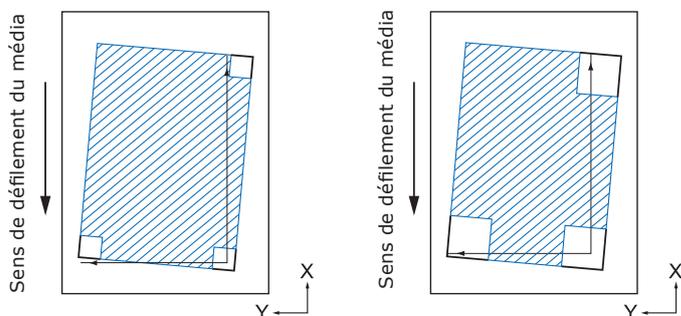
- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

Dimension des Repères

La dimension des repères que vous souhaitez détecter doit être paramétrée.

La taille des repères peut varier de 4 mm à 20 mm.

S' il y a une inclinaison de l'impression sur la matière, il sera plus facile de détecter des grands repères.



La détection commence au repère en bas à droite puis le plotter cherche les autres repères verticalement et horizontalement. Si l'impression est de travers comme montré ci-dessus, les repères de petite taille seront en dehors de la zone de détection. Si les repères sont assez grands comme montré à droite, la détection se fera même si l'impression est de travers. Il est plus facile de détecter des grands repères sur une longue page.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran MENU s'affiche.

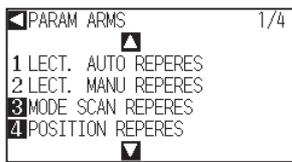


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal

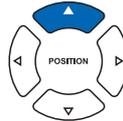
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



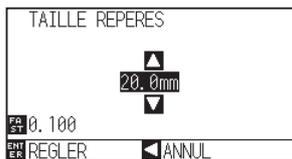
3 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.



4 Appuyez sur [3] (TAILLE REPERES).

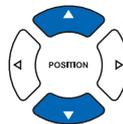
► L'écran TAILLE REPERES s'affiche.



A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La taille des repères est comprise entre 4 mm et 20 mm.

5 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



6 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran MODE SCAN REPERES (2/4) sans changer les paramètres.

7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

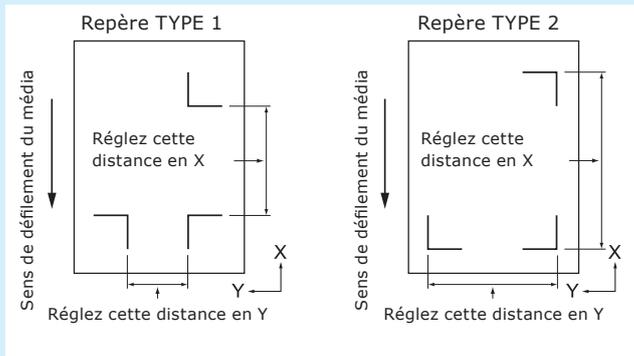
Paramétrer la distance entre les repères

Paramétrer la distance entre les repères permet de ne pas scanner inutilement la surface entre les repères.

Les repères sont scannés plus rapidement et une mauvaise détection due aux saletés sur la matière est évitée.

Rappel

- Spécifiez la distance X entre les repères dans le sens de défilement du média et la distance Y dans le sens du mouvement du chariot. (voir ci-dessous)



- La détection commence à la position du repère avant la distance spécifiée.
- Le saut de la distance vers le repère suivant ne se fera pas si la valeur est réglée à 0 mm.
- La valeur Y est ignorée pour la détection 2POINTS.
- La valeur en X doit être plus petite que la longueur du média. Le média sera éjecté si la valeur est plus grande

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran MENU s'affiche.

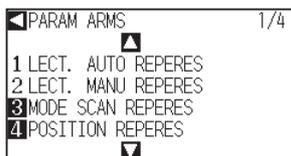


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal

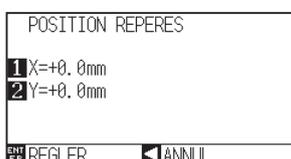
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

- ▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



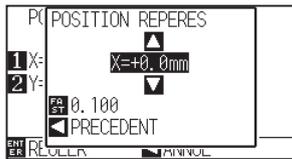
3 Appuyez sur [4] (POSITION REPERES).

- ▶ L'écran POSITION REPERES s'affiche.

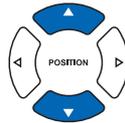


4 Appuyez sur [1] (X).

► L'écran POSITION REPERES X s'affiche.



5 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

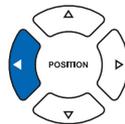


A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La gamme de réglage varie de 0.0 à 50000.0 mm.

6 Réglez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► La POSITION en X du repère est sélectionnée et l'écran POSITION REPERES est affiché.

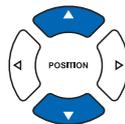


7 Appuyez sur [2] (Y).

► L'écran POSITION REPERES Y s'affiche.



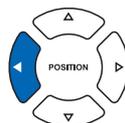
8 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La gamme de réglage varie de 0.0 à 50000.0 mm.

9 Réglez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).



10 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.

11 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (1/4) sans changer les paramètres

Paramétrer la Correction des Distances Entre les Repères

Permet de compenser les distances lues entre les repères et les valeurs originales des données, le rapport est calculé à partir de la différence entre les deux valeurs. Cette correction est appelée distance d'ajustement entre les repères.

3 modes de correction sont proposés ci-dessous.

Util : Les valeurs réelles sont entrées manuellement à la place des distances scannées lors de la détection.

Utilisateur : Si la distance entre les repères est compensée avec un rapport de 5, 10, ou 50 mm, réglez le paramètre sur "Unité Utilisateur" et la correction des distances entre les repères sera ajustée automatiquement. Par exemple, réglez "Unité Utilisateur" sur 5 mm. Si la distance entre les repères relevée lors de la détection est de 312 mm, elle sera arrondie à 5 mm près et la compensation sera effectuée avec une valeur idéale de 310 mm.

Standard : Dépend du paramètre de distance entre les repères. (consultez "Paramétrer la distance entre les repères" [P.5-14](#)). 5, 10, ou 50 mm sera sélectionné automatiquement. La distance scannée entre les repères sera arrondie automatiquement à la valeur la plus proche de l'unité sélectionnée et sera utilisée comme la valeur originale des données pour la compensation. Utilisez les paramètres appropriés pour chaque longueur.

Au delà de 1 m : 50 mm

Au delà de 50 cm : 10 mm

Inférieur à 50 cm : 5 mm

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.

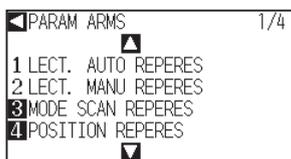


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal

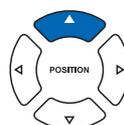
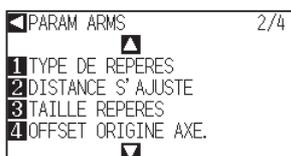
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



3 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.



4 Appuyez sur [2] (DISTANCE S'AJUSTE).

► L' écran DISTANCE S'AJUSTE s'affiche.



A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (1/4) sans changer les paramètres

5 Appuyez sur [1] (MODE).

► L'écran de sélection DISTANCE S'AJUSTE s'affiche.



6 Appuyez sur [1] (UTIL), [2] (UTILISATEUR), ou [3] (STANDARD).

► Le mode est sélectionné et l'écran DISTANCE S'AJUSTE est affiché.

A noter

Appuyer sur (◀) (PRECEDENT) permet de revenir à l'écran DISTANCE S'AJUSTE sans changer les paramètres.

7 Les procédures sont différentes selon le mode sélectionné.

Si le mode UTIL ou STANDARD est sélectionné

Passez à l'étape 9.

Si le mode UTILISATEUR est sélectionné

Appuyez sur [2] (UTILISATEUR UNITE).

► L'écran UTILISATEUR UNITE s'affiche.



8 Appuyez sur [1] (5mm), [2] (10mm), ou [3] (50mm).

► L' UNITE UTILISATEUR est sélectionnée et l'écran DISTANCE S'AJUSTE est affiché.

A noter

Appuyer sur (◀) (PRECEDENT) permet de revenir à l'écran DISTANCE S'AJUSTE sans changer les paramètres.

9 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

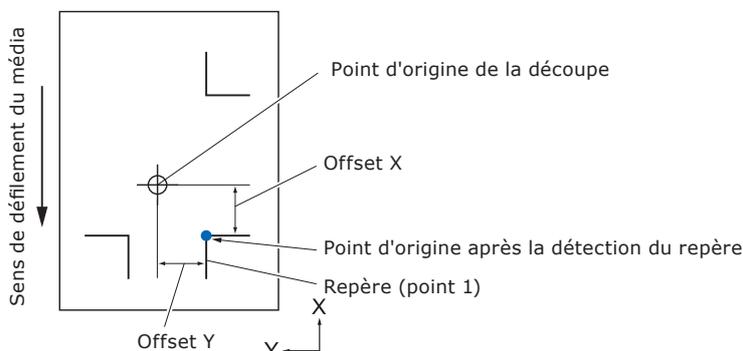
► L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.

10 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

Paramétrer l'Offset entre les Repères et le Point d'Origine

Vous pouvez régler le point de départ de la découpe après la lecture du repère.
La valeur de l'offset par défaut est à 0.0 mm sur X et Y, vous pouvez changer pour une valeur comprise entre -1000.0 et +1000.0 mm.



Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.

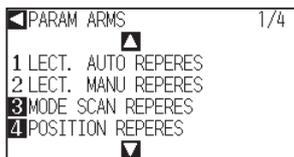


A noter

Réglez ces paramètres en mode Normal

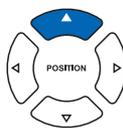
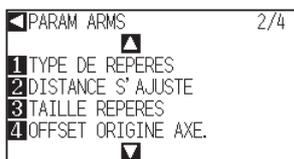
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► l'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



3 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.



