

OA-RA-12 OA-RA-8

Manuel de l'utilisateur



Nous vous remercions beaucoup pour l'achat de ce produit.

• Pour garantir une utilisation correcte et sûre et comprendre entièrement les performances de ce produit, veuillez lire ce manuel dans son intégralité.

- Toute copie ou transfert non autorisé, en tout ou en partie, de ce manuel est interdit.
- Les spécifications de ce produit et le contenu de ce manuel d'utilisation sont sujets à changement sans préavis.
- Le manuel et le produit ont été préparés et testés autant que possible. Si vous trouvez des fautes d'impression ou des erreurs, veuillez nous en informer.
- Roland DG Corporation n'assume aucune responsabilité pour toute perte ou dommage direct ou indirect pouvant résulter de l'utilisation de ce produit, indépendamment de tout défaut de performance de la part de ce produit.
- Roland DG Corporation n'assume aucune responsabilité pour toute perte ou dommage direct ou indirect pouvant survenir relativement à tout article fabriqué avec ce produit.

FA04421 R2-250605 https://www.rolanddg.com/ Copyright © 2025 Roland DG Corporation

Sommaire

À propos de cette machine	2
	···· ∠
	3 د
A propos de ce manuel	د د
Calacteristiques de cette inachine	כ כ
Ponctionnement de la machine	נ ג
Conditions des objets chargeables (média)	נ ג
	J 5
	····· 5
Noms des pieces	6
Installation/Retrait de cette machine	7
Comment installer l'équipement de ventilation	8
Ajuster la position de l'outil de nettoyage manuel	14
Retrait	17
Impression	22
Réalisation d'un test de perte de points de buses	23
Mise en place d'un papier de test de perte de points de buses	23
Réalisation d'un test de perte de points de buses	27
Installation de l'objet (média)	30
Comment installer l'équipement de ventilation	30
Effectuez l'impression	35
Configuration de l'objet (média)	35
Exécution de l'impression	39
Exemples d'impression sur les cosmétiques	40
Création de données d'impression	40
Installation et configuration de l'objet (média)	42
Exécution de l'impression	45
Paramètres d'impression (FlexiDESIGNER)	47
Entretien et dépannage	∕ 18
	0
Nettoyage de la machine	49
Depannage	50
La machine ne fonctionne pas	50
La machine fonctionne en sens inverse ou dans un seul sens	50
Utility ne reconnait pas la machine	50
De la poussiere et de la salete adherent à l'objet (media)	UC
L objet (media) ne tourne pas de maniere reguliere	UC
La position a impression est decate	ا C
La couleur a impression net anyoyáes mais ne cent pas imprimées	ا C
Les données à impression sont envoyées mais ne sont pas imprimées	
Annexe	52
Caractéristiques techniques	53
Emplacement de l'étiquette du numéro de série	53
Plans d'encombrement	54
Caractéristiques techniques	56

À propos de cette machine

Introduction	3
À propos de ce manuel	3
Caractéristiques de cette machine	3
Fonctionnement de la machine	3
Requête de mise à jour du firmware	3
Conditions des objets chargeables (média)	3
Vérifier le contenu des paquets	5
Noms des pièces	6

Introduction

Dans le présent manuel, les objets à imprimer sont appelés « objet » ou « média ».

À propos de ce manuel

Ce document est le manuel de l'utilisateur commun du modèle OA-RA-12/8. Le présent document utilise les notations suivantes pour faire la distinction entre les modèles, au besoin.

- OA-RA-12
- OA-RA-8

La plupart des illustrations de ce document représentent le modèle OA-RA-8.

Caractéristiques de cette machine

- Cette machine est une unité en option qui peut être installée sur les imprimantes Roland DG (BD-12 ou BD-8).
- Installer cette machine sur le modèle BD-12 ou le BD-8 permet d'imprimer sur des objets cylindriques (média).
- Pour les précautions d'utilisation et d'autres détails sur l'utilisation du modèle BD-12 ou BD-8, reportez-vous au « BD-12/BD-8 Manuel de l'utilisateur ». https://downloadcenter.rolanddg.com/BD-8

Fonctionnement de la machine

Une fois l'installation de la machine terminée, vous pouvez l'utiliser dans Utility.

Pour les questions concernant Utility ne figurant pas dans ce manuel, consultez le « BD-12/BD-8 Manuel de l'utilisateur ».

https://downloadcenter.rolanddg.com/BD-8

Requête de mise à jour du firmware

Mettez à jour votre firmware si la version de celui de la machine n'est pas 1.5 ou ultérieure. Consultez la « Firmware Update Request » pour connaître la procédure de mise à jour du firmware.

IMPORTANT

Le fait de ne pas mettre à jour le firmware peut provoquer des problèmes de performance ou de dysfonctionnement de la machine. Assurez-vous de mettre à jour le firmware à la version 1.5 ou ultérieure avant de continuer à l'utiliser.

Conditions des objets chargeables (média)

Forme

Forme cylindrique (une surface ondulée qui n'affecte pas la rotation)

RAPPEL

Si l'objet a été embossé, vérifiez que sa partie embossée ne touche pas le rouleau de l'unité de l'axe de rotation. La rotation de l'objet sera entravée si la pièce embossée est placée au-dessus du rouleau de l'unité de l'axe de rotation, ce qui entraînera un déplacement de l'objet vers la gauche et la droite, un désalignement de la position d'impression et d'autres réductions de la qualité.

Taille et poids



		OA-RA-8	OA-RA-12
Taille	Longueur (A)	50 mm à 170 mm	50 mm à 265 mm
	Diamètre (B)	10 mm à	à 50 mm
Poids de l'appareil		0,01 kg à 1 kg	0,01 kg à 1,5 kg

Matériau

N'imprimez pas sur les objets suivants.

• Miroirs, acier inoxydable et autres objets susceptibles de réfléchir la lumière UV

Ces objets favorisent le durcissement de la surface des têtes d'impression et ne peuvent donc pas être utilisés.

• Objets chargés d'électricité statique

L'électricité statique peut provoquer des éclaboussures d'encre, ce qui a un impact négatif sur les résultats d'impression et les têtes d'impression.

Objets en matériau souple

Si l'objet à imprimer est en matériau souple, la pression qu'il exerce sur le capteur d'écart de têtes est trop faible. Ceci empêche la détection correcte de sa hauteur.