4 Appuyez sur [4] (OFFSET ORIGINE OFFSET).

► L'écran OFFSET ORIGINE AXE s'affiche.



A noter

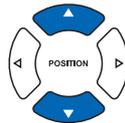
Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (2/4) sans changer les paramètres

5 Appuyez sur [1] (X).

► L'écran OFFSET ORIGINE AXE X s'affiche.



6 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

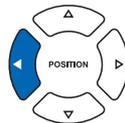


A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La gamme de réglage est comprise entre -1000.0 et +1,000.0mm.

7 Choisissez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) pour valider.

► La valeur est enregistrée et l'écran OFFSET ORIGINE AXE est affiché.

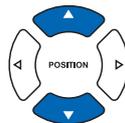


8 Appuyez sur [2] (Y).

► L'écran OFFSET ORIGINE AXE Y s'affiche.



9 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

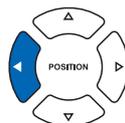


A noter

- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.
- La gamme de réglage est comprise entre -1000.0 et +1,000.0mm.

10 Choisissez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) pour valider.

► La valeur est enregistrée et l'écran OFFSET ORIGINE AXE est affiché.



11 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► L'écran PARAM ARMS (2/4) s'affiche.

12 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (2/4) sans changer les paramètres

Ajuster le niveau de détection du capteur

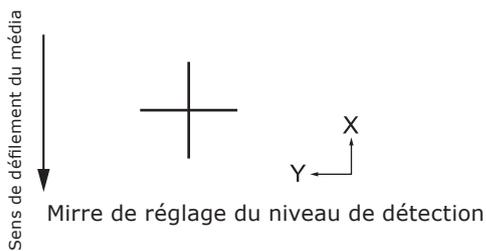
Le niveau de détection du capteur de repère est ajusté automatiquement (valeur de seuil entre la couleur de fond du média et le repère).

Le capteur est réglé pour scanner des repères imprimés en noir sur un fond blanc. Réajustez le niveau de détection en fonction de la couleur et de la brillance de la matière.

Vous pouvez ajuster manuellement le niveau de détection lorsqu'il est difficile de régler automatiquement le capteur à cause des caractéristiques de la surface de la matière.

Opération

- 1 Chargez sur le plotter la mirre de réglage imprimée sur votre matière.



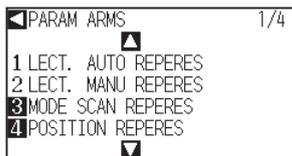
- 2 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



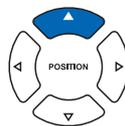
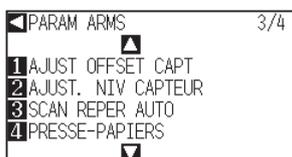
- 3 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



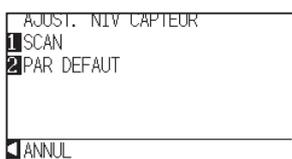
- 4 Appuyez sur POSITION (▲) 2 fois.

► L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.



- 5 Appuyez sur [2] (AJUST NIVEAU CAPTEUR).

► L'écran AJUST NIVEAU CAPTEUR s'affiche.



A noter

- Consultez "Chargement du Média" ➔ P.2-6.
- Les modèles de repères se trouvent dans le dossier [ARMStest Files] sur le DVD fourni.

Repère	Format fichier	Nom du fichier
TYPE 1	pdf	ARMStest_type1.pdf
	eps	ARMStest_type1.eps
TYPE 2	pdf	ARMStest_type2.pdf
	eps	ARMStest_type2.eps

- Réglez le niveau de détection avec le type de repère et la matière que vous souhaitez utiliser.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres

6 Appuyez sur [1] (SCAN).

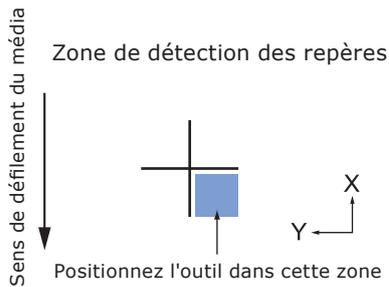
► Le message suivant s'affiche.



A noter

L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche après avoir appuyé sur [2] (DEFAULT) pour sélectionner la valeur par défaut.

7 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et déplacez le chariot dans la zone de détection des repères.



A noter

Le chariot se déplacera rapidement si vous appuyez simultanément sur [FAST] et les touches POSITION.

8 Vérifiez la position de l'outil puis appuyez sur [ENTER].

► Le repère est scanné et le niveau du capteur est ajusté. L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche dès que l'ajustement est terminé.

9 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres.
- En fonction du média utilisé, il se peut que la détection ne soit pas correcte même après un ajustement. Consultez "Ajustement manuel de la position"

➔ P.6-3 .

Ajuster manuellement le niveau de détection du capteur.

Le niveau de détection du capteur de repère est ajusté automatiquement (valeur de seuil entre la couleur de fond du média et le repère).

Le capteur est réglé pour scanner des repères imprimés en noir sur un fond blanc. Réajustez le niveau de détection en fonction de la couleur et de la brillance de la matière.

➔ P.5-20 Ajuster le niveau de détection du capteur

Opération

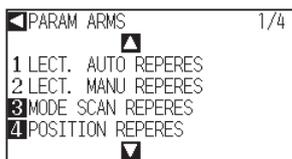
1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.



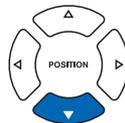
2 Appuyez sur [2] (ARMS).

▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



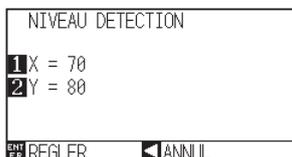
3 Appuyez sur POSITION (▼).

▶ L'écran PARAM ARMS (4/4) s'affiche.



4 Appuyez sur [2] (NIVEAU DE DETECTION).

▶ L'écran NIVEAU DE DETECTION s'affiche.

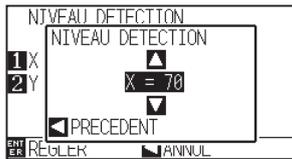


A noter

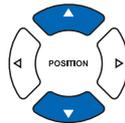
- Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (4/4) sans changer les paramètres.
- Le niveau de détection va définir en pourcentage la différence de niveau entre la couleur de fond des médias et le repère. La plage de réglage est de 30 à 90%.
- X règle le niveau pour détecter le repère lors des mouvements en X et Y règle le niveau pour détecter le repère lors des mouvement en Y.

5 Appuyez sur [1] (X).

► L'écran NIVEAU DETECTION X s'affiche.

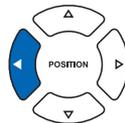


6 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer les valeurs.



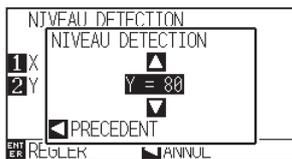
7 Réglez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le niveau de détection est sélectionné et l'écran NIVEAU DE DETECTION est affiché.

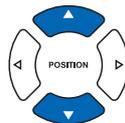


8 Appuyez sur [2] (Y).

► L'écran NIVEAU DETECTION Y s'affiche.

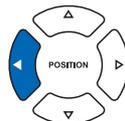


9 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer les valeurs.



10 Réglez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le niveau de détection est sélectionné et l'écran NIVEAU DE DETECTION est affiché.



11 Validez le réglage et appuyez sur [ENTER].

► Le paramétrage est enregistré et l'écran PARAM ARMS (4/4) s'affiche.

12 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- La plage de réglage est de 30 à 90%.
- Le chariot se déplace en Y alors que le média se déplace en X.
- Augmenter la valeur vous permettra de détecter un repère dans les situations suivantes.
 - Lorsque le média et le repère ont une couleur similaire.
 - Lorsque la détection passe sans voir le repère.
- Diminuer la valeur vous permettra de détecter un repère dans les situations suivantes.
 - Lorsque vous détectez à un endroit où il n'y a pas de repère.
 - Lorsque les plis ou les taches sur le média sont détectés.

A noter

La plage de réglage est de 30 à 90%

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres.

Test de détection des repères

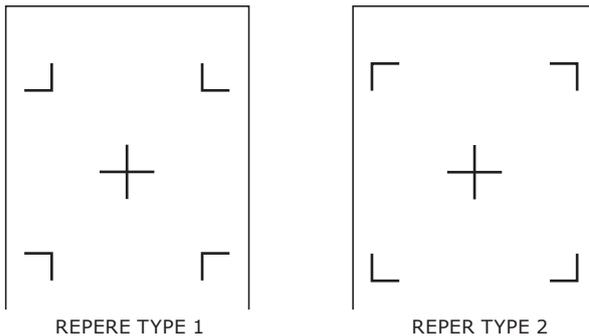
S'il y a une différence entre la découpe et l'impression, même après avoir effectué un ajustement, il est possible de vérifier si le problème vient du repère ou de l'application. La position du repère sera évaluée directement par le plotter

⚠ ATTENTION

Une découpe est effectuée juste après la détection du repère. Si un outil de découpe est utilisé, le plotter pourra être abîmé.

Opération

1 Imprimez les repères standards du DVD.



2 Chargez le média imprimé sur le plotter.

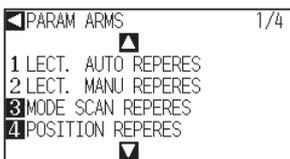
3 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



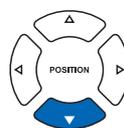
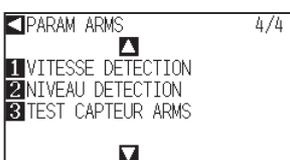
4 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



5 Appuyez sur POSITION (▼).

► L'écran PARAM ARMS (4/4) s'affiche.



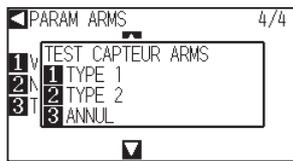
A noter

- Imprimez "Test Pattern 1" pour tester les repères de TYPE 1 ou "Test Pattern 2" pour tester les repères de TYPE 2.
- Les modèles de repères se trouvent dans le dossier [ARMSTest Files] sur le DVD fourni.

Repères	Format fichier	Nom fichier
TYPE 1	pdf	ARMStest_type1.pdf
	eps	ARMStest_type1.eps
TYPE 2	pdf	ARMStest_type2.pdf
	eps	ARMStest_type2.eps

6 Appuyez sur [3] (TEST CAPTEUR ARMS).

► L'écran TEST CAPTEUR ARMS s'affiche.

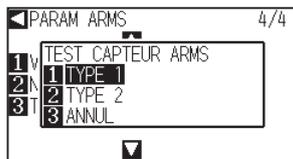


A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres.

7 Appuyez soit sur [1] (TYPE 1) soit sur [2] (TYPE 2) selon le type de repères utilisés.

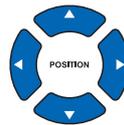
► Le message suivant s'affiche.



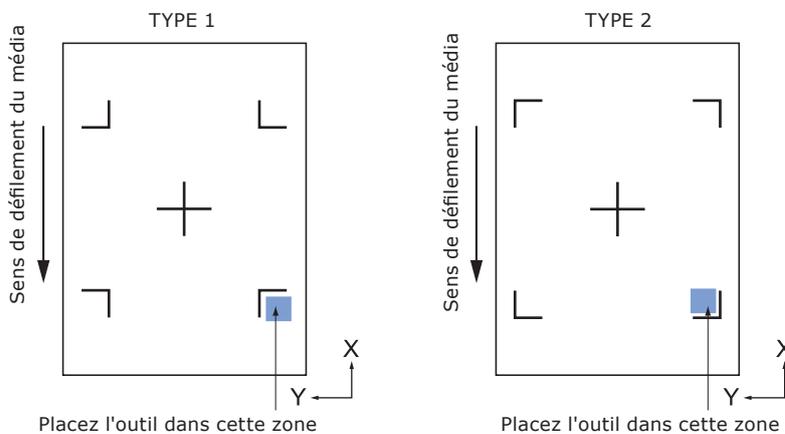
A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran TEST ARMS SENSOR sans changer les paramètres.

8 Déplacez l'outil dans la zone de détection en appuyant sur les touches POSITION (▲▼◀▶).



Zone de détection des repères



9 Vérifiez la position de l'outil et appuyez sur [ENTER].

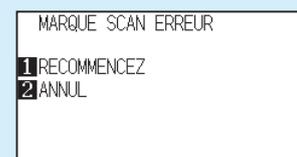
► Le plotter va détecter automatiquement les repères et coupera chaque trait des repères.

10 Vérifiez le résultat.

► Consultez "Ajuster la position de détection des repères" (P.5-27) et ajustez en cas de décalage. Consultez "Ajuster le niveau de détection du capteur" (P.5-20) et ajustez si les repères ne sont pas détectés.

A noter

le message suivant s'affiche si les repères ne sont pas détectés correctement.



Appuyez sur [1] (RECOMMENCEZ) pour une nouvelle détection ou sur [2] (ANNUL) pour quitter.

Régler la vitesse de détection

La vitesse de détection des repères peut-être réglée.

La détection peut échouer si la vitesse de détection est trop grande mais le temps de découpe est plus long si la vitesse est trop lente. Ajustez les paramètres en tenant compte de ces paramètres. Le paramètre par défaut est réglé sur "NORMAL", mais la détection peut être améliorée si la vitesse de détection est sur "LENTE".

Opération

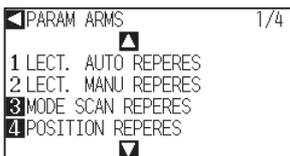
- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



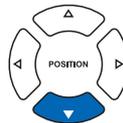
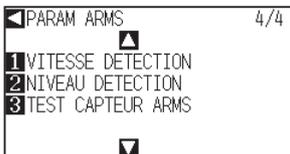
- 2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



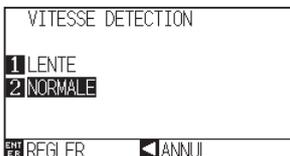
- 3 Appuyez sur POSITION (▼).

► L'écran PARAM ARMS (4/4) s'affiche.



- 4 Appuyez sur [1] (VITESSE DETECTION).

► L'écran VITESSE DETECTION s'affiche.



- 5 Appuyez sur [1] (LENTE) ou sur [2] (NORMAL).

- 6 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (4/4) est affiché.

- 7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (4/4) sans changer les paramètres.

Ajuster la position de détection des repères

Le capteur de détection des repères est situé à proximité de la pointe de l'outil (du stylo). Parfois, il est nécessaire d'ajuster la position du repère scanné pour qu'il corresponde à la position du contour de découpe.

Imprimez un repère puis procédez à l'ajustement en suivant les instructions ci-dessous.

Il est préférable d'utiliser l'outil de découpe afin d'obtenir une meilleure précision.

A noter

Il y a une restriction sur le type de repère à utiliser pour ce réglage. Consultez "Types de repères" [P.5-2](#).

Tracé d'un repère avant de procéder à l'ajustement de position

Cette section décrit les étapes pour tracer un repère.

Un repère sera tracé sur le média s'il n'y en a pas pour ajuster la position de détection. Ensuite la deuxième partie décrit comment procéder à "l'ajustement de la position de détection".

A noter

Procéder "Réglage de la position des repères" [P.5-35](#) sans tracé un repère si un repère est déjà imprimé sur le média.

Opération

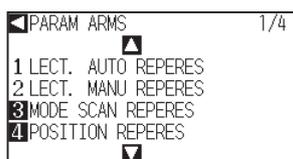
- 1 Chargez une matière blanche.
- 2 Positionnez le stylo feutre noir en position outil 1 (à l'arrière).
- 3 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



- 4 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.

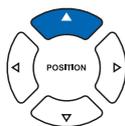


Rappel

Consultez "Monter un outil sur le chariot" [P.2-4](#) pour placer un stylo.

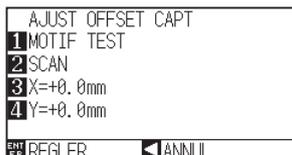
5 Appuyez sur POSITION (▲) 2 fois.

► L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.



6 Appuyez sur [1] (AJUST OFFSET CAPTEUR).

► L'écran AJUST OFFSET CAPTEUR s'affiche.



A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres.

7 Appuyez sur [1] (MOTIF TEST).

► Le message suivant s'affiche.



8 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et déplacez le chariot sur la position ou vous souhaitez tracer le repère (une position sans impression).



9 Appuyez sur [ENTER].

► Un repère est tracé et l'écran AJUST. OFFSET CAPT. est affiché.

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran AJUST OFFSET CAPTEUR sans changer les paramètres.

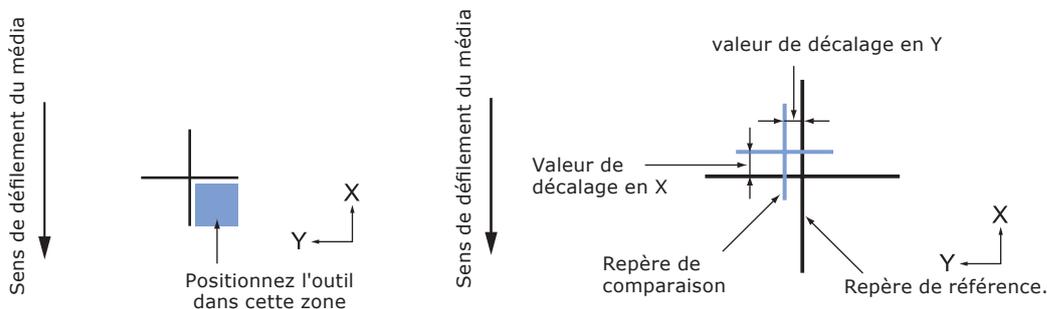
10 Appuyez sur [2] (SCAN). Le message suivant s'affiche.

► Suivez le message affiché.



11 Déplacez l'outil dans la zone montrée sur l'image de gauche (zone grisée) et appuyez sur [ENTER].

► Le repère sera détecté et un autre repère sera tracé pour comparer. L'écran AJUST OFFSET CAPT s'affiche dès que le tracé du repère est terminé.



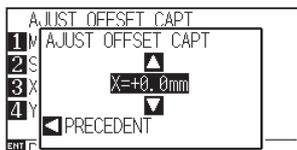
12 Utilisez le repère tracé à l'étape 9, mesurez la distance entre ce repère de référence et le repère de comparaison. Par exemple comme ci-dessus, il est nécessaire de déplacer négativement dans les directions X et Y, les deux valeurs d'ajustement seront donc négatives.

A noter

La position du repère est mesurée au centre du trait.

13 Appuyez sur [3] (X).

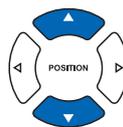
► L'écran AJUST OFFSET CAPT. X s'affiche.



14 Appuyez sur (▲▼) pour augmenter ou diminuer les valeurs. Réglez la valeur X mesurée à l'étape 12.

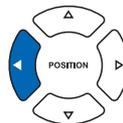
A noter

La plage de réglage est comprise entre -3.0mm et +3.0mm.



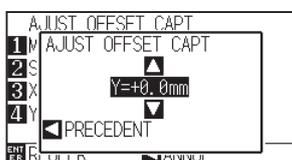
15 Validez la valeur en appuyant sur (◀) (PRECEDENT).