IMPORTANT

- Cette imprimante ne peut pas imprimer sur tous les matériaux. Lors de la sélection de l'objet, assurez-vous d'effectuer des tests d'impression au préalable pour vous assurer que la qualité d'impression est satisfaisante.
- Selon le type d'objet à imprimer et la méthode d'installation, la hauteur peut ne pas être réglée correctement. La machine peut ne pas fonctionner correctement si l'impression est effectuée avec une méthode d'installation incorrecte ou si l'impression est effectuée sur un matériau inapproprié.

Les éléments suivants sont fournis avec la machine. Assurez-vous qu'ils sont tous présents et pris en compte.

	Q ₃	O. O.	
Unité de l'axe de rotation (1)	Vis de positionnement de l'uni- té de l'axe de rotation (2)	Vis de fixation de l'unité de l'axe de rotation (2)	Clé hexagonale (1)
Guide du manuel de l'utilisa-			

Noms des pièces

Vue externe



Num.	Nom
1	Plaque de test de perte de points de buses
2	Guide
3	Connecteur
(4)	Porte-vis pour éviter de perdre des vis
(5)	Rouleau
6	Butée
0	Arbre

Installation/Retrait de cette machine

Comment installer l'équipement de ventilation	8
Ajuster la position de l'outil de nettoyage manuel	.14
Retrait	. 17

Comment installer l'équipement de ventilation

▲ AVERTISSEMENT

Assurez-vous d'effectuer les opérations spécifiées dans les instructions et de ne jamais toucher à une zone non spécifiée dans les instructions.

Tout mouvement brusque de la machine peut entraîner des blessures ou des brûlures.

AVERTISSEMENT

N'insérez et ne retirez le connecteur de l'unité de l'axe de rotation que lorsque l'appareil est hors tension, ou lorsque vous exécutez la commande [Installation/retrait de l'unité de l'axe de rotation] à partir d'Utility.

Le non-respect de cette consigne peut endommager l'équipement ou provoquer un choc électrique.

RAPPEL

- Le lien suivant permet de visionner une vidéo de référence pour cette procédure. Nous vous recommandons de regarder cette vidéo pour comprendre le déroulement général de la tâche. https://vimeo.com/930488449/1feec5d69a
- De la graisse peut adhérer à l'unité de l'axe de rotation lors du retrait/de l'installation. Utilisez des gants si nécessaire.



Procédure

1. Vérifiez que l'imprimante a été configurée.

Si l'imprimante n'a pas été configurée, reportez-vous au « Guide d'installation » et à « Installation et premiers réglages » dont les liens figurent ci-dessous pour configurer l'imprimante et installer le logiciel de l'imprimante.

https://downloadcenter.rolanddg.com/BD-8

- 2. Fermez le capot avant de l'imprimante.
- **3.** Appuyez sur le bouton d'alimentation secondaire de l'imprimante.

L'alimentation secondaire est activée. Lorsque l'indicateur du bouton d'alimentation secondaire passe du bleu clignotant au bleu fixe, le démarrage est terminé.



4. Lancez Utility à partir de l'écran d'accueil de Roland DG Connect Hub. Cliquez sur [Ouvrir] à côté de Utility.



5. Cliquez sur 📃 dans la fenêtre Utility.



6. Cliquez sur [Préférences].

7. Cliquez sur [Exécuter] sous [Installation/Retrait de l'unité de l'axe de rotation]>[Déplacer en position d'installation/retrait].

Le plateau se déplace jusqu'à une position où l'unité de l'axe de rotation peut être installée.

8. Une fois que le plateau s'est arrêté, ouvrez le capot avant.



- 9. Ouvrez le capot d'entretien en suivant la procédure ci-dessous.
 - (1) Tenez le dessous du capot d'entretien et tirez-le vers vous d'environ 30 mm.
 - (2) Soulevez le capot d'entretien pour le retirer.

Pour retirer le capot d'entretien, libérez les crochets situés aux deux extrémités du capot.



10. Installez les vis de positionnement de l'unité de l'axe de rotation au plateau avec la clé hexagonale fournie.



11. Installez la machine sur le plateau.



12. Connectez le connecteur de la machine à l'imprimante du côté de l'imprimante.
(1) Faites passer le câble de la machine par la fente du plateau.

'IO

Π

0

Π





- **15.** Fermez le capot avant.
 - Cliquez sur [Terminer] dans la fenêtre Utility.
 Si le connecteur est correctement branché, l'illustration dans la fenêtre Utility passe à l'unité de l'axe de rotation.

BD BD Utility - BD-8_ZAA0000		- ×
Load	d media.) 🗘 ≡
H		r Wh
W : L : H : (mm)	Discharged Fluid	
 Setup	Cleaning	
La procédure d'installation	de la machine est terminé	e.

17. Si vous installez la machine pour la première fois, réglez la position de l'outil de nettoyage manuel.P. 14 Ajuster la position de l'outil de nettoyage manuel

Si vous installez la machine pour la première fois, veillez à régler la position de l'outil de nettoyage manuel.

Ajustez également la position de l'outil de nettoyage manuel quand il a été remplacé.

Procédure

- **1.** Ouvrez le capot avant.
 - Retirez tout objet se trouvant déjà sur la machine.
 Si l'objet est déjà configuré, annulez la configuration dans Utility.
- 3. Abaisser le guide de la machine jusqu'à son point le plus bas.
 - (1) Desserrez la vis de fixation du guide.



(2) Abaissez le guide jusqu'à son point le plus bas.



(3) Serrez la vis de fixation du guide.



- 4. Sur l'écran d'accueil Utility, cliquez sur \equiv .
- 5. Cliquez sur [Préférences].
- 6. Cliquez sur [Exécuter] sous [Ajustement de la position]>[Ajuster la position de l'outil de nettoyage manuel].

[Exécuter] ne peut pas être cliqué lorsque l'objet est configuré.

7. Suivez les instructions de la fenêtre d'Utility pour ajuster la position de l'outil de nettoyage manuel.

Le pointeur utilisé pour régler la position de l'outil de nettoyage manuel irradie encore la position initiale.

- (1) Lorsque le message « Cela commence l'ajustement de la position de l'outil de nettoyage manuel. » apparaît, cliquez sur [OK].
- (2) Installez l'outil de nettoyage manuel.



sur la position de référence de l'outil de nettoyage manuel.