► La valeur est enregistrée et l'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.

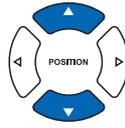


16 Appuyez sur [4] (Y).

► L'écran AJUST OFFSET CAPT. Y s'affiche.



- 17 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer les valeurs. Réglez la valeur Y mesurée à l'étape 12.

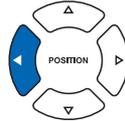


A noter

La plage de réglage est comprise entre -3.0mm et +3.0mm.

- 18 Validez la valeur en appuyant sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

- ▶ La valeur est enregistrée et l'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.



- 19 Validez les paramètres en appuyant sur [ENTER].

- ▶ Les paramètres sont enregistrés et l'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres.

- 20 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

Détection des repères pour l'ajustement et la correction des valeurs

Ci-dessous vous trouverez la méthode de correction entre la position du repère scanné et la position de la découpe.

A noter

Tracez un repère avant de passer aux étapes ci-dessous s'il n'y a pas sur le média. Consultez " Tracé d'un repère avant de procéder à l'ajustement de position" ➔P.5-27 .

Opération

- 1 Chargez une matière sur laquelle les repères d'ajustement sont imprimés.

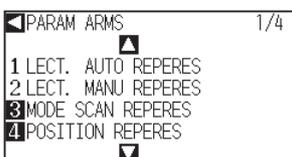
- 2 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran MENU est affiché.



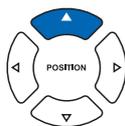
- 3 Appuyez sur [2] (ARMS).

- ▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



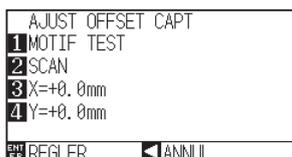
4 Appuyez sur POSITION (▲) 2 fois.

► L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.



5 Appuyez sur [1] (AJUST OFFSET CAPT.).

► L'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.



A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres

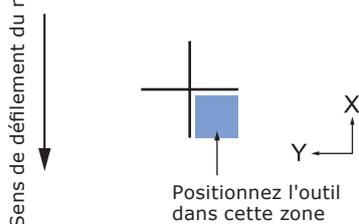
6 Appuyez sur [2] (SCAN).

► Le message suivant s'affiche.



7 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et déplacez l'outil dans la zone de détection du repère.

Zone de détection du repère

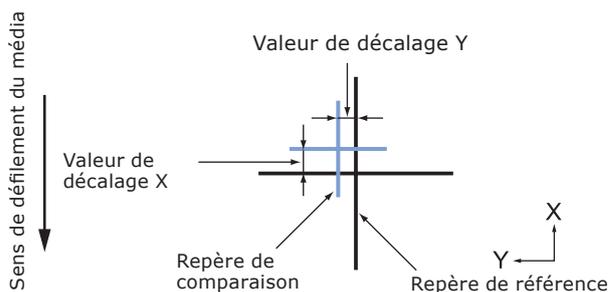


8 Vérifiez la position de l'outil et si c'est OK, appuyez sur [ENTER].

► Un repère de comparaison sera tracé après la détection de celui imprimé (voir ci-dessous). L'écran AJUSTE OFFSET CAPT. s'affiche lorsque l'opération est terminée.

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran AJUSTE OFFSET CAPTEUR sans changer les paramètres.



9 Utilisez le repère tracé à l'étape 9, mesurez la distance entre ce repère de référence et le repère de comparaison afin qu'ils soient superposés. Par exemple comme ci-dessus, il est nécessaire de déplacer négativement dans les directions X et Y, les deux valeurs d'ajustement seront donc négatives.

A noter

La position du repère est mesurée au centre du trait.

10 Appuyez sur [3] (X).

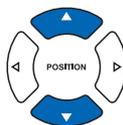
► L'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.



A noter

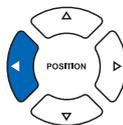
La plage de réglage est comprise entre -3.0mm et +3.0mm.

11 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur. Réglez la valeur X mesurée à l'étape 9.



12 Validez la valeur en appuyant sur (◀) (PRECEDENT).

► La valeur est enregistrée et l'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.



13 Appuyez sur [4] (Y).

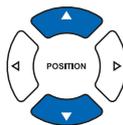
► L'écran AJUST OFFSET CAPT. s'affiche.



A noter

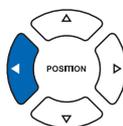
La plage de réglage est comprise entre -3.0mm et +3.0mm.

14 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur. Réglez la valeur Y mesurée à l'étape 9.



15 Validez la valeur en appuyant sur (◀) (PRECEDENT).

► La valeur est enregistrée et l'écran AJUST OFFSET CAPT. est affiché.



- 16** Validez les paramètres en appuyant sur [ENTER].
- ▶ Les paramètres sont enregistrés et l'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.
- 17** Appuyez sur [PAUSE/MENU].
- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres

Régler la recherche automatique des repères

Lorsque le paramètre de recherche automatique des repères est actif, la détection des repères se déroulera comme indiqué ci-dessous.

Le mode de détection est réglé sur ARMS. Pour le lancement de la détection, si l'outil est proche du premier point (Point 1), il suffit d'appuyer sur ENTER sans déplacer l'outil dans la zone de détection pour lancer le scanne des repères automatiquement.

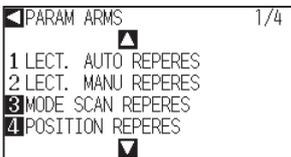
* Le message "Déplacer outil et appuyer sur ENTER" s'affichera. Soit vous appuyez sur "ENTER" sans positionner l'outil, soit vous déplacez l'outil proche du repère et vous appuyez sur "ENTRER".

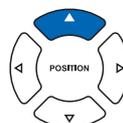
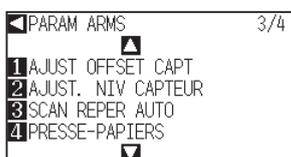
A noter

Si la position actuelle de l'outil est éloignée du premier repère, la détection peut prendre du temps et des erreurs peuvent se produire si le repère n'est pas trouvé.

Lorsque le paramètre est sur off (inactif), l'opération ci-dessus n'aura pas lieu.

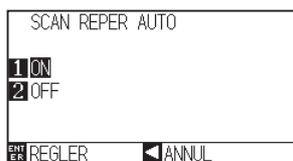
Opération

- 1** Appuyez sur [PAUSE/MENU].
- ▶ L'écran MENU s'affiche.
- 
- 2** Appuyez sur [2] (ARMS).
- ▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.
- 
- 3** Appuyez deux fois sur POSITION (▲).
- ▶ L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.



4 Appuyez sur [3] (SCAN REPER AUTO).

► L'écran SCAN REPER AUTO est affiché.



5 Appuyez sur [1] (On) ou sur [2] (Off).

6 Validez le paramètre en appuyant sur [ENTER].

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (3/4) est affiché.

7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (3/4) sans changer les paramètres

5.3

Détection en mode ARMS 4 points

Cette section décrit la méthode pour utiliser le système de détection ARMS à partir du panneau de contrôle du plotter.

2 méthodes de détection sont disponibles: la détection automatique et la détection manuelle. Les deux méthodes sont décrites ci-dessous pour une détection 4 POINTS (4 repères) plus précise.

➔ P.5-35 Détection 4POINTS

➔ P.5-40 Détection automatique

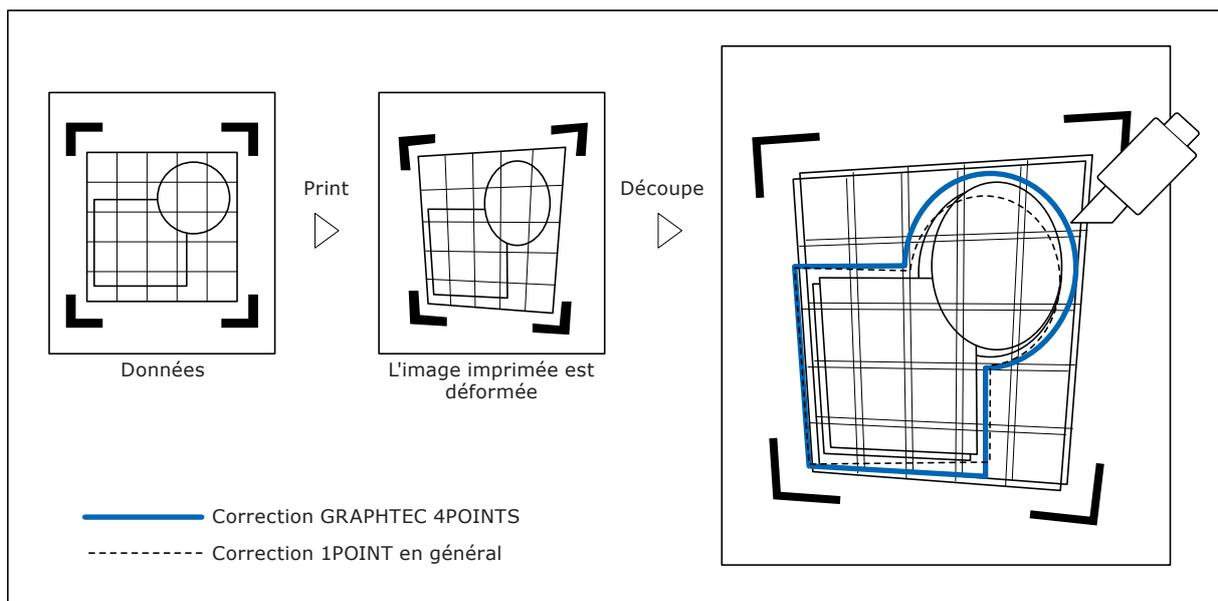
➔ P.5-41 Détection manuelle

Rappel

Réalisez la détection automatique en utilisant le presse papier (consultez "Régler le presse papier" ➔ P.7-17). Le média pourrait se soulever et la détection ne serait pas correcte.

Détection 4POINTS

Les 4 repères seront détectés. Les distorsions et les distances entre les axes X et Y sont mesurées entre chaque repère. Des corrections sur les deux axes seront effectuées, la méthode 4points est la plus précise.



Opération

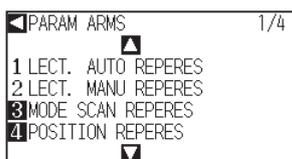
- 1 Chargez le média sur le plotter avec les 4 repères imprimés.
- 2 Définir le mode de détection et le nombre de points sur 4POINTS.
 - ➔ P.5-7 Régler le nombre de repères et le mode de détection
- 3 Définir le type et la dimension des repères, la correction des distances, le presse-papier, etc., tout ce qui est nécessaire.
 - ➔ P.5-11 Sélection du type des repères
 - ➔ P.5-12 Taille des repères
 - ➔ P.5-16 Régler la correction des distances entre les repères
 - ➔ P.7-17 Régler le presse-papier
- 4 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran MENU s'affiche.



- 5 Appuyez sur [2] (ARMS).

▶ L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



A partir d'ici les étapes seront différentes selon si la détection sera lancée automatiquement ou manuellement. Voir la section suivante

- ➔ P.5-40 Détection automatique
- ➔ P.5-41 Détection manuelle

Détection automatique

Cette section décrit les opérations de détection automatique et les corrections des distances.

Opération

- 1 Appuyez sur [1] (LECTURE AUTO REPERES) dans l'écran PARAM ARMS (1/4).

► Le message suivant s'affiche.



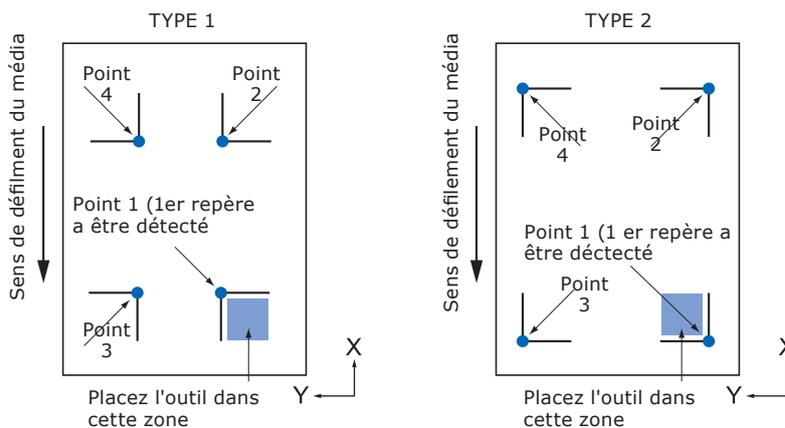
A noter

Appuyez sur [2] (ARMS) en mode MENU si le menu n'est pas affiché à l'écran.

- 2 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et positionnez le chariot dans la zone de détection du 1er repère.

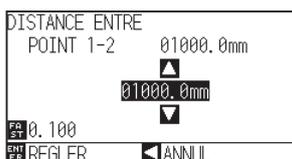


Zone de détection du 1er repère



- 3 Vérifiez la position de l'outil et appuyez sur [ENTER].

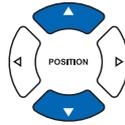
► Les repères sont scannés automatiquement. l'écran de correction des distances s'affiche dès que tous les repères sont détectés.



A noter

- Détecte les repères en accord avec le paramètre Distance entre les repères (consultez "Distance entre les repères" (P.5-14)).
- L'écran par défaut s'affiche si vous appuyez sur POSITION (◀) (ANNUL).

- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur du paramètre.



A noter

- La distance mesurée est affichée sur la ligne du haut de l'écran. Entrez la valeur (normalement celle du fichier) en-dessous.
- Si la valeur est correcte, cela veut dire qu'il n'y a pas de différence entre la distance mesurée et la distance entre les repères lors de la création du fichier

- 5 Vérifiez la valeur et appuyez sur [ENTER].

- La détection des repères et la correction des distances entre les repères sont terminées. L'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (1/4) sans changer les paramètres.
- L'écran pour la correction s'affichera pour la distance lue entre chaque repère. Répétez de l'étape 4 à 5



Détection manuelle

Cette section décrit les opérations de détection manuelle et les corrections des distances.

Opération

- 1 Appuyez sur [2] (LECTURE MANUELLE REPERES) dans le menu ARMS (1/4).

- Le message suivant s'affiche.



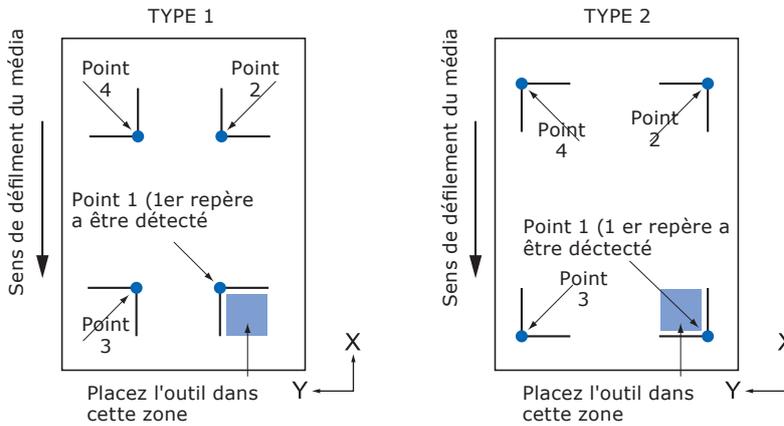
A noter

Appuyez sur [2] (ARMS) en mode MENU sil le menu n'est pas affiché à l'écran

- 2 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et positionnez le chariot dans la zone de détection du 1er repère.



Zone de détection du 1er repère



- 3 Vérifiez la position de l'outil et appuyez sur [ENTER].

► Le repère est scanné. Le message suivant s'affiche.



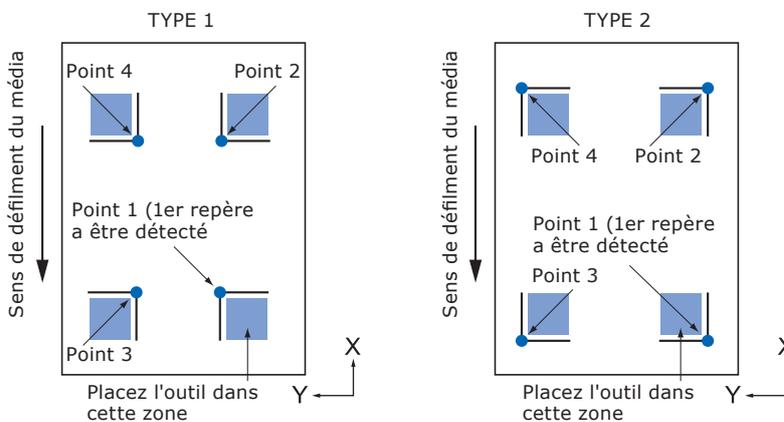
A noter

- Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (1/4) sans changer les paramètres.

- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼◀▶) et positionnez l'outil dans la surface de détection du repère suivant.

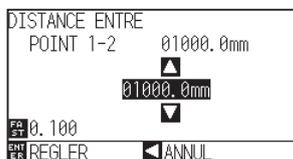


Zone de détection des repères



5 Vérifiez la position de l'outil et appuyez sur [ENTER].

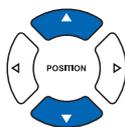
- ▶ Le repère est scanné. Un message s'affiche vous indiquant de passer au repère suivant. Répétez les étapes 4 et 5.
- ▶ L'écran de correction des distances s'affiche lorsque les repères sont scannés.



A noter

- Répétez les étapes 4 et 5 si un message vous invite à passer au repère suivant.
- Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM ARMS (1/4) sans changer les paramètres.

6 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

- La distance mesurée est affichée sur la ligne du haut de l'écran. Entrez la valeur (normalement celle du fichier) en-dessous.
- Si la valeur est correcte, cela veut dire qu'il n'y a pas de différence entre la distance mesurée et la distance entre les repères lors de la création du fichier.
- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.

7 Vérifiez la valeur et appuyez sur [ENTER].

- ▶ La détection des repères et la correction des distances entre les repères sont terminées. l'écran par défaut s'affiche.

A noter

- Appuyer sur (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran par défaut sans modifier les paramètres.

Chapitre 6:

Paramètres supplémentaires de découpe

Il ya des moments où la découpe idéale n'est pas possible, les lignes peuvent se déplacer, les angles se déformer, des sections non coupées se produisent, en raison des caractéristiques des médias (l'épaisseur, la dureté, etc) ou de la forme des lames , lorsque la découpe proprement dite est effectuée. Réglez la vitesse de déplacement et la force et le contrôle de l'outil pour éviter ces problèmes.

Ce chapitre décrit comment régler ces paramètres dans le cadre d'une application particulière. Les paramètres par défaut correspondent aux applications les plus souvent utilisées.

Avant de modifier les paramètres par défaut, nous vous invitons à contacter votre revendeur ou le service après vente Graphtec pour plus de conseils.