- (5) Cliquez sur [OK].
- (6) Lorsque le message [Retirez l'outil de nettoyage manuel.] apparaît, retirez l'outil de nettoyage manuel.
- (7) Cliquez sur [OK].
- 8. Cliquez sur [Fermer] pour revenir à l'écran d'origine.

Retrait

▲ AVERTISSEMENT

Assurez-vous d'effectuer les opérations spécifiées dans les instructions et de ne jamais toucher à une zone non spécifiée dans les instructions.

Tout mouvement brusque de la machine peut entraîner des blessures ou des brûlures.

AVERTISSEMENT

N'insérez et ne retirez le connecteur de l'unité de l'axe de rotation que lorsque l'appareil est hors tension, ou lorsque vous exécutez la commande [Installation/retrait de l'unité de l'axe de rotation] à partir d'Utility.

Le non-respect de cette consigne peut endommager l'équipement ou provoquer un choc électrique.

RAPPEL

- Le lien suivant permet de visionner une vidéo de référence pour cette procédure. Nous vous recommandons de regarder cette vidéo pour comprendre le déroulement général de la tâche. https://vimeo.com/930488449/1feec5d69a
- De la graisse peut adhérer à l'unité de l'axe de rotation lors du retrait/de l'installation. Utilisez des gants si nécessaire.



Procédure

- 1. Fermez le capot avant de l'imprimante.
- 2. Appuyez sur le bouton d'alimentation secondaire de l'imprimante.

L'alimentation secondaire est activée. Lorsque l'indicateur du bouton d'alimentation secondaire passe du bleu clignotant au bleu fixe, le démarrage est terminé.



3. Lancez Utility à partir de l'écran d'accueil de Roland DG Connect Hub. Cliquez sur [**Ouvrir**] à côté de Utility.



4. Cliquez sur \equiv dans la fenêtre Utility.

BD Utility Load I	nedia.
HA CELEVER C	K C M Y Pr Wh
W : L : H : (mm)	Discharged Fluid
 Setup	Cleaning U

5. Cliquez sur [Préférences].

6. Cliquez sur [Exécuter] sous [Installation/Retrait de l'unité de l'axe de rotation]>[Déplacer en position d'installation/retrait].

Le plateau se déplace jusqu'à une position où l'unité de l'axe de rotation peut être retirée.

7. Une fois que le plateau s'est arrêté, ouvrez le capot avant.



- 8. Ouvrez le capot d'entretien en suivant la procédure ci-dessous.
 - (1) Tenez le dessous du capot d'entretien et tirez-le vers vous d'environ 30 mm.
 - (2) Soulevez le capot d'entretien pour le retirer.

Pour retirer le capot d'entretien, libérez les crochets situés aux deux extrémités du capot.



9. Retirez le connecteur de la machine.

Appuyez sur la partie métallique aux deux extrémités du connecteur pour le retirer, comme indiqué sur la figure.



10. Retirez la machine du plateau.

ATTENTION

Faites attention pour éviter que l'unité de l'axe de rotation ne tombe.





- **12.** Fermez le capot avant.
 - Cliquez sur [Terminer] dans la fenêtre Utility.
 L'illustration de la fenêtre Utility devient le plateau.



Ceci achève la procédure de retrait de la machine.

Impression

Réalisation d'un test de perte de points de buses	23
Mise en place d'un papier de test de perte de points de buses	23
Réalisation d'un test de perte de points de buses	27
Installation de l'objet (média)	
Comment installer l'équipement de ventilation	
Effectuez l'impression	
Configuration de l'objet (média)	
Exécution de l'impression	
Exemples d'impression sur les cosmétiques	40
Création de données d'impression	40
Installation et configuration de l'objet (média)	
Exécution de l'impression	45
Paramètres d'impression (FlexiDESIGNER)	47

Réalisation d'un test de perte de points de buses

RAPPEL

Le lien suivant permet de visionner une vidéo de référence pour cette procédure. Nous vous recommandons de regarder cette vidéo pour comprendre le déroulement général de la tâche. https://vimeo.com/907674658/9d88d07ebe

Mise en place d'un papier de test de perte de points de buses

Suivez cette procédure pour mettre en place le papier de test de perte de points de buses. Il est recommandé d'utiliser un média d'au moins 110 mm × 70 mm.

Procédure

1. Ouvrez le capot avant.



2. Retirez tous les objets (média) présents dans la machine.

IMPORTANT

Si vous tentez d'effectuer un test de perte de points de buses avec un objet dans la machine, la tête d'impression risque d'entrer en contact avec l'objet et d'endommager la machine ou la tête d'impression.

3. Faites glisser la butée vers le bord gauche.

IMPORTANT

Ne tenez pas la partie indiquée sur la figure. Si vous tenez cette partie et faites glisser la butée, cela risque de plier la butée et provoquer une baisse de la qualité d'impression et des dysfonctionnements.





4. Abaissez le guide de la machine jusqu'à son point le plus bas et bloquez-le là.

IMPORTANT

Si le guide n'est pas abaissé jusqu'à son point le plus bas, la tête d'impression heurtera le guide, ce qui peut entraîner des dysfonctionnements.

(1) Desserrez la vis de fixation du guide.



(2) Abaissez le guide jusqu'à son point le plus bas.



(3) Serrez la vis de fixation du guide.



- Lorsque vous utilisez de l'encre blanche, retirez la cartouche d'encre blanche et secouez-la. Retirez la cartouche d'encre blanche, secouez-la 50 fois (environ 20 secondes), puis réinsérez-la.
- 6. Chargez le papier de test de perte de points de buses sur la plaque de test de perte de points de buses de la machine.

Cet exemple décrit la procédure utilisée pour charger le papier de 110 mm × 70 mm destiné au test de perte de points de buses.