SOMMAIRE

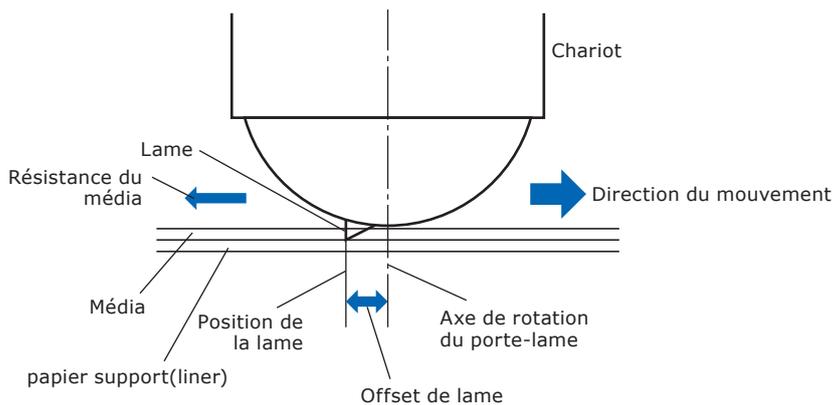
- 6.1 *Découper des matières épaisses*
- 6.2 *Step Pass*
- 6.3 *Angle Offset*
- 6.4 *Ajuster les distances*
- 6.5 *Définir le type de ligne de découpe*
- 6.6 *Position du contrôle initiale de la lame*
- 6.7 *Force Offset*
- 6.8 *Activer le Presse-papier*

6.1

Découper des matières épaisses

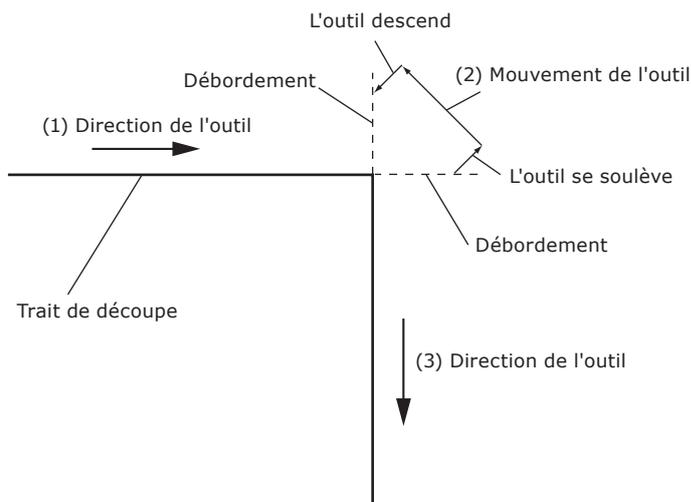
A propos du mode tangentiel

La lame a besoin de tourner dans la direction de la découpe lors des découpes de matière. Le bout de la lame est pointue comme montrée ci-dessous, ainsi la lame fait face à la direction de la découpe même pour la découpe de lignes incurvées ou d'angles. La pointe de la lame est décalée (OFFSET de LAME) de l'axe de rotation du porte-lame. Comme la lame est contrainte à se déplacer à partir du centre de rotation et que la pointe est soumise à la résistance des médias, alors la lame tournera automatiquement pour faire face à la direction de la découpe lors du déplacement du chariot.



La lame tourne difficilement lorsque sa pointe s'enfonce dans une matière de 0,3 mm ou plus. La découpe devient difficile spécialement dans les angles ou les traits de découpe se rejoignent, car la lame ne peut pas tourner sans donner des à-coups.

L'émulation tangentielle est une méthode de control pour découper précisément les angles où deux traits de découpe se rencontrent. (voir ci-dessous) Avec le mode tangentiel, la lame découpe plus loin dans la matière ainsi elle débord aux angles avant de sortir de la matière. Puis la lame redescend à une position légèrement avant le trait de découpe suivant pour créer un croisement avec un léger débordement.



2 modes d'émulation tangentielle sont disponibles.

Mode 1: Découpe en débordant les traits aux points de départ et d'arrivée et dans les angles pour éliminer les sections non coupées. De plus la lame se soulève en surface pour réaliser sa rotation sans être gênée par l'épaisseur ou la dureté de la matière.

Mode 2: Découpe en débordant les traits aux points de départ et d'arrivée seulement. De plus la lame tourne dans la matière uniquement à la position de départ de la découpe. Le Mode 2 utilise un contrôle de lame plus simple que le Mode 1 et réduit le temps de découpe.

La longueur du débordement de l'émulation tangentielle est réglée individuellement pour le point de départ et d'arrivée des traits de découpe.

Régler l'émulation tangentielle

L'émulation tangentielle peut-être activé individuellement pour chaque condition de découpe numérotée de 1 à 8.

Opération

1 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

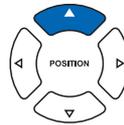


A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

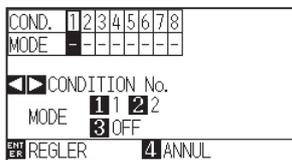
2 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

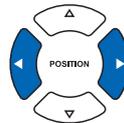


3 Appuyez sur [3] (EMULATION TANGENTE).

► L'écran de paramétrage s'affiche.



4 Appuyez sur POSITION (◀▶) pour sélectionner le numéro de condition. (COND.)



5 Appuyez sur [1] (MODE1), sur [2] (MODE2), ou sur [3] (OFF) pour sélectionner le mode.

6 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

A noter

Appuyer sur [4] (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (2/3) sans changer les paramètres.

7 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran par défaut s'affiche.

Régler le débordement

Régle la longueur du débordement de l'émulation tangentielle.

Opération

1 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

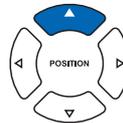


A noter

Régler les paramètres en mode Normal

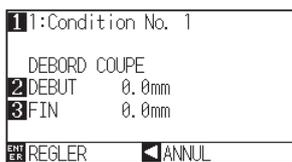
2 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran CONDITION (2/3) s'affiche.



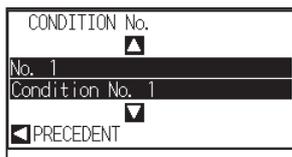
3 Appuyez sur [4] (DEBORD COUPE).

► L'écran de paramétrage s'affiche.

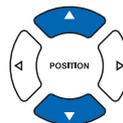


4 Appuyez sur [1] (Condition No.)

► L'écran de sélection de la condition s'affiche.

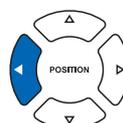


5 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour sélectionner le numéro de la CONDITION.



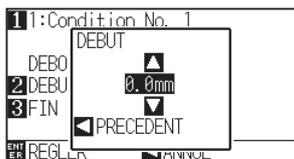
6 Appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le N°Condition est sélectionné et l'écran DEBORD COUPE est affiché.

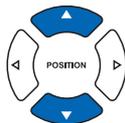


7 Appuyez sur [2] (DEBUT).

► L'écran de réglage du débordement de départ est affiché.



8 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

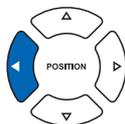


A noter

La plage de réglage varie de 0 mm à 0,9 mm.

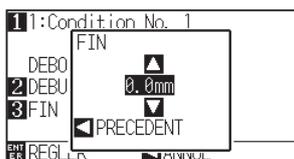
9 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► La longueur du débordement au point de départ est réglée et l'écran DEBORD COUPE est affiché.

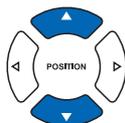


10 Appuyez sur [3] (FIN).

► L'écran de réglage du débordement d'arrivée est affiché.



11 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

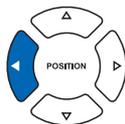


A noter

La plage de réglage varie de 0 mm à 0,9 mm.

12 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► La longueur du débordement au point d'arrivée est réglée et l'écran DEBORD COUPE est affiché.



13 Répétez les étapes 3 à 12 si nécessaire pour régler les différentes CONDITION No.

14 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

15 Appuyez sur [COND/TEST].

► l'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (2/3) sans changer les paramètres.

Régler la force Initiale de descente de l'outil

La force initiale de descente de l'outil est pris en compte lorsque le mode tangentiel est sélectionné. Le mode tangentiel est généralement utilisé pour découper des matières épaisses. Il faut un temps supplémentaire à la lame pour pénétrer complètement la matière épaisse même si la force de découpe nécessaire est appliquée. La découpe commence avant que la lame pénètre complètement le média, quelques parties ne seront pas coupées.

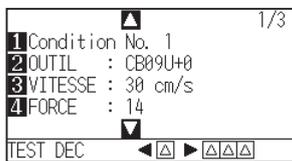
Lorsque le mode tangentiel est sélectionné, la force initiale de l'outil est utilisée comme la force de découpe instantanée dès que l'outil est baissé et permet à la lame de pénétrer rapidement dans la matière. (Par exemple, si la force de découpe est à 25 et la force initiale de l'outil est à 4: la force de découpe appliquée immédiatement à la descente de l'outil sera de 29.)

La limite de la valeur ajoutée est de 31 pour le CE6000-40 et 38 pour le CE6000-60/120.

Opération

1 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

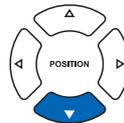
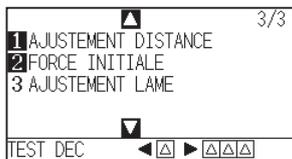


A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

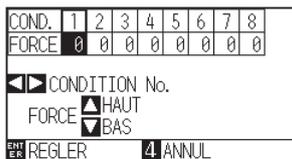
2 Appuyez sur POSITION (▼).

► L'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

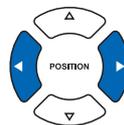


3 Appuyez sur [2] (FORCE INITIALE).

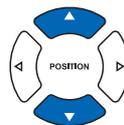
► L'écran de réglage de la force initiale s'affiche.



4 Appuyez sur POSITION (◀▶) pour sélectionner le numéro de condition. (COND.)



5 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

La plage de réglage varie de 0 à 20.

6 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (3/3) s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (3/3) sans changer les paramètres.

7 Appuyez sur [COND/TEST].

6.2

Step Pass

Ce paramètre contrôle le lissage des courbes.

La plage de réglage varie de 0 à 20, la valeur par défaut est 1.

A noter

- Ce paramètre est sauvegardé en mémoire.
- Une valeur excessive risque de déformer les découpes. Il est recommandé de la régler sur "1" pour une utilisation normale.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

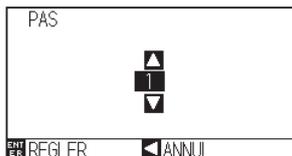
2 Appuyez sur [1] (TOOL).

► L'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

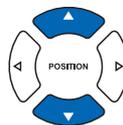


3 Appuyez sur [2] (PAS).

► L'écran PAS s'affiche.



4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

La plage de réglage varie de 0 à 20.

5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM OUTIL (1/3) sans changer les paramètres.

6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

6.3 Angle Offset

Le CE6000 analyse les données de découpe et contrôle la rotation de la lame dans les angles. Un contrôle est appliqué en cas de changement d'angle supérieur à l'angle spécifié comme angle de référence.

Si la valeur est trop grande, le contrôle de rotation de la lame ne sera pas suffisant et la découpe ne correspondra pas à ce que l'on souhaite.

La valeur par défaut est 30

A noter

Ce paramètre est sauvegardé en mémoire.

Opération

- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

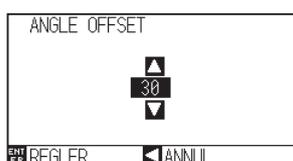
- 2 Appuyez sur [1] (TOOL).

► L'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

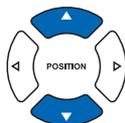


- 3 Appuyez sur [4] (ANGLE OFFSET).

► L'écran ANGLE OFFSET s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

La plage de réglage varie de 0 à 60.

- 5 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM OUTIL (1/3) sans changer les paramètres.

6.4 Ajuster les distances

Les dimensions des découpes peuvent varier selon le type de médias utilisés. Ce paramètre permet de corriger cet écart. La valeur AJUSTEMENT DISTANCE est représentée par un pourcentage de la dimension totale. Par exemple, une valeur de +0.05% sur une dimension de 2 m (2 000 mm) est de $2\,000 \times 0.05\% = 1\text{ mm}$, ce qui donne 2 001 mm. Chaque condition peut-être réglée individuellement.

A noter

Ce paramètre est sauvegardé en mémoire.

Opération

1 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

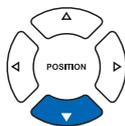
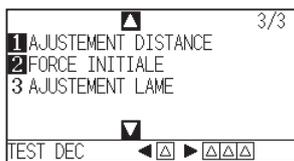


A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

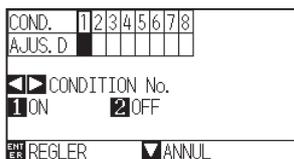
2 Appuyez sur POSITION (▼).

► L'écran CONDITION (3/3) s'affiche.

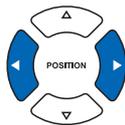


3 Appuyez sur [1] (AJUSTEMENT DISTANCE).

► L'écran de paramétrage s'affiche.

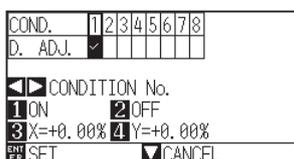


4 Appuyez sur POSITION (◀▶) pour sélectionner le numéro de condition. (COND.)



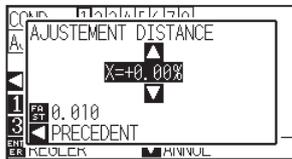
5 Appuyez sur [1] (ON).

► La fonction est activée et les valeurs [3] (X) et [4] (Y) sont accessibles.

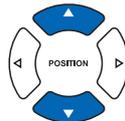


6 Appuyez sur [3] (X).

► L'écran X AJUSTEMENT DISTANCE s'affiche.



7 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

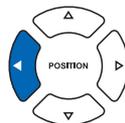


A noter

- La plage de réglage varie de -2.00% à +2.00%.
- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.

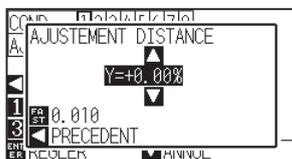
8 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le paramètre est réglé et l'écran AJUSTEMENT DISTANCE est affiché.

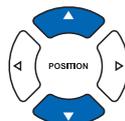


9 Appuyez sur [4] (Y).

► L'écran Y AJUSTEMENT DISTANCE s'affiche.



10 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.

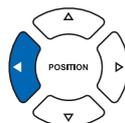


A noter

- La plage de réglage varie de -2.00% à +2.00%.
- Appuyez sur [FAST] pour changer de digits.

11 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le paramètre est réglé et l'écran AJUSTEMENT DISTANCE est affiché.



12 Appuyez sur [ENTER] pour valider.

► Le paramètre est enregistré et l'écran CONDITION (3/3) s'affiche.

13 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (3/3) sans changer les paramètres.

6.5

Définir le type de ligne de découpe

Les traits peuvent être découpés avec des lignes pointillées afin que les pièces coupées ne tombent pas. Il existe 8 types de lignes perforées numérotées de 0 à 7 et le rapport entre les segments coupés et non coupés est différent pour chaque type (L'outil est levé ou la force est diminuée pour la longueur suivante tous les 8 mm de découpe). Il est plus facile de séparer les éléments si les segments non coupés deviennent plus courts.

- Type 0: 0.15 mm
- Type 1: 0.20 mm
- Type 2: 0.25 mm
- Type 3: 0.30 mm
- Type 4: 0.35 mm
- Type 5: 0.40 mm
- Type 6: 0.45 mm
- Type 7: 0.50 mm

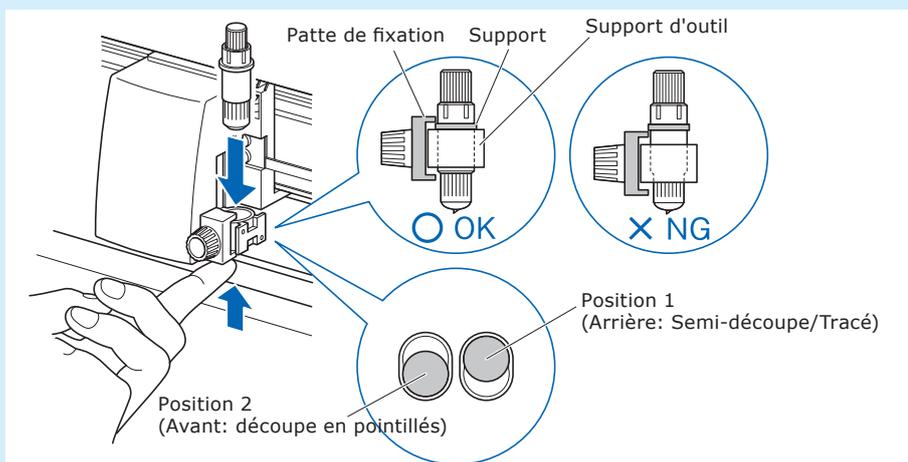
En plus des 8 types de perforations, la valeur "OFF", permet une découpe en trait continu sans perforation, "SANS" permet de contrôler les perforations avec les applications et "UTIL" où l'utilisateur peut spécifier un type de ligne de découpe unique.

Le paramètre "en HAUT" définit la segment non coupé.

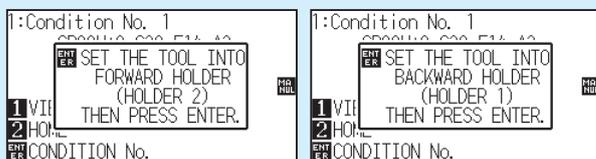
Un type de ligne de découpe peut être attribué pour chaque condition de découpe.

A noter

- La valeur par défaut est sur OFF. la découpe s'exécutera avec un trait en continu.
- Utilisez la position 2 (avant) pour la découpe en pointillée.



- Faire une découpe avec une ligne perforée à la place d'une découpe standard (semi-découpe) peut endommager la bande téflon. Utilisez bien l'outil en position 1 (à l'arrière).
- Remplacez la bande téflon endommagée par les perforations.
- Lorsque vous utilisez les applications logicielles pour activer ou non les perforations, le message suivant s'affiche.

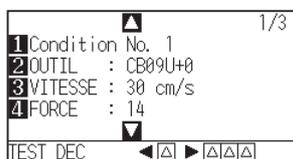


Suivez les instructions à l'écran vous invitant à positionner l'outil.

Opération

1 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran CONDITION (1/3) s'affiche.

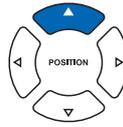


A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

2 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

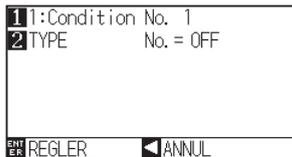


A noter

Appuyer sur [CONDITION] permet de revenir à l'écran par défaut sans changer les paramètres.

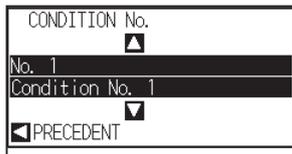
3 Appuyez sur [2] (TYPE LIGNE DECOUPE).

► L'écran TYPE LIGNE DECOUPE s'affiche.

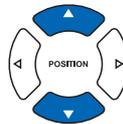


4 Appuyez sur [1] (Condition No.).

► L'écran de sélection du N° de CONDITION No. s'affiche.

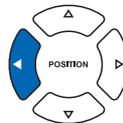


5 Appuyez sur POSITION (▲▼) et sélectionnez une CONDITION No.



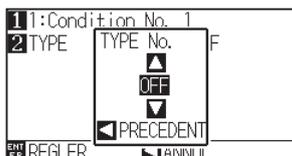
6 Choisissez une condition et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► Le N° CONDITION est sélectionné et l'écran TYPE LIGNE DECOUPE est affiché.