IMPORTANT

- Lorsqu'une unité de l'axe de rotation est connectée, l'imprimante imprime la mire de test sur l'extrémité droite de la plaque de test de perte de points de buses. Il n'est pas nécessaire de régler la hauteur du plateau ou la position d'impression.
- Comme la position de la mire de test ne peut pas être modifiée, il n'est pas possible d'imprimer des mires de test l'une à côté de l'autre horizontalement ou verticalement.
- Lors de tests consécutifs de perte de points de buses, les mires de test suivantes seront imprimées pardessus la mire de test sur la position de test d'impression utilisée pour le premier test. Lorsque vous effectuez des tests consécutifs de perte de points de buses, veillez à remplacer le papier de test de perte de points de buses.
- (1) Préparez un papier de 110 mm × 70 mm pour le test de perte de points de buses.
- (2) Alignez les coins du papier de test de perte de points de buses sur les coins de la plaque de test de perte de points de buses de la machine, comme indiqué sur la figure. (Illustration A)
- (3) Avec le ruban adhésif, fixez le média de test en place de manière à ce qu'il ne bouge pas.



 i. Sélectionnez le média de l'unité de l'axe de rotation (média avec une marque
), puis cliquez sur [OK].

	PPEL_)	
• Not	us vous recommandons de définir	les objets fréquemment utilisés comme favoris.
1. (liquez sur ☆ à côté du nom d'ur:	ו média enregistré pour changer cette icône en ★.
2 (liquez sur 🔸 à côté du cham	n de recherche
1	'icône devient 🗙 , et la liste d	les médias définis comme favoris s'affiche.
	BD Utility - Setup	×
	Select Media Image: Constraint of the select Media (P Search X)	
	Media Name	
	S =	*
	S ill smale it	*
	S-Control.	
	Of Card	
. Voi		oprogistrás
Si a	ucune unité de l'axe de rotation n'	est fixée, les noms des médias du plateau s'affichent. Si
une	unité de l'axe de rotation est fixéd	e, les noms des médias de l'unité de l'axe de rotation s'af-
Clic	nuez sur 🗐 / 🕢 ou 🗐 / 🕥 poi	ir afficher tous les objets enregistrés
• Voi	is pouvez utiliser la fonction de fav	pris et la fonction de recherche pour retrouver facilement
les	objets enregistrés.	
• Les (un	médias enregistrés sur le plateau n ité de l'axe de rotation).	e peuvent pas être sélectionnés pour l'élément en option
	······································	
ii. L'Étape	(3) n'est pas nécessaire. Passe	z à l'Étape (4).
(3) Dans la fenê	tre [Type d'objet], sélectionnez	l'un des éléments suivants, puis cliquez sur [OK].
• [Transp	arent] : Une main placée de l	'autre côté de l'objet est visible à travers celui-ci.
Si l'obje	et est transparent, sélectionne	z [Others] dans le menu déroulant [Transparent].
• [Opaqu	e] : Une main placée de l'autr	e côté de l'objet n'est pas visible à travers celui-ci.
(4) Cliquez sur [OK].	
Vous revene	z à l'écran d'accueil.	
	est de perte de points de buses, il s	n'est pas nécessaire de régler la l'Hauteur de plateaul ou
le [Zone d	'impression].	r est pas necessaire de regier le [nauteur de plateau] ou

Réalisation d'un test de perte de points de buses

Effectuez un test de perte de points de buses (imprimez une mire de test) et confirmez la mire de test avant de lancer l'impression. Si une erreur survient, nettoyez les têtes d'impression (nettoyage normal). Effectuez à nouveau un test de perte de points de buses pour vous assurer qu'il n'y a pas de perte ou de déplacement de buses.

Procédure



- 4. Cliquez sur [OK].
- 5. Lorsque l'impression est terminée, ouvrez le capot avant.
- 6. Vérifiez s'il y a une perte de buses ou un déplacement de buses dans la mire de test.

Les espaces dans le modèle de bloc indiquent une perte de buses, et les blocs pliés ou inclinés indiquent le déplacement des buses.

- S'il n'y a pas de perte de buses ou de déplacement de buses : Les préparatifs de sortie sont terminés.
- En cas de perte de buses ou de déplacement de buses : Nettoyez les têtes d'impression (nettoyage normal). BD-12/BD-8 Manuel de l'utilisateur - Effectuez un nettoyage normal



- 7. Fermez le capot avant.
- 8. Cliquez sur [Fermer] pour revenir à l'écran d'origine.

Comment installer l'équipement de ventilation

Procédure

1. Ouvrez le capot avant de l'imprimante.



- Vérifiez l'objet (média).
 Confirmez que le matériau et la taille de l'objet sont appropriés.
 - P. 3 Conditions des objets chargeables (média)

IMPORTANT

Les médias ayant les formes suivantes ne peuvent pas être installés sur la machine.

- Tout média qui n'a pas une forme cylindrique
- Tout média dont la surface ondulée affecte la rotation
- 3. Faites glisser la butée vers la gauche.



4. Placez l'objet sur le rouleau de la machine.



- 5. Réglez la hauteur du guide.
 - (1) Desserrez la vis de fixation du guide.



(2) Réglez la hauteur du guide de manière à ce que l'extrémité supérieure du guide soit plus basse que celle de l'objet.

Pour garantir la qualité de l'impression, il est recommandé de positionner l'extrémité supérieure du guide environ 2 mm plus bas que celle de l'objet. Toutefois, si le diamètre de l'objet est inférieur ou égal à 12 mm, abaissez le guide jusqu'à son point le plus bas.

IMPORTANT

Assurez-vous ce que l'extrémité supérieure du guide soit plus basse que celle de l'objet. Si l'extrémité supérieure du guide est plus haute que celle de l'objet, les têtes d'impression risquent de heurter le guide et d'endommager la machine ou les têtes d'impression.



(3) Serrez la vis de fixation du guide.

RAPPEL

- Quand vous serrez la vis de fixation du guide, poussez le guide contre l'unité de l'axe de rotation pour éviter qu'il ne bascule.
- Après avoir serré la vis de fixation du guide, vérifiez que le guide n'est pas incliné. Si vous serrez la vis sans pousser le guide contre l'unité de l'axe de rotation, la hauteur du guide peut être différente.



6. Placez légèrement l'objet en contact avec le bord gauche du guide.

RAPPEL

- La rotation peut être entravée si l'objet pousse fortement contre le guide, ce qui entraîne une mauvaise impression. Installez l'objet de manière à ce qu'il touche légèrement le guide.
- Assurez-vous que le bord A de l'objet, qui touche le guide, est perpendiculaire à la surface d'impression et que celle-ci est plane et régulière. Si une surface rugueuse qui n'est pas plane touche le guide, l'objet se déplace vers la gauche et la droite, ce qui entraîne un désalignement de la position d'impression et d'autres réductions de la qualité.



7. Faites glisser la butée vers la droite jusqu'à ce qu'elle touche légèrement l'objet. Placez légèrement la butée en contact avec l'objet pour l'empêcher de se déplacer vers la gauche ou la droite. Utilisez les butées lorsque vous imprimez autour de la totalité d'un cylindre, lorsque vous imprimez des couleurs superposées et dans d'autres situations similaires.

IMPORTANT

Ne tenez pas la partie indiquée sur la figure. Si vous tenez cette partie et faites glisser la butée, cela risque de plier la butée et provoquer une baisse de la qualité d'impression et des dysfonctionnements.



RAPPEL

- La rotation peut être entravée si la butée pousse fortement contre l'objet, ce qui entraîne une mauvaise impression. Installez la butée de manière à ce qu'elle touche légèrement l'objet.
- Assurez-vous que le bord A de l'objet, qui touche la butée, est perpendiculaire à la surface d'impression et que celle-ci est plane et régulière. Si une surface rugueuse qui n'est pas plane touche la butée, l'objet se déplace vers la gauche et la droite, ce qui entraîne un désalignement de la position d'impression et d'autres réductions de la qualité.





8. Fermez le capot avant.

Configuration de l'objet (média)

Les réglages de hauteur de plateau et de position d'impression peuvent être configurés lorsque le capot avant est ouvert.

Procédure

- 1. Sur l'écran d'accueil Utility, cliquez sur 🔀 [Configurer].
- 2. Enregistrer/sélectionner l'objet.



- Lors de la première impression sur un objet
 - a. Cliquez sur 🕀.

BD Utility - Setup			×
Select Media	•	2 İ	
Search	× ,	🛧 🗐/ 🕤	
Media Name			
	Consul		
	Cancel		

b. Saisissez un nouveau nom de média et cliquez sur [OK].

Les noms de médias enregistrés précédemment ne peuvent pas être utilisés. Saisissez un nouveau nom de média.

BD Utility - Create New Media	×
Media Name	
New Media(2)	
ОК	Cancel
ŬK.	Cancer

Le plateau descend jusqu'à son point le plus bas.

- Pour un objet déjà enregistré pour l'unité de l'axe de rotation
 - a. Sélectionnez le média de l'unité de l'axe de rotation (média avec une marque), puis cliquez sur [OK].

RAPPEL
Nous vous recommandons de définir les objets fréquemment utilisés comme favoris
1. Cliquez sur $\frac{1}{2}$ à côté du nom d'un média oprogistré pour changer cotte icône en
2. Cliquez sur à côté du champ de recherche.
L'icône devient 💢 , et la liste des médias définis comme favoris s'affiche.
RD 11/i/bu- Seture
Select Media $(+) = [b \ B \]$
P search X ★ 1/2
Media Name
S == *
S HCFALgenelland
S all_sample_iti *
OX
Vous pouvez afficher tous les objets enregistrés.
Si aucune unité de l'axe de rotation n'est fixée, les noms des médias du plateau s'affichent. Si une unité de l'axe de rotation est fixée, les noms des médias de l'unité de l'axe de rotation s'affi-
chent.
Cliquez sur 🗐 🖊 🕤 ou 🗐 🖊 🅤 pour afficher tous les objets enregistrés.
Vous pouvez utiliser la fonction de favoris et la fonction de recherche pour retrouver facilement
les objets enregistrés.
 Les médias enregistrés sur le plateau ne peuvent pas être sélectionnes pour l'élément en option (unité de l'axe de rotation).
b. L'Étape 3 n'est pas nécessaire. Passez à l'Étape 4.
3 Dans la fonêtre [Tupe d'abjet], sélectionnez l'un des éléments suivants, puis cliquez sur [OK]
J. Dans la renetre [Type d'objet], selectionnez i un des elements suivants, puis cirquez sui [OK].
• [Halisparent]: One main placee de l'autre cole de l'objet est visible à travers cetur-ci.
Si l'objet est transparent, selectionnez [Otners] dans le menu deroulant [Iransparent].
• [Upaque] : Une main placee de l'autre cote de l'objet n'est pas visible à travers celui-ci.
4. Cliquez sur [Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet.
(1) Cilquez sur Ö.
Le plateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée.
(RAPPEL)
Vous pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur
cote droit de la fenetre.



- (2) Cliquez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que l'objet s'approche du capteur d'espacement des têtes.
 - Déplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée
 - comme la plus élevée.
 - Si la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages de près.



- (3) Cliquez sur [Configuration automatique].Le plateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet.
- (4) Cliquez sur [OK].
- Sélectionnez [Origine de l'impression] à partir de [Relatif à l'origine] ou [Relatif au centre].
 Ce chapitre explique comment configurer les paramètres lorsque [Relatif à l'origine] est sélectionnée.

- RAPPEL

Pour plus d'informations sur [**Relatif au centre**], reportez-vous au manuel de l'utilisateur du BD-12/BD-8. BD-12/BD-8 Manuel de l'utilisateur - Éléments d'enregistrement des objets (médias)

- 6. Cliquez sur [Modifier] à côté de [Origine de l'impression] et [Zone d'impression] pour définir la zone imprimable.
 - Paramètre [Origine de l'impression]
 - a. Sélectionnez [Pointeur] pour [Spécification de position].

Le chariot de la tête d'impression se déplace jusqu'au point inférieur droit de la zone d'impression actuellement définie, et le pointeur s'allume.

b. Cliquez sur 🔺 , 🤜 , 🧹 , ou 🕨 pour spécifier

l'origine de l'impression (coin inférieur droit de la zone d'impression).

Aligner le pointeur sur l'emplacement de début d'impression de l'objet installé (origine de l'impression).



- Paramètre [Zone d'impression]
 - a. Sélectionnez [Zone d'impression].

Le chariot de la tête d'impression se déplace jusqu'au point supérieur gauche de la zone d'impression actuellement définie, et le pointeur s'allume.

ou

pour spécifier le

b. Cliquez sur

coin supérieur gauche de la zone d'impression.

Spécifiez la zone d'impression pour l'objet installé avec le pointeur.



c. Cliquez sur [OK].

Retournez à la fenêtre de configuration [Hauteur du plateau], [Origine de l'impression] et [Zone d'impression].