7 Appuyez sur [2] (TYPE No.).

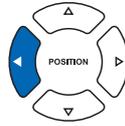
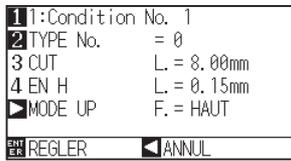
► L'écran TYPE No. s'affiche.



8 Appuyez sur POSITION (▲▼) et sélectionnez le N° TYPE de ligne.

9 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► TYPE No. est sélectionné et l'écran TYPE LIGNE DECOUPE est affiché.

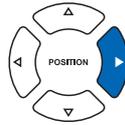
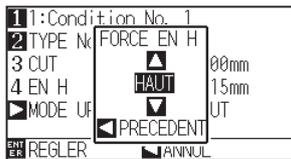


A noter

- CUT L et EN HAUT sont affichés lorsque le TYPE No. 0-7 est sélectionné. MODE UP est également accessible.
- Lorsque UTIL est sélectionné tous les paramètres sont accessibles.
- Rien ne s'affichera si "SANS" ou "OFF" sont sélectionnés.

10 Appuyez sur POSITION (▶) (MODE UP).

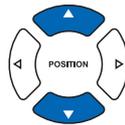
► L'écran de réglage FORCE EN HAUT s'affiche.



A noter

La plage des valeurs varie de 1 à 31 et "HAUT".

11 Appuyez sur POSITION (▲▼) et réglez la valeur.

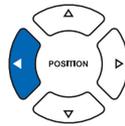


A noter

- La valeur réglée ici sera la force de coupe pour la partie non coupée des lignes perforées. L'outil sera soulevé lorsqu'il est réglé sur "HAUT".
- Régler une valeur plus petite que la valeur de la FORCE pour réaliser une semi-découpe.

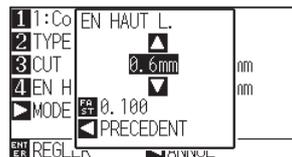
12 Vérifiez la valeur et appuyez sur POSITION (◀) (PRECEDENT).

► L'écran TYPE LIGNE DECOUPE s'affiche.



13 Si "UTIL" est choisi à l'étape 8, appuyez sur [3] (CUT) et [4] (EN H) pour régler les longueurs du segment découpé et non découpé.

Suivez les étapes 10 à 12 pour cette opération.



A noter

- Si le n ° TYPE 0 à 7 est sélectionné à l'étape 8, CUT L et EN HAUT L s'affichent uniquement, il n'est pas possible de les changer. Passer cette étape et continuer.
- La plage de réglage pour CUT L varie de 0.1 mm à 100.0 mm.
- La plage de réglage pour EN HAUT L varie de 0.1 mm à 10.0 mm.
- Changer de digits en appuyant sur [FAST].

14 Choisissez les valeurs et appuyez sur [ENTER] pour valider dans l'écran TYPE LIGNE DECOUPE.

► Les paramètres sont enregistrés et l'écran CONDITION (2/3) s'affiche.

15 Appuyez sur [COND/TEST].

► L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran CONDITION (2/3) sans changer les paramètres

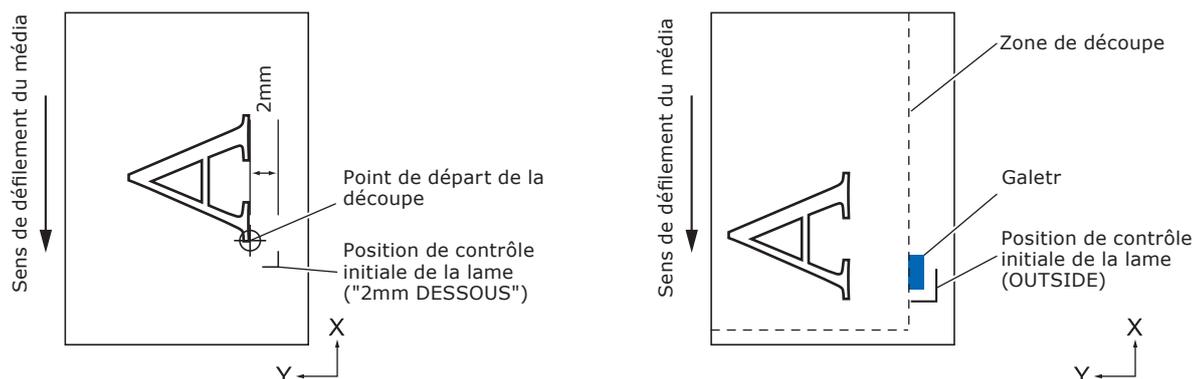
6.6

Position du contrôle initiale de la lame

Après la mise sous tension ou la modification des conditions de découpe fait descendre la lame sur le support et régle la direction de la lame. La position du contrôle initiale de la lame devra être choisie de manière à s'assurer que la zone ne soit pas endommagée et que la lame fasse bien contact avec le média.

La sélection de [2 mm DESSOUS] va changer la position du contrôle initiale de la lame à 2 mm au-dessous du point de départ de la découpe.

La sélection de [EXTERIEUR] positionnera le contrôle initial de la lame en dehors de la zone de découpe.



⚠ ATTENTION

La bande téflon peut être endommager en sélectionnant [EXTERIEUR] et en augmentant les paramètres.

Opération

1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



2 Appuyez sur [1] (TOOL).

► L'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

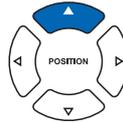
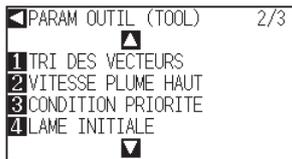


3 Appuyez sur POSITION (▲).

► L'écran PARAM OUTIL (2/3) s'affiche.

A noter

Régler les paramètres en mode Normal.



4 Appuyez sur [4] (LAME INITIALE).

- ▶ L'écran de paramétrage de la position du contrôle INITIAL DE LA LAME s'affiche.



5 Appuyez sur [1] (EXTERIEUR) ou sur [2] (2mm DESSOUS).

6 Vérifiez le paramètre et appuyez sur [ENTER].

- ▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM OUTIL (2/3) s'affiche.

7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

- ▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM OUTIL (2/3) sans changer les paramètres.

6.7

Force Offset

Une découpe légère est effectuée pour aligner la lame dans la bonne direction avant de procéder à la découpe des données. Cette FORCE la plus faible possible est nécessaire par rapport à la découpe normale, il est donc possible de régler ce paramètre FORCE OFFSET.

FORCE OFFSET est également utilisée pour contrôler la rotation de la lame en mode tangentiel en complément du contrôle de l'angle d'offset au démarrage de la découpe.

La valeur par défaut est 4.

Opération

- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



A noter

Régler les paramètres en mode Normal.

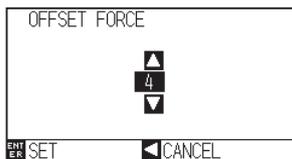
- 2 Appuyez sur [1] (TOOL).

► L'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

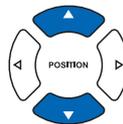


- 3 Appuyez sur [3] (FORCE OFFSET).

► L'écran FORCE OFFSET s'affiche.



- 4 Appuyez sur POSITION (▲▼) pour augmenter ou diminuer la valeur.



A noter

CE6000-40: la plage de réglage varie de 1 à 31, CE6000-60/120: la plage de réglage varie de 1 à 38.

- 5 Vérifiez la valeur et appuyez sur [ENTER].

► Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM OUTIL (1/3) s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran PARAM OUTIL (1/3) sans changer les paramètres.

- 6 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran par défaut s'affiche.

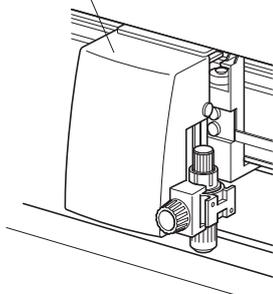
6.8

Activer le Presse-Papier

Le presse-papier maintient le média contre la surface de découpe et évite que le média se soulève lors de la détection des repères.

Désactivez-le seulement si nécessaire pour empêcher l'encre de s'étaler par le frottement du presse-papier.

Le presse papier se situe en dessous du chariot (il n'est pas visible de l'extérieur)



Opération

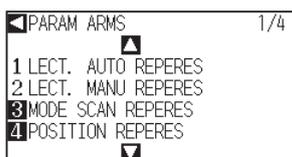
- 1 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

► L'écran MENU s'affiche.



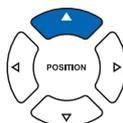
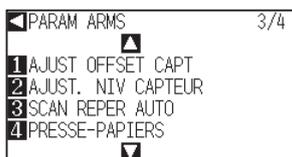
- 2 Appuyez sur [2] (ARMS).

► L'écran PARAM ARMS (1/4) s'affiche.



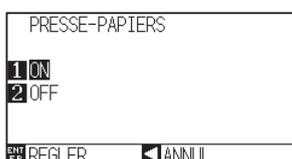
- 3 Appuyez sur POSITION (▲) 2 fois.

► L'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.



- 4 Appuyez sur [4] (PRESSE PAPIER).

► L'écran de paramétrage PRESSE PAPIER s'affiche.



A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran ARMS (3/4) sans changer les paramètres.

5 Appuyez sur [1] (ON) ou [2] (OFF).

6 Vérifiez le paramètre et appuyez sur [ENTER].

▶ Le paramètre est enregistré et l'écran PARAM ARMS (3/4) s'affiche.

7 Appuyez sur [PAUSE/MENU].

▶ L'écran par défaut s'affiche.

A noter

Appuyer sur POSITION (◀) (ANNUL) permet de revenir à l'écran ARMS (3/4) sans changer les paramètres.