RAPPEL

- Si l'utilisateur n'intervient pas pendant environ 3 minutes, le chariot des têtes d'impression revient automatiquement en position d'attente pour éviter que les têtes d'impression ne sèchent. Recommencez l'opération.
- Vous pouvez également définir [Origine de l'impression] avec [Entrée numérique].

Dans [Spécification de position], sélectionnez [Entrée numérique], puis entrez une valeur pour [S].

7. Cliquez sur [OK].

[**Configuration en cours.**] apparaît. Une fois la configuration terminée, vous reviendrez à l'écran d'accueil, et le nom du média enregistré et la zone d'impression s'afficheront.

Exécution de l'impression

Procédure

- 1. Édition des données d'impression.
 - (1) Démarrez FlexiDESIGNER VersaSTUDIO Edition.
 - (2) Ouvrez les données d'impression.
 - (3) Cliquez sur 🤗.

La boîte de dialogue [Envoyer à l'appareil] s'affiche.

- (4) Dans [Périphérique], sélectionnez la machine de sortie (BD-8 ou BD-12).
- (5) Cliquez sur [Paramètres d'impression].
- (6) Dans l'onglet [Qualité], sélectionnez les éléments suivants.
 - [Type de support] : [Rotary]
 - [Qualité d'impression] : [Standard] ou [High Speed]
 - [Mode] : Sélectionnez n'importe quel mode d'impression.
 - [Media Diameter] : Saisissez le diamètre de l'objet (média).
- (7) Cliquez sur [OK].
- (8) Cliquez sur [Envoyer].

L'impression commence.

RAPPEL

 Pour plus de détails sur cette procédure, reportez-vous à la section « Introduction à FlexiDESIGNER VersaSTUDIO Edition ».

https://downloadcenter.rolanddg.com/BD-8

 Sortie des données créées dans un logiciel d'application commerciale dans VersaWorks. Pour plus de détails, consultez le Guide des premières étapes de VersaWorks.

https://downloadcenter.rolanddg.com/VersaWorks7

Exemples d'impression sur les cosmétiques

RAPPEL

Le lien suivant permet de visionner une vidéo de référence pour cette procédure. Nous vous recommandons de regarder cette vidéo pour comprendre le déroulement général de la tâche. https://vimeo.com/916974377/dee2530f0b

Cette section présente un exemple d'impression de texte sur du rouge à lèvres.



Création de données d'impression

Créez des données d'impression avec FlexiDESIGNER. Reportez-vous à la section « Introduction à FlexiDESI-GNER VersaSTUDIO Edition » pour plus de détails sur l'utilisation de FlexiDESIGNER.

Procédure

- 1. Démarrez FlexiDESIGNER.
- 2. Configurez la zone d'impression en suivant la procédure ci-dessous.
 - (1) Cliquez sur l'icône 🔚 (A).

La boîte de dialogue [DesignCentral] (B) s'ouvre.

- (2) Dans l'onglet 🌇 (C), cliquez sur le menu déroulant, puis sélectionnez [Utilisateur] (D).
- (3) Spécifiez la zone d'impression.

Dans cet exemple, une zone d'impression de 30 mm (E) \times 10 mm (F) est définie. Le cadre de la zone d'impression (G) apparaît dans la zone de conception.

	3 ■ ⊲∂		14 <u>1</u>	10	9 <u>7</u>	9 <u>9</u>	1 9 3	2
	 <u></u>	<u></u>	<u></u>		******			
र ≪ ≪ ≪ *								B C recental E Cutors F Cutors F C
•								

- Créez des données pour l'impression.
 Saisissez un nom ici et appliquez une couleur au texte.
 - (1) Cliquez sur \mathbf{T} .
 - (2) Cliquez sur un emplacement proche de celui où vous souhaitez saisir le texte, puis saisissez le texte.
 - (3) Cliquez sur 💦, et sélectionnez la saisie de texte.
 - (4) Cliquez sur l'onglet A dans la boîte de dialogue [DesignCentral] pour ajuster la police et la taille, et alignez le texte sur n'importe quelle position.
 - (5) Cliquez sur l'icône 🚰.
 - (6) Le texte étant sélectionné, dans l'onglet 📩, cliquez sur le menu déroulant, puis sélectionnez [Solid fill].
 - (7) Sélectionnez une couleur dans le menu déroulant.



- 4. Cliquez sur [Fichier]>[Sauvegarder] pour enregistrer les données.
- 5. Cliquez sur [Fichier]>[Fermer] pour fermer les données d'impression créées.

Installation et configuration de l'objet (média)

La configuration de l'objet peut être effectuée quand le capot avant est ouvert.

Procédure

- 1. Démarrez Utility.
- **2.** Ouvrez le capot avant.
 - Installez l'unité de l'axe de rotation.
 P. 7 Installation/Retrait de cette machine
 - Placez l'objet sur la machine, puis réglez la hauteur du guide et la position de l'objet.
 Utilisez la butée lorsque vous imprimez autour de la totalité d'un objet cylindrique, lorsque vous imprimez des couleurs superposées et dans d'autres situations similaires.
 P. 30 Installation de l'objet (média)
- 5. Fermez le capot avant.
- 6. Sur l'écran d'accueil Utility, cliquez sur [Configurer].
- 7. Enregistrer/sélectionner l'objet.

RAPPEL

Dans Utility, « média » est utilisé dans la fenêtre destinée à enregistrer/gérer les objets.

- Lors de la première impression sur un objet
 - a. Cliquez sur 🕀.

🕫 BD Utility - Setup		;	X
Select Media	• 🗐 🗈		
Search	×	🛧 目/ 🤉	
Media Name			
	Cancel		

b. Saisissez un nouveau nom de média et cliquez sur [OK].

Les noms de médias enregistrés précédemment ne peuvent pas être utilisés. Saisissez un nouveau nom de média.

BD BD Utility - Create New Media						
Media Name						
New Media(2)						
OK	Cancel					
	Cancer					

Le plateau descend jusqu'à son point le plus bas.

- Pour un objet déjà enregistré pour l'unité de l'axe de rotation
 - a. Sélectionnez le média de l'unité de l'axe de rotation (média avec une marque), puis cliquez sur [OK].



	📾 8D Utility - Setup
	Select Media 🕒 📄 🖻 🖉
	(♪ search ×) ★ ■/☉
	S #CRX.prestand *
	S all_sample_tit 🖈
	OX. Cancel
	• Vous pouvez afficher tous les objets enregistrés
	Si aucune unité de l'axe de rotation n'est fixée, les noms des médias du plateau s'affichent. Si une unité de l'axe de rotation est fixée, les noms des médias de l'unité de l'axe de rotation s'affi- chent.
	Cliquez sur 🗐 🖊 🕥 ou 🗐 🖊 🥥 pour afficher tous les objets enregistrés.
	 Vous pouvez utiliser la fonction de favoris et la fonction de recherche pour retrouver facilement les objets enregistrés.
	• Les médias enregistrés sur le plateau ne peuvent pas être sélectionnés pour l'élément en option (unité de l'axe de rotation).
b. ĽÉ	tape 8 n'est pas nécessaire. Passez à l'Étape 9.
8. Dans la fen	être [Type d'objet], sélectionnez l'un des éléments suivants, puis cliquez sur [OK].
• [Trans	parent] : Une main placée de l'autre côté de l'objet est visible à travers celui-ci.
Si l'ob	iet est transparent sélectionnez [Others] dans le menu déroulant [Transparent]
• [Opag	uel : Une main placée de l'autre côté de l'objet n'est pas visible à travers celui-ci
9. Cliquez sur	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet.
 Cliquez sur (1) Cliqu 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 🔂.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur – ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur – ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 🚡. ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 🚡. ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur 💽 ou 💽 sur le
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Voi côt	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 🚡. ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur 💽 ou 💽 sur le é droit de la fenêtre.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Voi côt	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 了. ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL Is pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur ou ou sur le é droit de la fenêtre.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Voi côt (2) Cliqu	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur 了. ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur ou ou sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob-
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Voi côt (2) Cliqu jet s'	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes.
9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Voi côt (2) Cliqu jet s' . [co	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. réplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée.
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' C S C 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. héplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près.
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' C S C (3) Cliqu 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur ou sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. réplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près. ez sur [Configuration automatique].
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' E C S C (3) Cliqu Le pl 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. réplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages ez sur [Configuration automatique]. ateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet.
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' C S C (3) Cliqu Le pl (4) Cliqu 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL as pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. réplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près. ez sur [Configuration automatique]. ateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet. ez sur [OK].
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' . E . C . S . S<th>[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur a ou ou sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. Héplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près. ez sur [Configuration automatique]. ateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet. ez sur [OK].</th>	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur a ou ou sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. Héplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près. ez sur [Configuration automatique]. ateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet. ez sur [OK].
 9. Cliquez sur (1) Cliqu Le pl Vol côt (2) Cliqu jet s' (2) Cliqu jet s' (3) Cliqu Le pl (4) Cliqu 	[Modifier] à côté de [Hauteur de plateau] pour définir la hauteur de l'objet. ez sur ateau se déplace automatiquement jusqu'à l'endroit où sa hauteur doit être réglée. RAPPEL us pouvez également déplacer le plateau manuellement en cliquant sur sur le é droit de la fenêtre. ez sur sur le côté gauche de la fenêtre pour que le point le plus élevé de l'ob- approche du capteur d'espacement des têtes. Héplacez-la à une position située quelques millimètres sous de la position considérée omme la plus élevée. i la position en hauteur n'est pas claire, ouvrez le capot avant et effectuez les réglages e près. ez sur [Configuration automatique]. ateau se déplace et le capteur d'espacement des têtes détecte la hauteur de l'objet. ez sur [OK]. ez [Origine de l'impression] à partir de [Relatif à l'origine] ou [Relatif au centre].



Procédure

- Ouvrez les données d'impression créées dans FlexiDESIGNER.
 Cliquez sur [Fichier]>[Ouvrir...] pour accéder aux données d'impression enregistrées.
- 2. Cliquez sur 📄.

La boîte de dialogue [Envoyer à l'appareil] s'ouvre.

- 3. Vérifiez les points suivants.
 - [Périphérique] : BD-8 ou BD-12
 - [Nombre d'impressions] : 1
 - [Envoyer en tant que] : [Page]
- 4. Cliquez sur [Paramètres d'impression].
- 5. Dans l'onglet [Qualité], sélectionnez les éléments suivants.
 - [Type de support] : Rotary
 - [Qualité d'impression] : Standard
 - [Mode] : CMYK (v)
 - [Media Diameter] : Diamètre de l'objet Saisissez le diamètre de l'objet (média).
- 6. Cliquez sur [OK]. La fenêtre [Print Parameter] se ferme.
- 7. Cliquez sur [Envoyer]. L'impression commence.
- 8. Une fois l'impression terminée, retirez l'objet et quittez la configuration dans Utility.

La sélection d'options différentes pour les paramètres d'impression [**Type de support**] et [**Mode**] permet d'obtenir différents types d'impression. Ces différents types sont énumérés ci-dessous.

[Type de support]	[Qualité]	[Mode]	Description
[Rotary] ^{*1 *2}	[Standard] ^{*3} [High Speed]	[CMYK] [White->CMYK] [CMYK->White] [White]	L'unité de l'axe de rotation est utilisée pour im- primer sur un objet cylindrique.
[Rotary with Primer] ^{*1*4}	[Standard] ^{*3} [High Speed]	[Primer->CMYK] [Primer->White->CMYK] [Primer->CMYK->White] [Primer->White]	Utiliser ce paramètre pour l'impression d'apprêt avec le type de média [Rotary].
[Rotary with Special Effects] ^{*2}	[Standard] ^{*3} [High Speed]	[CMYK -> MatteVarnish] [MatteVarnish -> CMYK]	Utiliser ce paramètre pour l'impression de bril- lant avec le type de média [Rotary].

*1 Type d'encre : Cinq couleurs (cyan, magenta, jaune, noir et blanc) et apprêt

- *2 Type d'encre : Cinq couleurs (cyan, magenta, jaune, noir et blanc) et brillant
- *3 Réglage par défaut
- *4 L'encre adhère difficilement au métal, au PET, à l'acrylique, au verre et à d'autres substances similaires. Utiliser un apprêt améliore l'adhérence de l'encre. Toutefois, il est difficile d'améliorer cette adhérence si la substance a été enduite ou a subi un traitement de surface comme un revêtement vitreux, un enduit imperméable, ou une protection contre les taches. Assurezvous d'effectuer un test d'impression avec l'objet réel pour vérifier l'adhérence de l'encre.

Entretien et dépannage

lettoyage de la machine	49
épannage	50
La machine ne fonctionne pas	50
La machine fonctionne en sens inverse ou dans un seul sens	50
Utility ne reconnaît pas la machine	50
De la poussière et de la saleté adhèrent à l'objet (média)	50
L'objet (média) ne tourne pas de manière régulière	50
La position d'impression est décalée	51
La couleur d'impression n'est pas régulière	51
Les données d'impression sont envoyées mais ne sont pas imprimées	51

Nettoyage de la machine

Essuyez toute trace d'encre ou de saleté sur la plaque de test de perte de points de buses, les rouleaux, les arbres, la butée, et les zones de guide dans le cadre de la procédure de nettoyage quotidienne. Nettoyez en essuyant avec un chiffon imbibé d'un détergent neutre dilué avec de l'eau puis essorez à sec.

▲ AVERTISSEMENT

N'utilisez jamais de solvant comme de l'essence, de l'alcool ou un diluant pour effectuer le nettoyage.

Cela pourrait provoquer un incendie.

Débranchez toujours le cordon d'alimentation lorsque vous montez ou démontez des pièces et des pièces optionnelles et lorsque vous effectuez un nettoyage ou un entretien qui ne nécessite pas le raccordement de la machine à une source d'alimentation.

Tenter de telles opérations alors que la machine est connectée à une source d'alimentation électrique peut entraîner des blessures ou une électrocution.

IMPORTANT

- Cette machine est un appareil de précision sensible à la poussière et à la saleté. Effectuez un nettoyage quotidien.
- N'essayez jamais d'huiler ou de lubrifier la machine.
- Nettoyez fréquemment l'intérieur de l'unité de l'axe de rotation à l'aide d'un aspirateur ou en l'essuyant avec un chiffon imbibé d'eau puis essorez. Si de la poussière et de la saleté s'accumulent, elles risquent de se fixer sur les matériaux imprimés.
- Si de l'encre ou de la saleté adhère au rouleau, l'objet peut ne pas tourner facilement, ce qui entraîne un mauvais alignement de l'impression.



La machine ne fonctionne pas

Est-ce que le connecteur de la machine est correctement branché ? Assurez-vous que le connecteur est bien branché.

LIENS CONNEXES

• P. 8 Comment installer l'équipement de ventilation

La machine fonctionne en sens inverse ou dans un seul sens

Est-ce que le connecteur de la machine est correctement branché ? Assurez-vous que le connecteur est bien branché.

LIENS CONNEXES

• P. 8 Comment installer l'équipement de ventilation

Utility ne reconnaît pas la machine

Est-ce que le connecteur de la machine est correctement branché ? Assurez-vous que le connecteur est bien branché.

LIENS CONNEXES

• P. 8 Comment installer l'équipement de ventilation

De la poussière et de la saleté adhèrent à l'objet (média)

Est-ce qu'un nettoyage est effectué quotidiennement ?

Nettoyer l'imprimante et l'unité de l'axe de rotation.

BD-12/BD-8 Manuel de l'utilisateur - Nettoyage de la machine P. 49 Nettoyage de la machine

L'objet (média) ne tourne pas de manière régulière

La rotation est-elle entravée parce que l'objet pousse fortement contre le guide ? Installez l'objet de manière à ce qu'il touche légèrement le guide.

Est-ce que la rotation est entravée parce qu'une butée pousse fort contre un objet ? Installez la butée de manière à ce qu'elle touche légèrement l'objet.

LIENS CONNEXES

• P. 30 Comment installer l'équipement de ventilation

La position d'impression est décalée

Est-ce que l'objet se déplace vers la gauche ou vers la droite pendant l'impression ?

Utilisez la butée et le guide pour empêcher l'objet de se déplacer vers la gauche ou vers la droite.

LIENS CONNEXES

• P. 30 Comment installer l'équipement de ventilation

La couleur d'impression n'est pas régulière

Notez que la couleur peut ne pas être régulière avec certaines données d'impression.

Les données d'impression sont envoyées mais ne sont pas imprimées

Est-ce que la taille des données d'impression est supérieure à la zone d'impression ?

Augmentez la taille de la zone d'impression ou réduisez la taille des données d'impression avant d'envoyer les données d'impression.

Est-ce que l'adresse [Object] est sélectionnée dans l'écran [Envoyer à l'appareil] de FlexiDESIGNER ?

Quand vous envoyez des données d'impression en sélectionnant [**Object**], la taille des données d'impression sera légèrement plus grande, ce qui peut entraîner des données d'impression plus grandes que la zone d'impression. Augmentez la taille de la zone d'impression ou réduisez la taille des données d'impression avant d'envoyer les données d'impression.

Annexe

Caracteristiques techniques	53
Emplacement de l'étiquette du numéro de série	53
Plans d'encombrement	54
Caractéristiques techniques	56

Emplacement de l'étiquette du numéro de série



Plans d'encombrement

<u>OA-RA-8</u>





<u>OA-RA-12</u>





	OA-RA-8	OA-RA-12		
a	238 mm	333 mm		
b	160 mm			
с	100 mm	195 mm		
d	61 mm			

Caractéristiques techniques

		OA-RA-8	OA-RA-12		
Méthode de rotation		Entraînement motorisé			
Angle de rotation		± 360° ou plus			
Objets chargeables	Forme	Forme cylindrique (une surface ondulée qui n'affecte pas la rotation)			
	Longueur	50 mm à 170 mm	50 mm à 265 mm		
	Diamètre	10 mm à 50 mm			
	Poids de l'appareil	0,01 kg à 1 kg	0,01 kg à 1,5 kg		
Zone d'impression maxi-	Largeur	170 mm	265 mm		
male	Sens de l'alimenta- tion	Circonférence de l'objet			
Dimensions (largeur × profon- deur × hauteur)		240 mm × 184 mm × 61 mm	335 mm × 184 mm × 60 mm		
Poids unitaire		2 kg	2,5 kg		
Éléments inclus		Unité de l'axe de rotation, vis de positionnement de l'unité de l'axe de rotation, vis de fi- xation de l'unité de l'axe de rotation, clé hexagonale, Guide du manuel de l'utilisateur			

